GBアドバンスもゲームキューブもN64も！

5.21→6.20

平成12年9月12日第三種郵便物認可
平成13年5月21日発行（毎月1回21日発行）第6巻第5号（通巻58号）

ニンテンドードリーム

Nintendo DREAM

2001, JULY

7月号

定価 490 yen



N64&GBソフトも大紹介!!

どうぶつの森
スターオーシャン ブルースフィア
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城

9月14日！
ゲームキューブ発進!!

発売日大決定!!

マリオカートアドバンス 7月21日!!

タクティクスオウガ外伝 THE KNIGHT OF LODIS 6月21日!!

祝！

総力特集！

マリオ生誕20周年記念！
マリオソフトオールカタログ!!

ドリーム特製 マリオトランプ全員サービス



●本品は、同梱しているモバイルアダプタGBの種類【デジタル携帯電話PDC専用】【cdmaOne専用】【DDIポケット電話機専用】に応じ、3タイプのパッケージがありますので、お間違いのないようお買い求めください。

●モバイルアダプタGBをご利用いただくためには、本品の他に、【ゲームボーイカラー本体】【ゲームボーイアドバンス本体】（別売）のいずれかと、【携帯型電話機(※)】（別売）が、必要となります。
※携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

●本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	○	×	×

詳しくは
●任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/
●任天堂モバイルサポートセンター 0077-78-0300 フリーコールは2001年8月末まで
受付時間：あさ9:00～よる9:00（土・日・祝日も受付中） 電話：03-3511-7766

ゲーム・マエストロ

志田英邦
松井友生 著

TVゲーム史は彼らが作った―― 主役が語る「ミリオンセラーの秘密」

VOL.1

Nishikado Tomohiro
Iwatani Toru
Endo Masanobu
Miyamoto Shigeru
Horii Yuji
Sakaguchi Hironobu

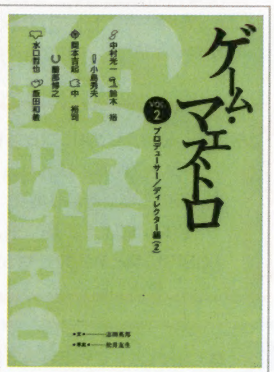


¥1,800+税

好評発売中。
各1,800円+税

VOL.2

Nakamura Kohichi
Suzuki Yuu
Kojima Hideo
Okamoto Yoshiki
Naka Yuuji
Sonobe Hiroyuki
Mizuguchi Tetsuya
Iida Kazutoshi



¥1,800+税

VOL. 1 巨匠の確信。

西角友宏	スペースインベーダー
岩谷　徹	パックマン
遠藤雅伸	ゼビウス
宮本　茂	スーパーマリオ・ブラザーズ
堀井雄	
坂	

中
鈴
小
岡
中
園部
水口
飯田

MYCOM 毎日コミュニケーションズ　TEL 03-3262-7544　H

マリオ生誕20周年 特別企画

マリオのトランプ全員サービス！

僕らのマリオが、1981年に業務用ゲーム『ドンキーコング』でデビューしてから、今年でちょうど20年（パチパチ）。そこでNintendo DREAMでは、マリオ誕生20周年をお祝いして、特製トランプを制作することにしたのだ。もちろんトランプは任天堂製だぞ。

しめきりは6月30日 消印有効



※デザインが写真とは若干ことなることがあります。

ひとり何セットでも申し込める！

だから、自分用だけでなく、友達の分も申し込めるし、プレゼントしてもいいかも。

カードはオールプラスチック製！

トランプを製造するのは、もちろん任天堂。当然、品質は保証付きなのだ！

55ページと同じデザイン！

裏面はニンテンドードリームのオリジナルデザイン。一生の宝物になります。

JOKERの絵柄は誰なのか？

JOKERの絵柄も気になるところ。一体誰なのか？　それは商品が届くまで秘密。

みんなの応募を待ってるぞ～！



応募の方法

①申し込み1セットにつき、1200円分の未使用切手を用意しよう。（トランプ代および送料）。
②左下の応募券を切り取り、住所・名前・電話番号を黒か青のボールペンでていねいに記入すること（エンピツで書くのはダメだよ）。
③80円切手とあて先を貼った封筒に①と②をまとめて入れ、ポストに入れればOK。

応募の注意

- 1人何セットでもご応募できます。ただし、あて先に希望セット数を明記し、代金もセット分の切手をお入れください。例）5セット申し込まれる場合…6000円分の切手
- 応募券も必ず同封してください（コピー不可）。
- 切手が多めに入っていても差額は返却できません。
  また、1セット分＝1200円に満たない場合は応募を無効とします。
- マリオのトランプは8月上旬に発送する予定です。

2001 JULY 7 Vol.58

Nintendo DREAM

ニンテンドードリーム

◎ゲームキューブは9/14! 号
【発行所】
(株)毎日コミュニケーションズ
【編集部】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
03(3230)3642
※ゲームの内容や質問にはお答えできません

表紙デザイン・大岡喜直（GORILLA）

CONTENTS ●もくじ

※ゲームタイトルは一部仮称を含みます

GAME INDEX

◎ゲームインデックス

訂正とお詫び

※先月号の50ページに印刷所のミスで白紙部分ができてしまいました。訂正してお詫びすると同時に、先月掲載予定のものを51ページに掲載しております。読者のみなさまごめんなさいね。今回ばかりはゴショッカーの仕業ではないんです。その詳しい顛末は116ページからのG.B.A.でも紹介しています。

NINTENDO HARD 新作ソフト発売カレンダー

Calender of New Release Soft

読者が選ぶ期待の新作TOP20

順位	PT数	機種	タイトル	発売元・ジャンル・発売日
1	2492	GBA	マリオカート アドバンス	●任天堂 ●RAC ●7月21日
2	1731	GBA	黄金の太陽	●任天堂 ●RPG ●7月
3	1472	GBA	ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版(仮)	●任天堂 ●RPG ●2002年
4	1392	GBC	不思議のダンジョン風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～	●チュンソフト ●RPG ●7月
5	1163	GC	バイオハザード0(仮)	●カプコン ●ADV ●未定
6	921	GBA	スーパーマリオアドバンス2	●任天堂 ●ACT ●2001年
7	760	GBA	タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis	●任天堂 ●SLG ●6月21日
8	687	N64	動物番長(仮)	●任天堂(予定) ●ACT ●未定
9	647	GBA	スーパーマリオアドバンス3	●任天堂 ●ACT ●未定
10	510	GBA	風のクロノア ～夢見る帝国～	●ナムコ ●ACT ●7月19日
11	500	GB	スターオーシャン ブルースフィア	●エニックス ●RPG ●6月28日
12	435	GBA	ゲームボーイミュージック(仮)	●任天堂 ●ETC ●9月
13	425	GBA	ぷよぷよ(仮)	●セガ ●PUZ ●夏
14	410	GBA	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮)	●任天堂 ●SLG ●未定
15	402	GBA	ワリオランド4(仮)	●任天堂 ●ACT ●2001年
16	325	GBA	マジカルバケーション(仮)	●任天堂 ●RPG ●夏
17	275	GBA	モンスターファーム マニア	●テクモ ●SLG ●未定
18	252	N64	ダービースタリオン64	●メディアファクトリー ●SLG ●7月27日
19	250	GBA	ソニック ザ ヘッジホッグ アドバンス(仮)	●セガ ●ACT ●秋
20	210	GBC	ロックマンX2 ソウルイレイザー	●カプコン ●ACT ●夏

※PTは読者の期待度別にポイント数を加算して算出。
集計期間：4月21日～5月10日。新作の期待度アンケートのため今月号の発売時に発売済みとなるソフトは含まれません。
略語の意味：GB／ゲームボーイ GBC／ゲームボーイカラー専用 GBA／ゲームボーイアドバンス N64／ニンテンドウ64 GC／ゲームキューブ

NINTENDOハード&周辺機器発売スケジュール

対応機種	ハード・周辺機器名	発売日	価格
GBアドバンス	カードeリーダー(仮)	未定	未定
NINTENDO GAMECUBE	NINTENDO GAMECUBE(家庭用次世代機)	9月14日	未定
	ウェイブバード(ワイヤレスコントローラ)	未定	未定
	デジカード(メモリーカード)	未定	未定
	SD-デジカードアダプタ(SDメモリーカードアダプタ)	未定	未定
	モデムアダプタ(56kbpsモデム)	未定	未定
	ブロードバンドアダプタ(広帯域ネットワーク接続機器)	未定	未定
	デジタルビデオケーブル(デジタルビデオケーブル)	未定	未定

5月 6月 2001.MAY/2001.JUN 月間カレンダー

64…NINTENDO64 GB…ゲームボーイ GBA…ゲームボーイアドバンス

日	内容
5月…May	
21(月)	Nintendo Dream Nintendo Dream7月号発売
22(火)	➡ヴァスコ・ダ・ガマがカリカットに到着(1498年)
23(水)	➡「人形の館」のイプセン没(1906年)
24(木)	➡天文学者コペルニクス没(1543年)
25(金)	GBA ファイナル ファイト ONE GB DT～ローズオブゲノム～ GB 2in1 元祖! 動物占い+恋愛パズル(仮)
26(土)	➡ヴォスムスの勅令でルターが異端として追放される(1521年)
27(日)	➡サンフランシスコの金門橋が完成(1937年)
28(月)	➡曹操が、魏公から魏王に昇格する(216年)
29(火)	➡コンスタンティヌス11世が戦死。東ローマ帝国滅亡(1453年)
30(水)	➡ジャンヌ・ダルクが19歳で火刑に処せられる(1431年)
31(木)	➡ジェノヴァが、ヴェネツィア海軍を撃破(1287年)
6月…June	
1(金)	GB 名探偵コナン～呪われた航路～
2(土)	➡第1次桂太郎内閣が成立(1901年)
3(日)	➡藤原秀郷が平将門の首を献上(940年)
4(月)	➡豊臣秀頼とその母淀殿が自害し、豊臣氏は滅亡(1615年)
5(火)	➡フランス王、ルイ10世(喧嘩王)生誕(1316年)
6(水)	➡中国の政治家、袁世凱が病死(1916年)
7(木)	➡フランスの印象派画家のゴーギャン生誕(1848年)
8(金)	➡イスラム教の祖、マホメット死去(632年)
9(土)	➡ローマ皇帝の暴君ネロ、失脚により自害(68年)
10(日)	➡モーリス・ルブランが『怪盗紳士アルセーヌ・ルパン』を刊行(1907年)
11(月)	➡作家、川端康成誕生(1899年)
12(火)	➡画家、円山応挙誕生(1733年)
13(水)	➡アレクサンダー大王が32歳にして没(BC323年)
14(木)	➡ハワイがアメリカに合併される(1900年)
15(金)	GB ZIODS～白銀の獣機神 ライガーゼロ～
16(土)	➡アメリカ軍のB29爆撃機が北九州を初めて空襲する(1944年)
17(日)	➡父の日
18(月)	➡ワーテルローの戦いでナポレオンが敗退(1815年)
19(火)	➡フランスの哲学者にして数学者のパスカル生誕(1623年)
20(水)	GB スヌーピーテニス
21(木)	GBA タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis GBA モバイルプロ野球 監督の采配 Nintendo Dream Nintendo Dream8月号発売

SOFT発売カレンダー

（5月10日現在）

NEW! ……新しく発表されたタイトル
● ……タイトルや発売日、価格などに変更があった項目
♥ ……発売日がめでたく確定したソフト

NINTENDO GAMECUBE



発売時期	NINTENDO GAMECUBEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
未定	バイオハザード0（仮）	ADV	カプコン	未定	未定

NINTENDO64



発売時期	NINTENDO64タイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
7月	ダービースタリオン64	SLG	メディアファクトリー	7月27日	6800円
未定	動物番長（仮）	ACT	任天堂（予定）	未定	未定
	エコーデルタ（仮）	SLG	任天堂（予定）	未定	未定

GAMEBOY ADVANCE



発売時期	GAMEBOY ADVANCEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
5月	ファイナル ファイト ONE	ACT	カプコン	♥ 5月25日	4800円
6月	タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis	SLG	任天堂	♥ 6月21日	● 4800円
	モバイルプロ野球 監督の采配	SLG	コナミ	♥ 6月21日	5800円
	メールでキュート	ADV	コナミ	♥ 6月28日	5800円
	優駿ラプソディ～♪	RPG	カプコン	♥ 6月29日	● 4800円
	チョロQアドバンス	RAC	タカラ	6月予定	未定
	EXモノポリー	TAB	タカラ	6月予定	5800円
7月	麻雀刑事	TAB	ハドソン	♥ 7月12日	5200円
	森田将棋あどばんす	TAB	ハドソン	♥ 7月12日	5800円
	みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫	ADV	MTO	♥ 7月13日	● 5200円
	風のクロノア ～夢見る帝国～	ACT	ナムコ	♥ 7月19日	● 5300円
	マリオカート アドバンス	RAC	任天堂	♥ 7月21日	● 4800円
	JGTO公認GOLFMASTERモバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～	SPT	コナミ	♥ 7月26日	5800円
	スタコミ	SLG	コナミ	♥ 7月26日	● 5800円
	筋肉番付 金剛くんの大冒険	ACT	コナミ	♥ 7月26日	5800円
	スーパーストリートファイターII X リバイバル	ACT	カプコン	7月予定	未定
	黄金の太陽	RPG	任天堂	7月予定	未定
	ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～	RPG	カプコン	7月予定	4800円
	NEW! 極 ～麻雀デラックス～未来戦士21	TAB	アテナ	7月予定	4980円
8月	NEW! ジュラシックパークIII アドバンスドアクション（仮）	ACT	コナミ	♥ 8月30日	5800円
	ドカポンQ モンスターハンター！	RPG	アスミック・エース・エンタテインメント	● 8月	● 4800円
	ファランクス（仮）	SHT	ケムコ	8月予定	未定

発売時期	GAMEBOY ADVANCEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
9月	ゲームボーイミュージック（仮）	ECT	任天堂	9月予定	6800円
	キッドクラウンのクレイジーチェイス（仮）	RAC	ケムコ	9月予定	未定
10月	機械化軍隊（仮）	SLG	ケムコ	10月予定	未定
夏	ぷよぷよ（仮）	PUZ	セガ	夏	未定
	ロボットポンコッツ2 リングバージョン	RPG	ハドソン	夏	5200円（予）
	ロボットポンコッツ2 クロスバージョン	RPG	ハドソン	夏	5200円（予）
	マジカルバケーション（仮）	RPG	任天堂	夏	未定
	無限奇行ゼロ・ツアーズ	RPG	メディアリング	夏	未定
	ゲームボーイウォーズ FOR GAMEBOY ADVANCE（仮）	SLG	任天堂	夏	未定
	馬穴大作戦（仮）	SLG	任天堂	夏	未定
	メダロット・ナビ クワガタバージョン	RPG	イマジニア	夏	未定
	メダロット・ナビ カブトバージョン	RPG	イマジニア	夏	未定
	ハテナサテナ	PUZ	ハドソン	● 夏予定	5200円（予）
	NEW! ジュラシックパークIII～恐竜に会いにいこう～（仮）	SLG	コナミ	夏予定	5800円
	なかよし麻雀かぶリーチ（仮）	TAB	コナミ	● 夏予定	未定
秋	ソニック ザ ヘッジホッグ アドバンス（仮）	ACT	セガ	秋予定	未定
2001年	スーパーマリオアドバンス2（仮）	ACT	任天堂	2001年予定	未定
	ワリオランド4（仮）	ACT	任天堂	2001年予定	未定
2002年	ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（仮）	RPG	任天堂	2002年予定	未定
	ウッディーウッドペッカー（仮）	ACT	ケムコ	2002年予定	未定
未定	スーパーマリオアドバンス3（仮）	ACT	任天堂	未定	● 未定
	メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE（仮）	ACT	任天堂	未定	未定
	ハローキティのミラクルコレクション（仮）	ETC	イマジニア	未定	未定
	スーパーブラックバス　アドバンス（仮）	SLG	スターフィッシュ	未定	未定
	ファイアーエムブレム　暗闇の巫女（仮）	SLG	任天堂	未定	未定
	モンスターファーム マニア	SLG	テクモ	未定	未定
	はなさき合戦	?	任天堂	未定	未定
	みんなといっしょ（仮）	?	MTO	未定	未定
	NEW! 学校をつくろう（仮）	?	ビクターインタラクティブソフトウェア	未定	未定
	ダイヤドロイド大作戦（仮）	?	エポック社	未定	未定

GAMEBOY

発売日	タイトル名／ジャンル／発売元／価格／備考
	【5月発売予定】
5月25日	DT～ローズオブゲノム～／ETC／メディアファクトリー／4500円
5月25日	2in1　元祖! 動物占い+恋愛パズル（仮）／ETC／カルチャーブレーン／4300円
	【6月発売予定】
6月1日	名探偵コナン～呪われた航路～／ADV／バンプレスト／4500円
6月15日	ZOIDS～白銀の獣機神 ライガーゼロ～／RPG／トミー／4500円／C専用
6月20日	スヌーピーテニス／SPT／アンフォグラムハドソン／3900円／C専用
6月28日	ネットでゲットミニゲーム@100／ETC／コナミ／5800円／C専用
6月28日	スターオーシャンブルースフィア／RPG／エニックス／5800円
6月29日	ガイアマスターDUELカードアタッカーズ／TAB／カプコン／4300円／C専用
	【7月発売予定】
7月20日	うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2／RPG／エンターブレイン／5200円／C専用
7月26日	超GALS! 寿蘭／ETC／コナミ／4800円／C専用
7月27日	真・女神転生トレーディングカード　カードサマナー／ETC／エンターブレイン／未定／C専用
7月19日	つりいこっ!!／RPG／アスキー／4500円（予）／C専用
7月	不思議のダンジョン風来のシレンGB2～砂漠の魔城～／RPG／チュンソフト／未定／C専用
	【それ以降の発売予定】
夏	ロックマンX2 ソウルイレイザー／ACT／カプコン／未定／C専用
夏	ネットワーク冒険記 バグサイト αバージョン／RPG／スマイルソフト／未定／C専用
夏	ネットワーク冒険記 バグサイト βバージョン／RPG／スマイルソフト／未定／C専用

発売日	タイトル名／ジャンル／発売元／価格／備考
2001年	Jリーグエキサイトステージタクティクス／SLG／エポック社／4300円／C専用
2001年	真・女神転生デビルチルドレン 白の書／RPG／アトラス／未定／C専用
	【発売日未定】
未定	BOONBOONカブーン／ACT／ギャップス／3800円／
未定	LOONEY TUNES COLLECTORマーシャンクエスト!／ACT／シスコンエンタテイメント／4500円／C専用
未定	伝説のスタフィー（仮）／ACT／任天堂／3800円／C専用
未定	ユニバーサルスタジオジャパン（仮）／ACT／ケムコ／未定／C専用
未定	ぐるぐるとなかよし／ADV／スティング／未定／
未定	ちびまる子ちゃん（仮）／ETC／エポック社／未定／
未定	チキチキマシン猛レース／RAC／シスコンエンタテイメント／4200円／C専用
未定	Xtreme Wheels～めざせBMXチャンピオン～／RAC／スパイク／4300円／C専用
未定	ごきんぎょ物語／SLG／カルチャーブレーン／3980円／C専用
未定	ゲームボーイウォーズポケットタクティクス／SLG／任天堂／未定／C専用
未定	ダビスタ牧場（仮）／SLG／メディアファクトリー／未定／
未定	グランドカジノ／TAB／アルトロン／未定／C専用
未定	ビリヤードクラブ／TAB／アルトロン／未定／C専用





※NP＝ニンテンドウパワー書き換え専用ソフト　C専用＝ゲームボーイカラー専用ソフト（GBアドバンスでも遊べます）

ゲーム紹介ページ スペック表の見方

次のページから始まるゲーム紹介ページには、各ゲームの情報を右の表のように掲載しています。

【GBアドバンス】		◀ ● 対応している機種
タイトル	黄金の太陽	◀ ● ゲームのタイトル名
発売元	任天堂	◀ ● 発売メーカー
発売日	7月予定	◀ ● 発売日や発売予定日
価格	未定	◀ ● 税抜きの価格
ジャンル	RPG	◀ ● ゲームのジャンル
プレイ人数	1～4人用	◀ ● プレイできる人数
備考	GBA専用通信ケーブル対応	◀

その他の情報を以下のように記載しています。

●GBA専用通信ケーブル対応
別売りのGBA専用通信ケーブルに対応しています。

●モバイルアダプタGB対応
別売りのモバイルアダプタGBに対応しています。

●1カートリッジプレイ対応
ゲームカートリッジ1つで対戦などを楽しむことができます。

●マルチカートリッジプレイ対応
複数人数で遊ぶ場合は、人数分のカートリッジが必要となります。

はみだしカレンダー

今月号から、「読者が選ぶ期待の新作TOP20」をこのページで紹介することになりました。あなたの期待するソフトを読者アンケートに書いて応募して下さい。清き一票をお待ちしています！

【ジャンル凡例】ACT：アクション　ADV：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SHT：シューティング　SLG：シミュレーション　SPT：スポーツ　PUZ：パズル　TAB：テーブル　ETC：その他

ニンテンドーゲームキューブ特報!

NINTENDO GAME CUBE



ニンテンドーゲームキューブの発売日が決定した。7月発売から2ヶ月延期の9・14。いや早いじゃん。正直年末になるかと思っていたのでうれしい誤算。と言っても…。実はこの記事を書いているのは5月1日。そう、アメリカはE3での正式発表を待たずに、予測で書いています(汗)詳しく正確な情報は次号、7月号で紹介しますので今月はお祭り騒ぎの前夜祭として、キューブ特集をお楽しみください。

2001.9.14(Fri) NINTENDO GAME CUBEがやって来る!! カモ?!

ニンテンドーゲームキューブをめぐる3つの検証

というわけで、5月16日には、E3で正式発売時期が発表されていると思います。間に合わないなりにがんばりますので、そのつもりで読んでね。

1 この号が出てるころにはE3での発表会が!!

2001年4月19日国内発表

新聞やニュース等で目にした人も多いと思いますが、4月19日にゲームキューブの発売に関する情報が流れました。発売日は7月予定から2ヶ月ずれて9月14日。夏休みが終わればキューブですよ。



ネットでも速報記事が流れました。正確な情報は次号でね

実は 2001年5月16日、アメリカはロスアンゼルスのE3での発表が

そう、この号が出ている頃にはE3でのゲームキューブの発表は終わっております。発売日や同時発売タイトルもアナウンスされているかもね。でも、なんでアメリカ？日本で発表してほしいよね。



昨年のE3はこんな感じ。今年の情報は次号で

2 気になる価格は5月24日以降に発表!!

ただ、価格に関しては、現在の任天堂の発表では決算発表の5月24日ごろに公表するらしいんだ。編集部予想では2万円をきってくれるとうれしいな。って感じなんだけど、こればっかりは何とも言えない。次の号では、確実な情報を掲載できると思います。



本体とソフトを1本買って2万5千円くらいになるといいよね

3 同時発売ソフトは何だ!?

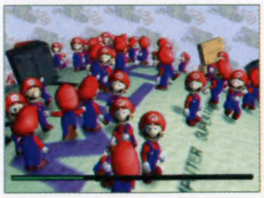
そして気になる同時発売タイトル。昨年のスペースワールドで発表されたタイトルがそのままソフトになるかは微妙だけど、色々と出ている情報から推測して、下の9本にしぼってみました。みんなはどんなソフトが同時発売だと予測しているかな？

参入サードパーティは!?

現在、正式にタイトルを発表している国内のサードパーティはカプコンとセガ。コナミやエニックスなどの有力メーカーが早く参入を発表してくれるとうれしいよね。

TITLE 同時発売タイトル大予想! 君の本命はどれだ!!

スーパーマリオ128



やはりハードとの同時発売はマリオでしょう。宮本茂さんの新しい創造に期待しましょう

ルイージマンション



もしかしたら、この緑の男が主役になれるかもしれない?! いや、結構マジで期待してます

ニャースのパーティ



ルイージ同様、いつもピカチュウに主役をもっていかれてる彼にも主役の芽が出るのか？

ゼルダの伝説GC



同時発売を本当に望みたいですが…。じっくり遊びたいので、じっくり作ってください

メトロイドGC



とにかく日米のファンが望んでいるメトロイドの新作。どーせなら同時発売で!!

バイオハザード0



シリーズの謎の鍵を握る作品。ゼロという始まりのタイトルは新ハードにぴったり

ウェーブレースGC



そういえばN64でも9月くらいに発売でしたよね。海外で作っているらしいので…

ダイナソープラネット



レア社の期待作。なんか、『スターフォックス』に名前が変わるんじゃないかという噂もある…

ソニックアドベンチャー



セガも正式にキューブ参入。ってことで、この看板タイトルを遊びたいのですが…

この他にも未確認情報ですが、『スターフォックス』の新作や『ドンキーコング』の新作など、海外で作られているソフトがドカっとでてきそうな感じです。後は『スマブラ2』。これに関しては次号で大きく紹介できるかもよ?!

くどいようだが、アメリカでは発表されている

E3では、どのタイトルが発表されているか?! レア社やアクレイムなどのタイトルはプレイできる状態で出展されるらしいぞ。

もちろんこれ以外にも進行タイトルはあるはず

やはり気になるのは国内メーカー。コナミ、エニックスにスクウエアさんもぜひ、参入していただいて、あんなタイトルを出して欲しいしね。

NINTENDO GAME CUBEについて知っておこう

それでは次に、任天堂の次世代機ゲームキューブのハードについて紹介していこう。ここで紹介しているスペックは昨年公表されたものです。



NINTENDO GAME CUBE

SPEC●スペック

正式名称
NINTENDO GAMECUBE
(ニンテンドー ゲームキューブ)
MPU
IBM Power PC "Gekko"
製造プロセス
0.18μ銅配線技術
クロック周波数
405MHz
CPU性能
925DMips(Dhrystone2.1)
内部データ精度
32bit整数&64bit浮動小数点
外部バス バンド幅
1.6GB/秒(ピーク)
(32bit アドレス、64bitデータバス202.5MHz)
内部キャッシュ
L1:命令32KB、データ32KB(8way)
L2:256KB(8way)
システムLSI
"Flipper"
製造プロセス
0.18μ NECDRAM混載
クロック周波数
202.5MHz
混載フレームバッファ
約2MB
持続レイテンシ性能 5ns(1T-SRAM)
混載テクスチャキャッシュ
約1MB
持続レイテンシ性能 5ns(1T-SRAM)
テクスチャReadバンド幅
12.8GB/秒(ピーク)
メインメモリ・バンド幅
3.2GB/秒(ピーク)
カラー、Zバッファ
各々24bit
画像処理機能
フォグ、サブピクセルアンチエイリアシング、
HWライト×8、αブレンディング、
バーチャルテクスチャ設計、
マルチテクスチャマッピング/バンプ/
環境マッピング、
MIPMAP、True Bilinear Filtering、
リアルタイム・テクスチャ解凍(S3TC)など
その他
ディスプレイリスト・リアルタイム
圧縮解凍、動き補償機能
(以下サウンド関連の機能はすべてシステムLSIに内蔵)
サウンド
専用16bitDSP
インストラクションメモリ
8KB RAM+8KB ROM
データメモリ
8KB RAM+8KB ROM
クロック周波数
101.25MHz
最大同時発音数
ADPCM:64ch
サンプリング周波数
48KHz
システム浮動小数点演算性能
13.0GFLOPS(ピーク)
(MPU、Geometryz Engine、HW Lighting総計)
実力表示性能
600万~1200万ポリゴン/秒
(実際のゲームを想定した複雑さのモデル及びテクスチャ等での表示性能)
システムメインメモリ
24MB
持続レイテンシ性能10ns以下
(1T-SRAM)
Aメモリ
16MB(100MHz DRAM)
ディスクドライブ
CAV(回転角速度一定)方式
平均アクセスタイム128ms
データ転送速度16Mbps~25Mbps
メディア
松下電器産業
光ディスクテクノロジー
直径8cmディスク
容量 約1.5GB
入出力
コントローラポート×4
デジカードスロット×2
アナログAV出力×1
デジタルAV出力×1
シリアルポート×2
ハイスピードポート×1
使用電源
専用ACアダプタ DC12V×3.5A
本体寸法
150mm(W)×110mm(H)×161mm(D)

正直どんだけすごいかわかりまへん…

上の数字を読んでも、よくわからないや!! というのがみなさんの正直な意見だと思います。編集部でもわかりまへん。なので、次世代機トリオで、比較をしてみました。なんとなく数字の大きいものがすごそうって感じなんだけど…。正確なスペックも次号で!!

◎他ハードとの比較

	NINTENDO GAMECUBE	Playstation2	MicroSoft X-box
発売日/価格	9月14日/価格未定	2000年3月4日発売/39800円(発売当初)	2001年秋予定/価格未定
CPU	405MHZ PowerPC	294.912MHZ	733MHZ
グラフィックプロセッサ	202.5 MHz "Flipper"	147.456MHZ	250MHZ
メモリ	43MB	32MB	64MB
メモリ帯域幅	3.2GB/秒	3.2GB/秒	6.4GB/秒
ポリゴン/秒のパフォーマンス	6~12M/秒	66M/秒	125M/秒
テクスチャ圧縮率	ST3Cリアルタイム圧縮。テクスチャ(6:1)	無	テクスチャ(6:1)
記録媒体	直径8cm光ディスク(容量1.5GB)。デジカード。SDメモリカード	4倍速DVD。8MBメモリーカード	5倍速DVD。8GBハードディスク。8MBメモリーカード

ココガスゴイポイント 1 8cm光ディスクの採用

このゲームキューブでは任天堂マシンで初めての光ディスクを採用します。容量は1.5GB。N64の『マリオ64』が単純に約190本入る容量です。この巨大な容量をどう使っていくのかが楽しみだよね。



ムービーだってガンガンはいるかも

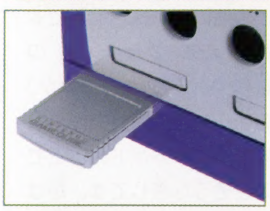
シングルサイズのDVDって感じかな



画面はPS2『バイオハザードコードベロニカ』

ココガスゴイポイント 3 メモリーカードとSDメモリーカード

メモリーカード



カードスロットは2つ用意されているぞ

SDメモリーカードアダプタ



SDメモリカードを使うためのアダプタだ

ゲームキューブの記憶媒体はデジカードと言われるカードに記録することになる。また、さらに大容量のデータは松下電器などが採用している記憶媒体の、SDメモリカードにも対応している。一体、どんなことができるのかな?

SDメモリーカードって?



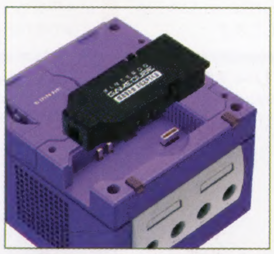
松下電器など175社が採用している著作権保護に対応した小型記憶媒体。8~64MBまでの種類があり、デジカメ等に使われている

ココガスゴイポイント 2 ネットワークへの対応

そして、ゲームキューブはネットワークへの対応も万全だ。別売りになるモデムアダプタやブロードバンドアダプタで電話回線などに接続して、ネットワークゲームがプレイできるようになる予定だ。

モデムアダプタ

通常の電話回線とゲームキューブを接続するためのアダプタだ。本体下部に専用のポートがあるぞ。



通常の電話回線に接続すると思われるモデムアダプタだ

ブロードバンドアダプタ

高速な回線を使う場合はこちらのアダプタを使うみたいだ。ネットゲームをするならこっちがいいかもね。



CATV等の高速回線に接続するためのアダプタだ

オンラインゲームの登場も!?

ネットワークに繋がるってことは、メールやインターネットはもちろん、今人気のネットゲームもプレイできるってことだよね。遠くに離れた世界中のプレイヤーと対戦できるゲームが登場するかもね。



世界中のプレイヤーと友達になれるかも?

画面はDC『ファンタシースターオンライン』

ココがスゴイポイント 4 GBアドバンスと接続できる





GBアドバンス
ミルキーピンク
4月27日発売
9800円

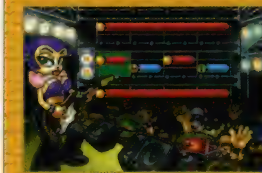
さらに今年発売されたGBアドバンスとの接続も可能。ゲームのデータを交換したり、両方のハードで楽しめるゲームが登場するかもしれないね。右にこんなことができるんじゃないかな? という予想を載せてみたぞ。

参入サードパーティは!?

ゲームボーイミュージック(仮)

GBA/9月発売予定/任天堂

ゲームキューブにつなぐと、シーケンサーになって作曲した曲を保存できたりすると楽しいよね。



GBAを楽器にしちゃう音楽ソフトだ

ポケットモンスターゲームボーイアドバンス版(仮)

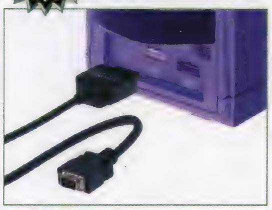
GBA/2002年発売予定/任天堂

N64『ポケモンスタジアム』のように、GBAで育てたポケモンをゲームキューブで対戦できたりとかね。



GBA版ポケモンは2002年発売予定

ココがスゴイポイント 5 デジタルTVにも対応



D端子を装備したデジタルTVに繋ぐならコレ

ハイビジョンなど高画質の映像を受信できるD端子。このD端子にゲームキューブをつなげれば、よりきれいな画面で楽しめるようになるんだ。まさに、次世代のゲームハードって感じだよね。

ココがスゴイポイント 6 コードレスコントローラも発売予定



これならケーブルレスですっきりだよね

周辺機器では、こんなケーブルのいらないコントローラも。コントローラ側に電池がいるのか? などの情報はまだわかっていないんだ。でも、これでケーブルがこんがらがるのから解放されるかも。

ココがスゴイポイント 7 アメリカではすでにこれだけのタイトルが発表されている

5月1日現在でもアメリカのネット情報では、数多くのゲームキューブタイトルが発表されているんだ。ここでは、信憑性の高いものをいくつかリストアップしてみました。果たして真実はいかに?



Arctic Thunder

Saffire

タイトル	メーカー名	タイトル	メーカー名
ダイナソープラネット	レア	Extreme G3	Acclaim
Thornade	Factor5	NFL Quarterback Club 2002	Acclaim
Arctic Thunder	Midway	All-Star Baseball 2002	Acclaim
Saffire	Saffire	Rainbousix	Saffire
crazy Taxi	Acclaim	Laracroft NextGen	Eidos
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Acclaim	Tony Hawk's Pro skater	Activison

ココがスゴイポイント 8 お部屋のインテリアになっちゃうとこがスゴイ



最近は黒が主流の次世代機。むしろ明るい色の本体が出て欲しいところ。思い切って花柄なんてどーでしょう?

ゲームキューブの昨年の発表会では本体色は5色紹介されていたよね。お部屋のインテリアに合わせて本体色が選べるようになるといいね。



ココがスゴイポイント 9 とにかく早く遊びたい



どこから見ても斬新な形だよね。お部屋のどこに置こうか?

さて、5月1日の情報ではこれがせいいっぱい。すでにインターネットなどで、E3情報をつかんでいる読者もいるかと思います。でも、ドリームならではの切り口と特集記事で、次号7月号にどかんとやりますので、期待していてくださいね。

2001年8月下旬に開催されるニンテンドースペースワールド2001で実機に触れられるかも!!

次号7月号(6/21発売)ではE3レポート&ゲームキューブ大特集でお送りするぞ!!

7・21夏休みはマリカアドバンスで熱い対戦を!!

マリオカートアドバンス MARIO KART ADVANCE™

【GBアドバンス】	
タイトル	マリオカートアドバンス
発売元	任天堂
発売日	7月21日
価格	4800円
ジャンル	レース
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 モバイルアダプタGB対応

やりました!! 発売日決定です。7月21日!! 夏休み到来と一緒にマリオカートアドバンスが遊べるなんて、どえりゃーラッキーじゃあ、ありませんか?!

待ちに待ったマリカがついに出るぞ!!

さてさて、今回の注目なんですが、上のスペック表を見てください。「モバイルアダプタGB対応」って書いてあるよね。どんなことができるのかはまだ不明なんだけど、何ができるのか楽しみだね。とにかく夏休みが始まれば、マリオカート三昧な日々になりそうだ。



南国のビーチを軽快に走るマリオ。とっても気持ちがよさそうだね



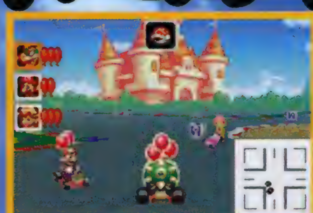
マリオ

スーファミ版やN64版では安定した走りで、初心者にはおすすめだったマリオ。GBアドバンス版ではどうかな？

レギュラーメンバー8人がラインナップ!



ひるむクッパを横目で見ながらワリオが抜きにかかったぞ



風船割りバトルゲームは、ぜひ4人でプレイしてほしいな



この赤コウラをつければ、前に走っているキャラは戦々恐々だよね





ピーチ

お姫様だってレースに参加します。紅一点の女性キャラなので、女の子プレイヤーはぜひ



ルイージ

緑のアイツも、もちろん参戦。赤いアニキには負けてられないよね。タイプはマリオと同じなのかな？



キノピオ

なんとなくバランス感がよさそうだと思ってしまうキノピオ。頭が大きくて安定して見えるからかな?!

降りしきる雨の中でもレースがっ!

今回はなんとレース中に雨が降るようなコースもあるらしいんだ。他にもコース中のハデな演出には期待したいね。その他には1つのカートリッジで楽しめる1カートリッジプレイ（しかも専用コースだ）や4つのカートリッジを使うマルチカートリッジプレイにも対応しているぞ



ヨッシーから緑コウラで攻撃されるマリオ



この雰囲気は…。そう、クッパキャッスルです。今回もドッスンがいるのかな？



重量感あふれる走りが魅力なワリオ。ライバル、マリオを蹴散らして走る姿が見たいよね



4人でプレイすればバトルゲームは絶対に楽しいぞ。友達を誘おう



あれあれ、緑のヨッシーの後ろに赤いヨッシーが?! これは一体どーいうことなのかな? このヒミツは来月わかるかもしれないよ



ここはフラワーカップのテレサレイクってコースだ。テレサのコースって、いつも難しいんだよね。今回も大変そうだよ



クッパも重量感あふれる走りでピーチを蹴散らしているぞ。つよそー











上の写真にもあるけど、赤いヨッシーの正体は何なんだろうね。でも、基本は緑だよね



重量級の2人目はドンキーだ。どんな走りをするのかな



最後はクッパです。相手を蹴散らしながらぶっとばしてくれそう

Tactics Ogre 外伝 The Knight of Lodis

なんとなんと、発売日大決定です。しかも、来月ですよ。オウガファンのみなさん。夏休み前にじっくりと遊びましょう。

【GBアドバンス】

タイトル	タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis
発売元	任天堂
発売日	6月21日
価格	4800円
ジャンル	シミュレーションRPG
プレイ人数	未定
備考	GBA専用通信ケーブル対応 マルチカートリッジプレイ専用

発売日大決定!!オウガが早くも楽しめるぞ!!



今回の物語の舞台はローディス教国の辺境の地・オウィス島だ!!

今回の物語の舞台オウィス島は、大陸に君臨するローディス教国から15年前に改宗を迫る侵略を受け、同国の北西に位置するフェーリス公国領となった島だ。主人公、アルフォンスが所属する聖炎騎士団がオウィス島南部のアールセン地方に上陸したところから物語はスタートする。その前にローディス教国について紹介しよう。



今回も「深い」物語が展開されそうだ

ローディス教国

ローディス教国は西ガリシアに位置する宗教国家で、サルディアン教皇を中心に神の名の下に暗黒騎士団や聖煌騎士団など十六の騎士団を抱える武力国家だ。

ローディス教

自己への過信と他者への盲信を戒め、自らの存在を正しく認識するという聖者ローディスの教えを実戦する宗教。現実は弱肉強食や能力主義という差別的政策に傾倒している。

物語をめぐる主要登場人物

続いて、今回の物語の主要人物を紹介していこう。もちろん、彼ら以外にもたくさんのキャラクターが登場すると思われるぞ。



アルフォンス レーウェル *Alphonse Loeher*

フェーリス公国の聖炎騎士団に所属する15歳。本国の指令を受けてオウィス島に上陸した彼は、思わぬ油断から、仲間とはぐれることになる

エレノア オリエト *Eleanor Oljato*

アールセン地方の小さな教会で働く15歳。怪我をしたアルフォンスを介護したことがきっかけで、その後の人生に大きな転機を迎えることとなる

シビュラ アリンダ *Sibylles Akinda*

「教皇の手」と呼ばれるローディス教会の密偵。20歳。非常に意志の強い女戦士として、アルフォンスの前に現れ、彼に多大な影響を与える

タクティクスオウガ外伝に追加された新システムを紹介していこう

●この『外伝』では、新しく加わったシステムがいくつか用意されている。今度は、そのシステムについて紹介していこう。

ユニットサイズの差がなくなった

従来の「オウガバトル」シリーズでは、人よりも大きなドラゴンやグリフォンなどのLサイズの魔獣ユニットは、Sサイズのユニット2人分を使用していて、使い勝手に困ることもあった。今回はユニットサイズの差をなくしたことにより、魔獣1体もソルジャー1体扱いになった。これで魔獣使いの戦略の幅も広がると思うぞ。



今作は魔獣などのLサイズユニットが1体として扱われるようになった



魔獣たちは成長すると広範囲への攻撃が可能になる

恐怖心や信頼感が影響するメンタルゲージ

さらに、その魔獣たちの気持ちがわかるようなシステムがこれだ。フィールドマップ上で、そのユニットの現状の変化を表したメンタルゲージが登場。このゲージがプラスに上昇すれば、普段以上の力を発揮することもできる。またその逆もあるということだ。



キャラの下のゲージがそれ。+2になった



ドラゴンテイマーの側ならゲージもアップ

ドラゴンテイマーが離れるとゲージもさがってしまうので注意しよう





メンタルゲージをうまく使えば、魔獣も戦力アップすることができる



レクトール ラスナンティ
Rector Lasnanti

フェーリス公の嫡男であり、聖炎騎士団の部隊長を務める神官戦士。アルフォンスの上司として、また兄貴分として何かと世話をやいている



ニッカール ブリフォー
Nichea Britfont

バトラール家が所有する白牙騎士団の筆頭騎士。36歳。あまり部下からは慕われていない。アルフォンスの前に何度も立ちはだかる敵となるようだ。



ナリス バトラール
Naris Batreal

オウィス島北部のラーヌンクルス地方を治めるバトラール家の当主。15年前にローディスがオウィス島への教化政策を起こした際に、領主となった

まだまだある「タクティクスオウガ外伝」の新システム

●さらに「外伝」の新しいシステムについて紹介していこう。このシステムを把握しないと戦いに勝利することはできないぞ。

行動結果をシミュレートする「予測値」

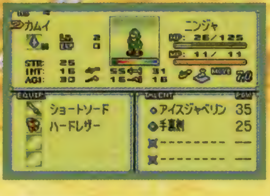
今回は、各ユニットの攻撃指示を出す前に、その行動を起こした場合の相手に対するダメージを予測値として表示するようになった。この数値は必ず的中するとは言い難いが、この予測値を確認しながら、戦略を練ることができるようになったのだ。



画面右のHITという表示がそれ。この数値の高い方が確率が高いということ

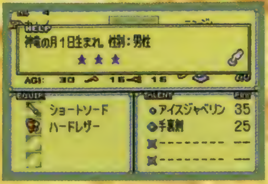
バイオリズムが戦果に影響する「今日の運勢」

すべてのユニットには「運の良い日」「運の悪い日」が設定される。



セレクトボタンを押して調べると

オンラインヘルプ機能でユニットを調べれば、わかるようになる。



この後に運勢が表示されるんだ

特異な戦法で「勲章」がもらえる

バトルで勝利したユニットには経験値が与えられ、やがてレベルアップしていくが、危機的状況から一転して敵を倒したり、特に際だった戦果をあげたユニットには勲章が与えられるようになった。勲章を狙ってプレイするのもアリかも。



勲章「皆伝の書」をもらった

こんな勲章がもらえるぞ

「皆伝の書」 物理攻撃を連続回避することでもらえる勲章。比較的楽に入手できる。「ソードマスター」にクラスチェンジするには必須の勲章になるとのこと。

「騎士の証」 反撃覚悟で直接攻撃を何度も実行すると授与される。地道にやれば入手しやすい勲章だ。「ナイト」にクラスチェンジするには必須の勲章。

「小悪魔のささやき」 戦闘時に敵を説得し、味方に引き入れるコマンドを女性ユニットが男性ユニットに対して、何度も使うと入手できる。「ウイッチ」になるには必須の勲章。



勲章「騎士の証」を手に入れることに成功したようだ



手に入れた勲章はステータス画面で確認することができる



女性ユニットが敵男性ユニットに「説得」を試みるぞ



説得するユニットを選ぼう。誰もが味方になるわけではないので注意



説得開始。これが成功すれば、あの勲章がもらえるはずだ



説得中。女性ユニットが男性ユニットに説得するところがポイントだ



説得成功。敵男性ユニットがこの場で、こちらの味方になった



そして女性ユニットは「小悪魔のささやき」の勲章をゲットできたのだ

『タクティクスオウガ』につながる?!

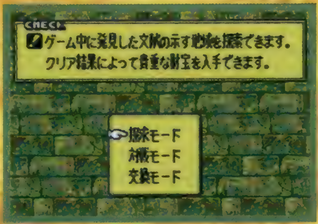
先月号でも紹介したが、この物語の後に『タクティクスオウガ』のヴァレリア戦争が起こる。つまりこの物語が、何らかの影響を与えるのではないかと考えられる。もしかするとなじみのキャラも登場するかも？

携帯ゲームでの「オウガ外伝」

他機種の携帯ゲームでも発売されたことのあるシリーズだが、常に持ち歩きながらプレイできるというのは本当に魅力。まさに通勤電車の中でユニット編成。なんてことも楽しめるってわけだね。

クエストモードで対戦も可能になった

さらに、本編で作成したセーブデータを使って「クエストモード」をプレイすることができる。「クエストモード」には3種類のモードが用意されているんだ。しかも、「クエストモード」でしか入手できないアイテムが多いので、このモードをプレイすることは重要になるかもしれないぞ。さらに、今回初めて、通信ケーブルを使ったプレイも用意されており、友達と2つのモードで『オウガ外伝』を楽しめるぞ。

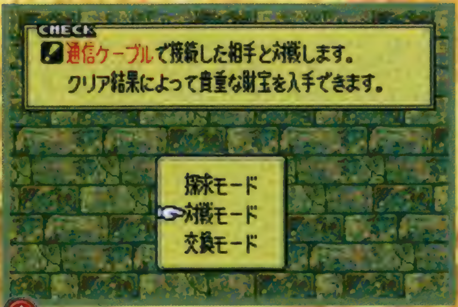


対戦モード 自分の育てたユニットを通信ケーブルを使って対戦することが可能だ。終了後アイテムもゲット可能。勝利者にはよりレアなアイテムが!!

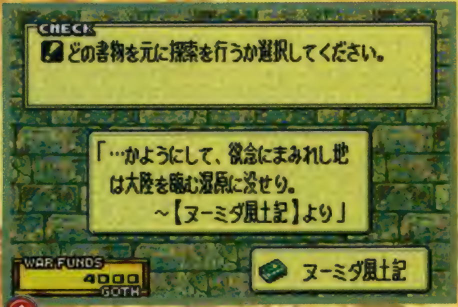
交換モード 通信ケーブルを使って、アイテムなどを友達と交換することができる。自分では入手できなかったアイテムも、これでゲットできるかも。

探索モード 本編で「古い書物」を見つけることで、ミッションに挑戦できる。強敵が現れるか、クリアすればとっても貴重なアイテムが入手できる。

3つのモードが用意されている「クエストモード」。通信ケーブルをつないで友達とも遊ぼう



友達のアイテムと交換してもらうこともできる



「古い書物」があれば、ミッションに挑戦できるぞ



敵は強敵ぞろいの「探索モード」だ。勝利できるか?

オープニングはこんな感じだ

●最後にオープニングの雰囲気を紹介しよう。来月にはもう遊べるかと思うと、本当にワクワクする。



タイトル画面。果たしてどんな物語が待つのか興奮する



エレノアに助けられるアルフォンス。彼女はどう物語に関わるのか



ローディス教の布教から15年。オウィス島は、どう変わっていったのか



だが、布教と言うよりはむしろ、侵略に近かったという事実も…



各地ではローディス教に対する不満はあるのだろうか?



そして、そこより物語は始まる。最初から戦乱の予感が…



アルフォンスに襲いかかる海賊たち。戦いが始まるのか?



なぜ海賊はアルフォンスたちを狙うのだろうか?

次号では大きく紹介予定

突然の発売日決定で、編集部も実はパニック。次号本誌発売日にソフトも発売されるので、かなりのボリュームで記事を作ることを予定しています。オウガファンなら、ぜひソフトのお供に本誌をよろしく。

モノクロページでも大特集予定

ゲームソフトファンクラブ「オウガFC」でもページをとって大特集予定。みんなの予想ハガキや記事を紹介していくので、どんどんハガキを送ってね。詳しくは47ページを見てくれ

黄金の太陽

【GBアドバンス】	
タイトル	黄金の太陽
発売元	任天堂
発売日	7月予定
価格	未定
ジャンル	RPG
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

7月に向けて着々と開発が進んでいるようで、今月はタイトルロゴが決定&メインキャラクターのイラストが届きました。発売までもうちょっとの辛抱だよっ。

4人のエナジスト達には過酷な試練が待っている!!

エナジストとは、心を読んだりできる特殊な能力「エナジー」を使える人達のこと。エナジーには他にも様々な使い方があるけど、それをパワーアップさせせるのが前々号でも紹介したジン（全ての物質の元になっている地・火・水・風という4つの元素を司る精霊）なのだ。ジンを体に宿すことで自分の能力が上がって、戦闘でも新しい技が使えるようになるらしい。プレイヤーは、エナジーをフィールドでも戦闘でも駆使してゲームを進めることになるのだ。



「リード」のエナジーは、人が言葉に出さない心の声を聞くことができる



こちらは初公開のエナジー「チルド」。水たまりを氷にして足場を作ったのだ

メインキャラクター

戦闘画面では後ろ向きが多いけど、正面をみるとこんな顔をしています。左から順に地、火、水、風のエナジーが得意らしい。





ロビンが自分のジンを放出して技を出す！ たくさんのジンを使えばこんなことも起きる…のか？

ジンの使い方で戦闘の幅が広がる

ジンはとても気ままで、世界中のあちこちに散らばっているらしい。さらに彼らは自分よりも優れた力を持つ人間にしか従おうとしない。だから、ロビンたちはなにか力を見せつけないとジンを仲間にできないのだ。それは戦闘に勝つことだったり、隠れている場所を見つけることだったり、ジンによっていろいろ。戦闘では、プレイヤーの体からジンを放出することで強力な技が出せるんだけど、その後プレイヤーの能力が下がってしまう。じゃあジンは使わないほうがいいの?と思うかもしれないけど、決してそうじゃない。ジンは体から離れると消えるわけじゃなくて、自由に動けるようになるのだ。そのジンを使った大技があるらしいんだけど…。



ジンの技を連続写真で紹介しよう。まずジンを放出して…



ジンが敵モンスターめがけて攻撃!



大ダメージを与えた後ジンは自由になる



【GBアドバンス】	
タイトル	風のクロノア～夢見る帝国～
発売元	ナムコ
発売日	7月19日予定
価格	5300円
ジャンル	パズルアクション
プレイ人数	1人用

パズル的な要素もあるこのゲーム、今回はアクション要素の強いアクションビジョンを中心に紹介するぞ。

フロートボードに乗ってゴールを目指せっ!

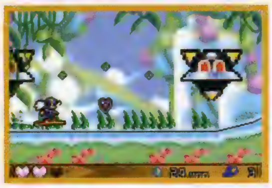
このゲームには大きく分けて3種類のステージがあるけど、ここで紹介するアクションビジョンは、強制スクロールでゴールまで進んでいくアクション要素の強いステージだ。アクションビジョンでは普通に走って進むステージ以外にも、フロートボード（宙に浮くスケボーみたいな乗り物）に乗って進むスピード感あふれるステージもあるぞ。中には地形が上下に分岐していて、うまくジャンプしないと上のルートに進めない場所もあったりするのだ。



↑ジャンプして上のルートへ！ 後戻りできないので一発勝負なのだ



↑ステージ選択画面でアクション・パズルのどちらを遊ぶのか決められる



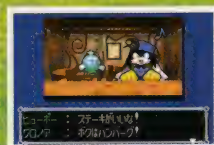
←巨大な敵メガササルンもいたりする



←屋内でもフロートボードで走れる

楽しいパペットDISP.

ステージの合間には時々ビジュアルが表示されて、ストーリー展開を見ることができる（これをパペットDISP.と呼ぶ）。操作している時はあまり見られなかったクロノアの細かな表情も、ここではとってもキレイに&かわいく表現されているのだ。どんなストーリーなのか今から楽しみだね。



←レストランで注文中



←目を回してどうしたの!?

敵は倒すだけじゃなくて利用しなきゃ!

アクションビジョンとは対照的に、パズル要素の強いパズルビジョンは、ステージの中を歩き回りながら3つの月のかけらを探し出すのが目的。そのために重要なのが敵キャラの有効利用なのだ。ただ倒すだけじゃなくて、敵をジャンプするための足場にしたり、壁を壊すために使ったりして謎を解いていこう。もちろんアクションビジョンでも様々な敵キャラが登場してクロノアのジャマをしてくるぞ。



ムゥボーダーズ



←ムゥがクロノアのマネをしてる?



↑風だまを当てると体がふくらみ、カウントがゼロになると大爆発する



プッピィ

帝国の偉い人



バワウ

ジリアスの忠実な側近…なはずだけど、なにか企んでいる?



皇帝ジリアス

クロノアが迷い込んでしまった帝国の皇帝。自分が眠れない腹いせにクロノアを襲う

Final Fight ONE

ファイナル ファイト ONE



【GBアドバンス】	
タイトル	ファイナル ファイト ONE
発売元	カプコン
発売日	5月25日
価格	4800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1〜2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 マルチカートリッジプレイ対応

押し寄せる敵をなぎ倒せ! 痛快ACTゲーム

平和も秩序もない超犯罪都市、メトロシティ。市長のマイク・ハガーは、シティを正義ある町にするため、巨大な暴力集団マッドギアに徹底的な攻撃を加えた。だが、彼を待っていたのはもっとも卑劣な報復…、娘であるジェシカの誘拐だった。横スクロール型の痛快2Dアクションゲームがここに登場! 操作方法は簡単で、Aボタンで攻撃、Bボタンでジャンプ、RまたはA+Bボタンで必殺技。敵に隣接すると自動的につかむので、方向キーとAボタンで投げ技を出すことができる。また、落ちている武器を拾って使うことも可能だ。



↑ [illegible]



↑ [illegible]

プレイヤーキャラクター紹介

プレイヤーが選択できるキャラクターは全部で3人。操作方法自体に変わりはないが、ファイトスタイルにそれぞれ特徴がある。キャラクターの持っている個性や特徴に早く慣れて、戦いを進めよう。ストーリーを見るためにも、全員をマスターしておきたい。



↑ 選択できるキャラクターは3人。それぞれが正義感の強い男たちだ

コーディー



誘拐された恋人のジェシカを助けるために立ち上がったマーシャルアーツの達人

3人の中で、最も平均的な戦い方ができる。ナイフ技が得意で、近距離の敵にはナイフを投げずに戦うことができる。



↑ 攻撃力、スピードともに平均的。ナイフ技も使いやすいキャラだ

ハガー



メトロシティの市長。マッドギアに誘拐された娘を助けるべく、自ら立ち上がる

動きが遅い代わりに攻撃力が高い。相手をつかみ、ジャンプ中に攻撃ボタンを押すとパイルドライバーが炸裂!



↑ スピードは遅いが、攻撃力がある。得意技のパイルドライバーを狙っていこう

ガイ



コーディーやハガーと同じジムに通っている。悪を放っておくことができない性格

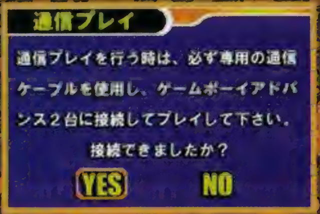
攻撃力は低いが、素早い攻撃ができる。壁に向かってジャンプし、再度ジャンプする事で三角蹴りを繰り出せる。



↑ 素早い攻撃ができるためスキは少ない。敵に囲まれないように戦おう

1人で戦え! 2人で戦え! バトルポイントをかせげ!

本作は通信プレイに対応しているので、2人同時に協力プレイを楽しむことができる。また、敵を倒し、「バトルポイント」を獲得する事で、シークレットがオープンされていくのだ。



マルチカートリッジプレイで2人同時プレイが可能。協力プレイを楽しもう


2人で助け合えば、楽しさも倍増! アーケードの興奮がここに甦る!





倒した敵の数に応じてシークレットがオープンされていくのだ

ROUND 1. SLAM

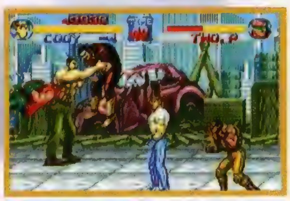
●スラム●

最初のステージは、悪の巣窟と化しているスラム街。さほどイヤな敵が多く登場するワケではないので、1度も倒されずにクリアしておきたい。本番は次のステージからだ!




敵に挟まれないように戦え!


2人なら左右に分かれて戦おう


敵に背中を見せるのは禁物。投げを使って左右どちらかに集めよう

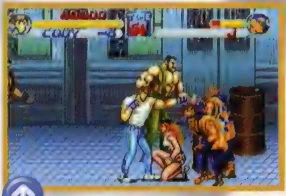

時折仲間を呼び集めるボス。ボスの一撃は大きいので注意せよ!

ROUND 2. SUBWAY

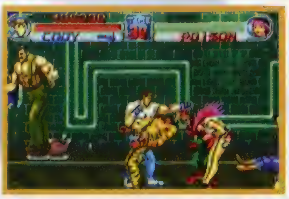
●サブウェイ●

このステージから強力な敵が多数登場する。ナイフを持ったハリウッドや、攻撃力の高い巨体のアンドレ。ボスは『ストZERO』にも登場するソドム。二刀流のイヤな相手だ




地下鉄ホームでのファイト


素早い敵とアンドレの挟み撃ちだ


地下鉄を降りたらボスはもうすぐ。体力を温存してボスへ向かおう


日本刀で斬られないように、縦方向から近づくといいだろう

ROUND 3. WESTSIDE

●ウェストサイド●

車を破壊するボーナスステージが終わると、繁華街のウエストサイドへ進んでいく。ステージの中盤に待ち受けているアンドレとの死闘は、ボス戦よりも厳しいかも…。




素早い敵とアンドレのコンビ


狭いバーの中での戦いだ


リング上で繰り広げられるアンドレとの死闘。武器を上手く使え!


ボスは現役警官。体力が少なくなってくると銃を使ってくるぞ



【GBアドバンス】

タイトル	スーパーストリートファイターII X リバイバル
発売元	カプコン
発売日	7月予定
価格	未定
ジャンル	格闘アクション
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 マルチカートリッジプレイ対応

かつてプレステやサターンなどで発売されていた『スーパーストリートファイターII X』がパワーアップして、GBアドバンスに甦る!

あの『スパII X』がパワーアップして復活!

格闘ゲームの定番中の定番、『ストII』シリーズが満を持して登場! いままでは実現できなかった、携帯ゲーム機での対戦がついに可能となったのだ。場所を選ばずに、まだ見ぬ対戦者に戦いを挑め!



今ではあたりまえの感がある超必殺技のスーパーコンボ。もとは『スパII X』で生まれたシステムなのだ



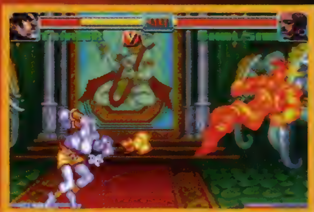
様々な思惑を胸に秘めて戦いに挑む格闘家たち。春麗とベガ…因縁の対決だ



GBアドバンス版ではグラフィックの質も上がっているのだ



技を駆使して駆け引きを行う対戦格闘。対人戦の時は心の読み合いとなる



ダルシムのヨガファイアーが炸裂。ホークが火だるまになってしまった!

















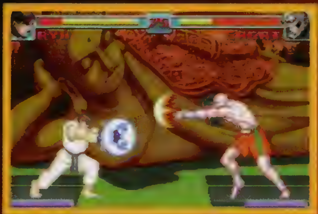
サガットVSリュウ



暗黒組織シャドルーのNO.2で、ムエタイの使い手サガット。対するは、シリーズの主役とも言える永遠の挑戦者リュウだ。



リュウの必殺技「昇龍拳」。強力な攻撃だが、ハズすとスキも大きい



サガットの飛び道具、タイガーショット。上段、下段に撃ち分けられる

ザンギエフVSブランカ



ロシア出身のプロレスラーザンギエフ対ブラジルの野生児ブランカ。ザンギエフは多彩な投げ技を持ち、ブランカはトリッキーだ。



回転しながら近づいていく、ザンギエフのサイクロン攻撃。足下にスキが…

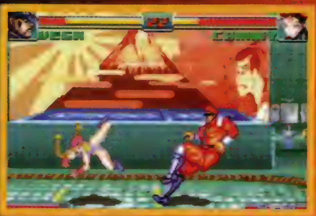


投げ技が得意なザンギエフの必殺技、スクリューパイルドライバー

ベガVSキャミィ



シャドルーの総帥にして、サイコパワーを秘めたベガに、英国特殊部隊のキャミィが挑む。圧倒的な力の前に、キャミィはどう戦うか？



今にも激突しようとするキャミィとベガ。対戦ステージは本田のステージだ



ベガの必殺技、ダブルニープレスがキャミィにヒットした！

STREET FIGHTER II X REVIVAL

格闘家たちの勝利のポーズ



格闘女王



おなじみ金髪のケン



今なお人気のキャミィ



シャドルー総帥ベガ

















竜の戦士 ブレス オブ ファイア BREATH OF FIRE®

【GBアドバンス】	
タイトル	ブレス オブ ファイア～竜の戦士～
発売元	カプコン
発売日	7月予定
価格	4800円
ジャンル	RPG
プレイ人数	1人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

大人気のロールプレイングゲーム『ブレス オブ ファイア』シリーズ。その原点となる第1作目がパワーアップして登場する。

仲間同士で合体! 協力しあって強力攻撃!

竜に姿を変えることができるという竜の一族同士が、悪の女神ミリアの力をめぐって争いを起こし、世界を破滅寸前まで追いつめた。そんな中、竜の一族から生まれた1人の勇者と7人の仲間が立ちあがり、女神を封印した。2つに割れた竜の一族の片割れ白竜族は、この過ちを戒めとし自らの強大な力を封印した。しかし、もう1つの片割れ、黒竜族の怪しい動き…。彼らは再び、血塗られた歴史を繰り返そうというのであろうか…。



オープニングのデモシーン。黒竜族の侵攻で世界の平和が乱されていく…



時を越え、竜一族の因縁の物語が、今ふたたび、始まろうとしている



カイザードラゴンへの変身シーン。竜一族は、ドラゴンに変身するという能力を持っている。変身することで、強大な力を発揮することができるのだ。グラフィックも一新されている

シャイアン BREATH OF FIRE



キャラには、合体して強力な攻撃や特殊能力を発揮できるものもいるのだ



ギリアム、マニーロ、ダンクの3人は、合体してシャイアンになれる



魔法攻撃はもっていないが、弓矢で敵を攻撃することができる



シャイアンの攻撃がヒット! マップ移動時には狩りをすることもできる

ランクル BREATH OF FIRE



ダンクが合体の特殊能力を発動。ギリアム、ビルダーが召喚された



ダンクにギリアムとビルダーが合体して、ランクルが登場したぞ!



コマンドの「たたかう」を選択。この画面でいろいろな指令を出していく



ランクルの体当たり攻撃。パワフルな肉体を生かした肉弾攻撃なのだ!

デボ BREATH OF FIRE



ダンクにビルダーとマニーロが合体して、デボが登場した



敵のキバウオに対して、デボのしっぽアタックが炸裂したぞ!

ぷかぎゅる BREATH OF FIRE



ダンクにビルダー、ギリアム、マニーロが合体して、ぷかぎゅるが登場



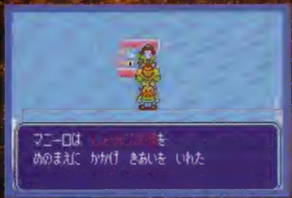
ぷかぎゅるのローリングアタック! ぷかぎゅるは気分によって攻撃が変わる

こんな特殊能力もある!

キャラクター達は、様々な特殊能力を持っている。その特殊能力は戦闘の時に役に立つものもあれば、マップを移動している時に発揮できるものもあるのだ。物語を進める上では欠かせない特殊能力を持つキャラクターや、ミニゲーム的な要素を含んだ特殊能力を持つキャラクターもいる。パーティの編成をいろいろ組み替えて楽しもう。



飛翼族のニーナは、成長すると鳥に変身して人を乗せて移動できる



マニーロが「しょうにんだま」を目の前にかかげて気合いをいれた!



マニーロは大魚に変身して、人を乗せて海中を移動する事ができるのだ

登場キャラクター紹介

リュウ



竜に変身することができる竜一族の末裔である主人公。両親を早くに亡くし、強大な魔法を使う姉と2人で暮らしている。趣味は釣り。

ニーナ



争いを好まない飛翼族の女の子。女神戦争時代の古い時代の知識を持っており、治療系の魔法を使うことなどに知識を生かしている。

ギリアム



森に住み自然を愛する狩猟民族。森に精通しているため、彼を先頭にしておけば森に迷うこともないはず。冷静なタイプで弓が得意。

ダンク



幼いときに盗賊ギルドの親方に拾われた少年。興味があるのは、どうしたら究極の盗みのテクニックを身につけられるかということだ。

マニーロ



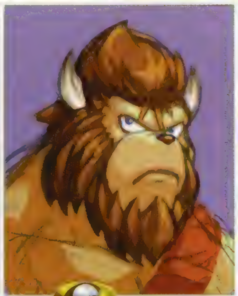
世界中の商売を仕切っていると豪語する商業民族。中でも彼は、あこぎなことで有名で、元締めに破門されている。が、全然懲りていない…。

ディース



ある超古代都市に眠っている、伝説の大魔法使い。あまりに長い間眠っていたため、魔法の大半を忘れてしまっているのだが…。

ビルダー



古くより、武器や防具を作る技術を継承している種族で、カベを突き破ったり岩を砕いたりする力も持つ。繊細で細かい作業も得意。

モグ



地底に国を築き、ひっそりと暮らしている種族。1日に数百メートル掘りすすむ事ができる能力を持つ。力が強く、重装備も可能だ。

【GBアドバンス】	
タイトル	ロボットポンコッツ2 リングバージョン ロボットポンコッツ2 クロスバージョン
発売元	ハドソン
発売日	夏予定
価格	5200円（予価）
ジャンル	フレンドネットRPG
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 マルチカートリッジプレイ対応

GBカラー、N64に続き3作目となる『ロボポン』シリーズの最新作。今回は、通信ケーブルを使って友達とつなげることで楽しさが倍増する「フレンドネットRPG」なのだ!

2つのバージョン同時発売。その違いとは!

ロボポンを育て、闘わせ、ロボポンと共に冒険を繰り広げる物語。本作は『リングバージョン』と『クロスバージョン』という2つのソフトが同時発売される。今回はその違いを中心に紹介していこう。



前作で、主人公ユースケも「グレイテスト1」の称号を手にしている





世界中から強者が集まる「スペシャリスト王座決定戦」へ向けて出航!



様々な能力を持ったロボポン達が登場する。『リングバージョン』にはロボまるが、『クロスバージョン』にはロボゼロが、主人公の最初のロボポンとして登場



こうしてユースケの新たなる冒険が始まろうとしていたのだが…



航海の途中で嵐に遭遇してしまい、なんと船は沈没してしまうのだった

ロボポン出現率の違い

前作では、ロボポンは捕まえて手に入れていたが、今作では電池をスパークさせることで誕生する。数種類の電池を組み合わせ、友達と共に最大4本の電池を組み合わせて誕生させることができるんだ。もちろん、2つのバージョンでは誕生するロボポンも違うぞ。



電池ホルダーに入手した電池をセットしてロボポンを誕生させるのだ

リングver.

- ポリマーでんち+イオンでんち=ロボまる
- ポリマーでんち+たいようでんち=ライドル
- イオンでんち+たいようでんち=ドラゴ

クロスver.

- ポリマーでんち+イオンでんち=ロボゼロ
- ポリマーでんち+たいようでんち=ボーダー
- イオンでんち=たいようでんち=ノロイダー

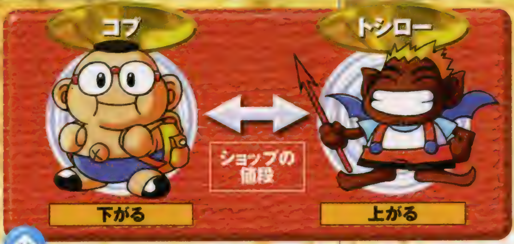






トーイの出現率の違い

キノコをゲットして、ある人物に渡すことにより誕生してパーティに加わるトーイ。トーイがパーティにいることで、その種類によって様々なメリットやデメリットが発生する。トーイは全部で16体。彼らの出現率は、2つのバージョンによってことなるのだ。



コブがパーティにいるとショップの値段が下がるというメリットが



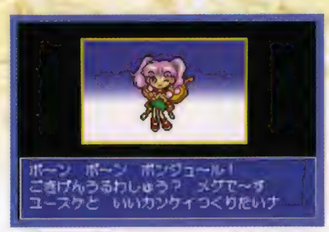
うらリンがパーティにいると、敵との遭遇率が上がってしまうのだ



冒険の途中で手に入るキノコ。これだけではどうにもならないが…



ある人物のところにキノコを持っていくことでトーイが誕生する



特殊な扉を開けることができるという能力を持ったメグが誕生



パーティに加わったトーイは一定のタイミングでいなくなるんだ

ダンジョンの違い

今回の2つのバージョンではダンジョンの迷路やグラフィックも違っている。また、サブイベントも違っていたり、戦闘中に様々な効果を与えてくれる「バトリール」の効果も違う。それぞれ、単にロボポンの出現率だけではなく、いろんな違いがあるんだ。



どこかの遺跡のようなグラフィックのダンジョンだよね



左の画面と同じダンジョンのはずなのに、こんなにグラフィックが違うぞ



冒険の途中で発生する様々なサブイベントの内容も違うのだ

冒険の始まり。エリア1はこんな感じだ！

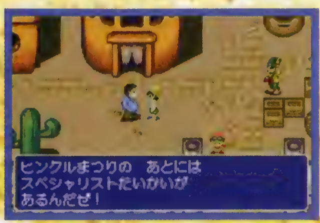
航海の途中で嵐に見舞われたユースケが「ハバル漁村」に打ち上げられたところから物語が始まる。そして時間をも超えた冒険が…。



ハバル漁村に打ち上げあげられたユースケは、とある人物に助けられる



サーカスのテントみないなのが見えるよね。ここはヒンクル町かな？



ヒンクルまつりの後にスペシャリスト大会が開催されるらしいぞ



エリア1のキーマンとなるカーメンおじさん。どんなカギを握っているのか？



ワールドマップ



ハバル村



ヒンクル町



ブランコ村



デリシャス宮殿



ノゲイラ遺跡



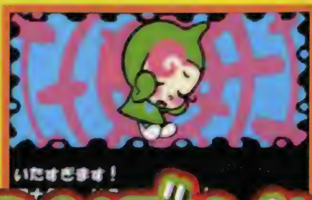
新感覚のパズルと超カワイイキャラクター

【GBアドバンス】

タイトル	ハテナサテナ
発売元	ハドソン
発売日	夏予定
価格	5200円（予価）
ジャンル	ノンアクションパズル
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 1カートリッジプレイ対応

『ハテナサテナ』のキャラクターデザインを担当しているのは、TV番組「ウゴウゴルーガ」などを手がけた田中秀幸氏。超かわいいキャラクターが登場するぞ。





プレイヤーは地球の平和を守る秘密調査員となり、密かにやってきた宇宙人達を調査したり、仲良くしたり、ご機嫌をとったりと大忙し。地球のことをな～んにも知らない宇宙人たちのために、絵を描いて地球のことを教えてあげよう。絵を描くために「カラボルール」という新らしいパズルルールをマスターしてパズルを解いていくのだ。



様々な理由で地球にやってくる宇宙人



パズルを解いてコミュニケーション

STEP 1

宇宙人偵察精鋭部隊のメンバーであるキミの任務は、一般人を装い、宇宙人とコンタクトをとることで、その目的を探り、目的が地球に害をおよぼすものである場合は速やかにそれを阻止することだ。任務遂行への道の最初の段階は、宇宙人と会話をすること。普段、宇宙人は部屋の中でプレイヤーと会話をするんだ。その会話のなかで、気になることがあると、プレイヤーであるキミに対して質問をしてくるぞ。



政略結婚がイヤで逃げてきたネギ



地球制服をたくらむ凶悪なアズアブ

STEP 2

宇宙人が質問をしてきたらパズルで解決！ 新ルールや新システムを駆使してスコアアップをめざそう。パズルは、「その列に該当する色がいくつあるか」を示す「タテ（ヨコ）ヒント」と、「色を塗ったマスに隣接する4マスのうち、同じ色が何マスあるか」を示す「カラーヒント」を使って色を塗っていくのだ。条件がそろえば連鎖で色を塗ってくれる「オートドロー」や、連鎖がつながれば「オートドローアニメ」が炸裂することも。



ルールに沿ってパズルを解こう



ゲームクリアで質問に答えるんだ

STEP 3

無事に問題を解ければ宇宙人達はゴキゲンになるぞ！ 問題を好成績でクリアするとプレゼント問題が出現。これを解いて宇宙人に与えれば、友好度もグンとアップ。プレゼントで遊ぶかわいい姿も！



問題を好成績でクリアするとプレゼント問題が出現するんだ



問題をクリアすることができれば、宇宙人にプレゼントすることができる



宇宙人たちはプレゼントされたもので遊びまわり、友好度も上昇するのだ

麻雀刑事
MAHJONG POLICE

【GBアドバンス】

タイトル	麻雀刑事
発売元	ハドソン
発売日	7月12日
価格	5200円
ジャンル	TAB（麻雀）
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応 1カートリッジプレイ対応

GBアドバンスの能力を活かし、カセット1本で4人対戦ができる麻雀ゲーム。1人用のプレイモードでは、刑事として「麻雀」で犯人逮捕をめざすのだ!

1カートリッジプレイ対応。1本で4人打ち!

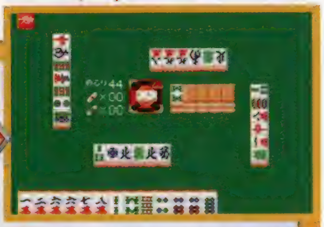
麻雀特捜課に所属する主人公のところには、なにかしらの事件が舞い込んでくる。発生した事件を解決するために、麻雀を手段として捜査を進めていくのだ。事件を解決するためには、容疑者を特定するための情報が必要だ。そんな情報も麻雀対決でゲットするのだ。



さまざまな事件が飛び込んでくる。タイムリミットは事件発生から7日間だ

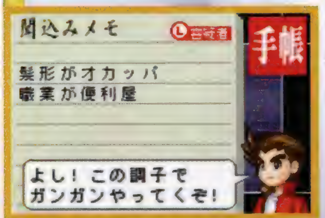


事件の目撃者、同僚、情報屋などから情報を得るために麻雀対決をするのだ


麻雀自体はイカサマなしのオーソドックスなスタイル。純粋に楽しめるぞ



情報を集めて犯人を特定するまでには、情報提供者との麻雀対決の毎日。しかし、タイムリミットがあるので、犯人を絞り込むことができたら「ホンボシ」（真犯人のこと）を特定しよう。容疑が濃厚であれば犯人との対局となり、これに勝つことで事件が解決するのだ。ただし、対局に負けてしまえば事件は迷宮入りに…。また、「ホンボシ」の特定を間違えると、捜査はふりだしにもどってしまうぞ。



聞き込みなどを繰り返して犯人を絞り込んでいこう。とにかく麻雀対局だ



「ホンボシ」が見えてきたら犯人を特定しよう。容疑が濃厚なら対局だ

森田将棋 あどばんす

【GBアドバンス】

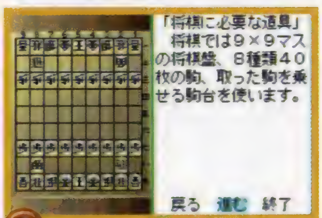
タイトル	森田将棋あどばんす
発売元	ハドソン
発売日	7月12日
価格	5800円
ジャンル	TAB（将棋）
プレイ人数	1〜2人用
備考	モバイルアダプタGB対応 GBA専用通信ケーブル対応/1カートリッジプレイ対応

今までに、いくつものハードで発売され、根強い人気を誇っている『森田将棋』シリーズの最新作だ。初心者から熟練者まで楽しめるようにゲームモードも充実。

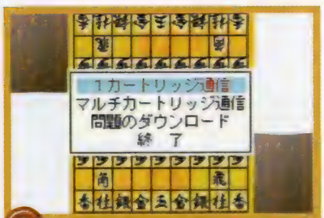

思考スピードも超高速なのだ



じっくり楽しめる詰め将棋モード



初心者にやさしい将棋講座もある



詰め将棋問題をダウンロードできる

ソニック・ザ・ヘッジホッグ アドバンス（仮）



【GBアドバンス】	
タイトル	ソニック・ザ・ヘッジホッグ アドバンス（仮）
発売元	セガ
発売日	秋
価格	未定
ジャンル	アクション
プレイ人数	1～4人用
備考	—

超音速のソニック。今年で生誕10周年！



DC版『ソニックアドベンチャー2』のグラインドアクションも追加!



うっそうとした森を飛び回るソニック。トラップや敵をかわして進むんだ

1991年にセガのメガドライブで第1作目が発売され、全世界でシリーズ合計2500万本の大ヒットとなった『ソニック』シリーズ。今年でソニック生誕10周年という節目を迎えるにあたって、遂にハードの壁を乗り越え、GBアドバンスにパワーアップして新登場することとなった。今作は、様々なトラップや敵をかわし、リングを集めながらゴールをめざす横スクロール型のアクションゲーム。猛スピードのソニックを反射神経を駆使して巧みに操っていこう! プレイヤーキャラはソニック、テイルス、ナックルズ、エミーの4人だ。







『ソニック』シリーズではおなじみのループ。超音速のソニックなら、こんなループを駆け上ることだってできちゃうんだ。スピード感についていけるかな？



なんだかひとりぼっちで心細そうなエミーちゃん。プレイヤーは4人のキャラクターを使うことができるんだ。誰がお気に入りかな？



垂直の壁を駆け上るソニック。グラフィックの美しさもGBアドバンスならではだよね



メカニックなステージを行くテイルス。今回公開しているゲーム画面は、E3でも公開している。秋の発売に向けて着々と開発が進行しているようすがうかがえるよね





この夏の映画公開に合わせてコナミからジャンルの異なる2本の『ジュラシック・パークIII』のゲームが登場！

ジュラシック・パークIII アドバンスドアクション（仮）

【GBアドバンス】

タイトル	ジュラシック・パークIII アドバンスドアクション	ジャンル	アクション
発売元	コナミ	プレイ人数	1人用
発売日	8月30日予定	備考	
価格	5800円		

こっちはアクション 恐竜達の島から脱出せよ!!

まずはアクションタイプのゲームを紹介していこう。ズバリこのゲームの目的は、恐竜たちの生息する島から脱出することだ。頼れるものはわずかなアイテムとプレイヤー自身だけ。君の智恵と勇気で8つのステージを突破しよう。


恐竜たちの島から脱出するのだ


ここは展示室のようだけど…


バイクに乗るステージもある


わずかなアイテムをうまく使え


一体、どこに逃げればいいのか？

ジュラシック・パークIII ～恐竜に会いにいこう～（仮）

【GBアドバンス】

タイトル	ジュラシック・パークIII ～恐竜に会いにいこう～	ジャンル	パーク運営ゲーム
発売元	コナミ	プレイ人数	1～2人用
発売日	夏予定	備考	GBA専用通信ケーブル対応
価格	5800円		

こっちはSLG 140種類の恐竜達を集めて育てよう!!

続いては、恐竜たちを、集めたり、育てたりすることのできるSLGだ。恐竜たちは、映画に登場するものをはじめとして140種類も登場するぞ。そして、このゲームの目的は、ズバリ恐竜のテーマパークを運営することなんだ。


どんなテーマパークになるのかな？


発掘した恐竜のDNAを手に入れよう


いろんな恐竜たちがいるみたいだ


集めた恐竜は図鑑モードで見られるぞ


DNAを集めて恐竜の卵を作るのだ

筋肉番付 金剛くんの大冒険！

【GBアドバンス】

タイトル	筋肉番付 金剛くんの大冒険！
発売元	コナミ
発売日	7月26日予定
価格	5800円
ジャンル	スポーツ&アドベンチャー
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

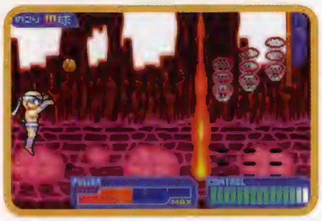
スポーツが大好きな君ならTVの「筋肉番付」に登場するあの、競技に挑戦してみたいと思うよね。そんな思いを金剛くんを使ってプレイできるのが、このゲームだ。

属性を装備して競技に挑め!!

プレイヤーの金剛くんには、属性を装備することができるんだ。4タイプの異なる属性を装備することで、その効果が競技に表れるらしいぞ。競技中に「横風が吹いているステージ」では、属性を変更して挑むといいかもね。



金剛くんの前には四天王となのる人物が現れたぞ。果たして…？


属性をつけることで、「横風」などの妨害を無効にできるんだ


属性で無効化すれば、風などに影響されずに競技にのぞめるね



BOMBERMAN STORY
ボンバーマンストーリー



【GBアドバンス】

タイトル	ボンバーマンストーリー
発売元	ハドソン
発売日	発売中
価格	5200円
ジャンル	アクションRPG
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応
	1カートリッジプレイ対応

惑星の調査に出かけたまま帰ってこないマックス。彼を助けるために、惑星の異変を調査するために…。星に待ち受ける悪と戦うべく、キャラボンたちの力を借りてボンバーマンが大冒険だ！今回は、隠しキャラボン3体の居場所と、草原・海辺・氷原・砂漠の4ステージに登場するボスキャラの攻略法を紹介しよう。

隠しキャラボン3体はココにいる！

物語を進めていくと手に入るキャラボンは、全部で25体。その中でも、3体のキャラボンは見つけにくい所に隠れているんだ。隠しキャラボンをゲットしておけば、冒険がグッと楽になるハズ。とくにファイヤーコングとエレコングの能力はとっても便利だぞ。



キャラボンは全部で25体。もう全部のキャラボンを見つけられたかな？



キャラボンを育ててコロシアムでバトル。これも楽しみのひとつだよね

ファイヤーコング

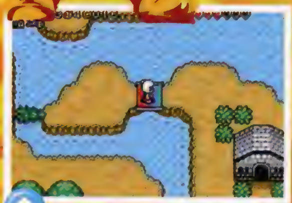
草原ゾーンで「シーバルーン」の能力を使い、海を渡ってほこらに行こう。



リモコンボムが使用できるようになるぞ



ここにファイヤーコングがいるぞ



シーバルーンの能力で行けるのだ

サンダーライガー

海辺ゾーンの光の洞くつに行き、真っ暗な道をドラコの能力で照らして進め！



周りにいる敵のスピードを遅くすることができるのだ



画面の左の方に洞くつの入り口が



ドラコの能力で照らして進もう

エレコング

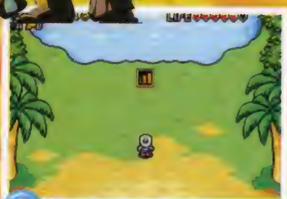
砂漠ゾーンの砂漠地帯をとにかく歩き回ると、幻のオアシスが出現。エレコングがいる。



ボムで壊せるソフトブロックを通り抜けられる



砂漠を歩き回っているとオアシスが！



オアシスの階段を下りていくと…

草原〜砂漠まで。全4ステージのボス攻略!

Stage 1 草原ゾーン

ドラゴンのような動きをするボス。ボスの前方にボムを置くと食べられてしまうので、ボスのまわりをウロウロしながら、ボス付近の横や後ろにボムを置いていこう。爆風を1発当てると胴体が分離して爆発するぞ。頭だけになったら積極的に攻撃だ!



↑ドラゴンのような形をしているボス。弱点は頭なんだけど…



↑ボスの前にボムを置くと食べられてしまう。横や後ろに置いていこう



↑分離した胴体は火力2の爆弾になるので注意が必要だぞ



↑頭だけの状態で攻撃を当てないとダメージにならない。積極攻撃だ!

Stage 2 海辺ゾーン

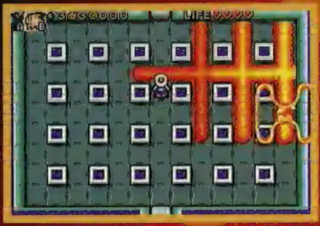
タコのような姿をした海辺ゾーンのボス。タコの状態の時に爆風を当てると、スライムへと変化する。その状態の時、へこんだ部分に爆風を当てるとダメージを与えることができる。無理にへこみを狙ってボムを設置するよりも、ボムキックを使うと安全だぞ。



↑タコ状態の時に爆風を当てるとスライム状態へと変化するんだ



↑スライム状態の時は、へこんだ部分に爆風を当てないとダメージにならない



↑へこんだ部分を無理に狙わずに、ボムキックで遠くから爆弾を流そう



↑小さいスライムに分裂しているときは攻撃しても意味がない。逃げよう

Stage 3 氷原ゾーン

このボスにダメージを与えることができるのは、着地している少しの間だけ。着地してからボムを置いたのでは間に合わないので、爆発寸前のボムを持ち上げておき、着地したところに投げ込むと良い。



↑ボスが撃ってくる5方向の弾は、シードラゴンのシールドで避けられる



↑着地を見計らって攻撃! ボム投げやリモコンボムを使うと有効だぞ



↑ボスが卵を落としてきたら危険信号。あの卵は強力な爆弾なのだ!



↑上から風が吹いてきて、卵が流れながら大爆発。ちょっと緊張するよね

Stage 4 砂漠ゾーン

ボス自体は大した攻撃はしてこないが、4体のザコを召喚してくるので、彼らの攻撃を避けながらボスを狙おう。ボスに爆風がヒットすると、ザコが火力MAXの爆発を起こすので注意すること。



↑ザコを召喚している最中のボスは無敵。タイミングを見計らって攻撃だ



↑ボス自体は大した攻撃をしてこないので、爆風を当てるのは容易なハズ

↓倒したザコは「みそボン」となって場外から爆弾を投げてくるぞ





↑ボスに爆風を当てると、ザコがMAX火力で爆発を起こす。これがコワイね

どうぶつの森™

【NINTENDO64】	
タイトル	どうぶつの森
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	5800円
	6800円(コントローラパック同梱版)
ジャンル	コミュニケーション
プレイ人数	1人用（4人まで参加可能）
備考	コントローラパック対応

みなさーん、『どうぶつの森』で楽しんでいますか？ 今回はプレイに役立つ、ちょっとした小技やオール家具カタログなんかも載せちゃうので、役立ててね。



今月は生活の中のちょっとしたウラワザをご紹介!!

その名も「ニンドリ家の食卓」

えー、あの番組にひっかけただけです。実は、ウラワザっつーか小技です。小枝じゃないよ。

探している住民にすぐに会えるウラワザ

あの住民にアレをお届けしないといけないのに、こーいう時に限っていないんだよなぁ。なんて思っている時は、一度ゲームを「きろくして終わる」にしてみよう。で、間髪いれずにまたスタート。住民はスタート時は、各自の家から行動を開始するので、速攻で家に行けばつかまるってわけだ。



↑ ちょっとめんどいけど、早くお届けしたいときには、これでどーでしょう

おとしあなのタネを効果的に使うウラワザ

1つのカセットを複数人でプレイしているときの、お楽しみと言えば「おとしあなのタネ」。これは木の間にこっそり埋めましょう。それもショートカットできそうな木の間ね。あと、意外にたぬきちの店のまえに埋めておくと、結構落ちますよ。ちょっとイジワルっぽく使ってくださいね。



↑ もうちょっと葉っぱに隠れればベスト。やられた!! って顔が見たいよね

フルーツを植えるウラワザ

フルーツの木を確実に生やしたい時は、最初からある木をオノで切り、その切り株をシャベルで掘って、その穴にフルーツを埋めてみよう。これなら、フルーツのなる木が生えやすいぞ。また、家の後ろとかの木はダメだ。またフルーツのなる木には虫はとまらないので注意しよう。



↑ この切り株をどけた所の穴にフルーツを埋めてみよう

たぬきちの店を早くデパートにするウラワザ

たぬきちの店は、「最初の店」→「コンビニ」→「スーパー」、そして「デパート」になるんだ。「デパート」になれば、売っているものも多いので、なるべく早く成長させたいよね。ならば、たぬきちの店の商品を買い尽くそう。たぬきちの店で多く売買することで、早く成長するぞ。



↑ とにかく売っているものは、全て買い尽くしていこう

イベントキャラに会えるウラワザ

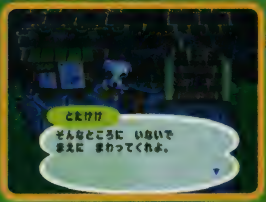
ある期間にしか登場しない人物を紹介しよう。特にパンプキングとジングルさんは年に1回しか、会えないので、絶対会っておきたいよね。彼らは、きっといいものをくれるはずなので、その日がくるのを楽しみに待っていよう。



1日のうちに1個だけ、オノやシャベルで叩くと赤くなる岩があるんだ。岩が赤く光っている間、叩き続けよう。がんばれば7回くらいまで叩けるぞ。お金は最初の3回までは100ベル。4回目以上は1000ベルがでるぞ。7回目は10000だ

とたけけの歌を知りたいウラワザ

毎週土曜日の午後8時に登場するとたけけ。彼にリクエストできる曲の一覧を紹介しよう。?!」や小さい「っ」なども正確に入力しようね。



この後のリクエスト画面で入力しよう

「とたけけ」ソングコレクション

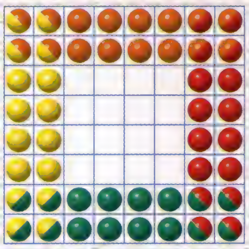
●けけさんびか	●けけマンボ	●けけロック	●オンリーミー
●けけマーチ	●けけレゲエ	●けけのロケンロール	●けけカントリー
●けけワルツ	●けけスカ	●ラグタイム	●エレキそんぐ
●けけスウィング	●けけタンゴ	●ニューオリンズそんぐ	●けけバラッド
●けけジャズ	●ハイサイけけ	●けけファンク	●しょうわけけかよう
●けけフュージョン	●アロハけけ	●けけブルース	●けけえんか
●けけのエチュード	●アイリッシュそんぐ	●けけゴスペル	●ゆけ！けけライダー
●けけララバイ	●ペルーのうた	●けけソウル	●こわいうた
●けけマリア	●コサックそんぐ	●アーバンけけ	●けけウエスタン
●けけサンバ	●けけチャイナ	●けけラヴソング	●けけせんせい
●けけボッサ	●トルコそんぐ	●ドラムンベース	●けけパリ
●けけカリプソ	●けけアフロ	●テクノビート	●けけパレード
●けけサルサ	●けけみんよう	●ユーロビート	●セニョールけけ

⬆リクエスト画面で入力できる曲の一覧だ。好きな曲をリクエストして、歌ってもらおう。その後、その曲をゲットすることができるぞ。

風水のことをもっと知りたいウラワザ

たまに住民が話している「風水」。これって実は結構いいことがあったりするので、ぜひ、君のお家でも試してみよう。つまり、部屋の方角に、適した色の家具を配置すればいいってこと。多少、部屋の趣は変わってしまうかもしれないけどね。金運や物運があがればいいことあるかもよ。

- 西に黄色 金運がUPだ
- 北にオレンジ 金運と物運UP
- 東に赤 物運がUPだ
- 南に緑 金運と物運がUPだ
- ★スペシャルはどこにおいても金運と物運がUPだ



⬅最大に改築した家なら、こんな感じ



運があがることで、どんなことがあるかはヒミツ。いろいろと試してみてね

不定期イベントについて知りたいウラワザ

たまにある不定期のイベント。ここでないと入手できないものもあるので、見落とすことのないように、おまわりさんに「変わったことは？」を毎日聞いておこう。

カモメのジョニー

これぱっかりは、いつくるかわかりません。波打ち際をチェックしよう。話しかける時は真正面でね。

グレースの車をみがかされる

Aボタン連打の時間です。早く磨けば、非売品のグレースブランドのふくがもらえるのだ。

セイイチに食べ物をあげる

見かけたら、お魚をあげましょう。非売品の壁紙がもらえます。但し1日3人までなんだ。

どうぶつの森FanClubカラー出張版!!

読者と一緒に『どうぶつの森』を楽しむコーナー

今回は1回目っていうことでカラー出張版。次号からはモノクロページでね

友達のカセットの村を見ました？君の村とは全然違うでしょ。住民とか家具とか。なので、ここでは、「おらが村」自慢じゃないけど、自分の村の特徴を紹介しようっていうコーナーにするぞ。君の村の自慢を葉書に書いて送ってね。宛先は49ページを見てください。

◎こんなことがあった？

住民は引っ越しても、もらった手紙は大事に持っていて、新しく越した場所でもその手紙を見せることがあるぞ。なので、あんまり恥ずかしい手紙を書かないように!!

君 の 村 メ ロ 教 え て よ ！

明日があるさ

E-mail　とたけけマーク2さん



歌の歌い出しの部分です

TSUNAMI

東京都　ちーぷんさん



サビの部分ですね

スマイル&ティアーズ

神奈川県　こいとさん



今回はマザー2の有名な曲です

キャラクタービンゴ

君の村に下の5人の住民はいた？いた人ビンゴ!! でも賞品なし!! 住民は全部で271人もいるんだって。

- たいへいた
- オリーブ
- チャウヤン
- マキバスター
- ホイップ

とたけけからもらえる曲は実は、表にある他に、あと3曲あります。そう、隠し曲です。そのタイトルは次号で紹介するので、お楽しみにね。

コレクターのみなさんにはコチラを『どうぶつの森』全家具カタログ

やってしまいました…。でもどーしても知りたいって人いるでしょ? なのであえて全家具リストです。チェックしてコンプリートを,めざ…せるかな?!

家具名	入手場所	チェック
あおいクロゼット	たぬきちの店	☐
あおいキャビネット	たぬきちの店	☐
あおいタンス	たぬきちの店	☐
あおいベッド	イベント	☐
あおいベンチ	たぬきちの店	☐
あおいイス	C	☐
あおいチェスト	ふくびき	☐
あおいほんだな	たぬきちの店	☐
あおいテーブル	イベント	☐
あおいとけい	たぬきちの店	☐
あかいおはなのイス	たぬきちの店	☐
あかいおはなテーブル	たぬきちの店	☐
アジアなイス	たぬきちの店	☐
アジアなクロゼット	たぬきちの店	☐
アジアなベンチ	たぬきちの店	☐
アジアなパンダチ	たぬきちの店	☐
アジアなランプ	ふくびき	☐
アジアなスクリーン	たぬきちの店	☐
アジアなテーブル	イベント	☐
アジアなベッド	イベント	☐
アジアなミニテーブル	たぬきちの店	☐
アジアなタンス	たぬきちの店	☐
ちゃくりくせん	たぬきちの店	☐
じんこうえいせい	たぬきちの店	☐
そらとぶえんばん	たぬきちの店	☐
ロケット	たぬきちの店	☐
うちゅうふく	たぬきちの店	☐
いんせき	たぬきちの店	☐
げつめんいどうしゃ	たぬきちの店	☐
うちゅうステーション	たぬきちの店	☐
スペースシャトル	たぬきちの店	☐
カエルのチェア	たぬきちの店	☐
ハスのテーブル	たぬきちの店	☐
パイプイス	たぬきちの店	☐
がっこうのイス	たぬきちの店	☐
がっこうのつくえ	たぬきちの店	☐
らくがきのつくえ	たぬきちの店	☐
ぞうきんのつくえ	たぬきちの店	☐
がっこうのげたばこ	たぬきちの店	☐
ラブレターなげたばこ	イベント	☐
ゴツイがっこうのイス	たぬきちの店	☐
ぞうきんのイス	たぬきちの店	☐
りかしつくのつくえ	たぬきちの店	☐
ちょうれいだい	イベント	☐
とびばこ	たぬきちの店	☐
こくばん	たぬきちの店	☐
そうじようぐ	たぬきちの店	☐
カラフルなタンス	たぬきちの店	☐
カラフルなビューロ	たぬきちの店	☐
カラフルなクロゼット	たぬきちの店	☐
カラフルなとけい	イベント	☐
カラフルなベッド	イベント	☐
カラフルなテーブル	たぬきちの店	☐
カラフルなソファ	たぬきちの店	☐
カラフルなコンポ	ふくびき	☐
カラフルなイス	たぬきちの店	☐
カラフルなほんだな	たぬきちの店	☐
よくあるいわにし	たぬきちの店	☐
たかいいわにし	たぬきちの店	☐
こけのついたにわいし	たぬきちの店	☐
とんがったにわいし	たぬきちの店	☐
くろっぽいにわいし	たぬきちの店	☐
めおとにわいし	たぬきちの店	☐
オレンジのイス	たぬきちの店	☐
レモンのテーブル	たぬきちの店	☐
グレープのテーブル	たぬきちの店	☐
ライムのイス	たぬきちの店	☐
カントリークロゼット	たぬきちの店	☐
カントリーなタンス	イベント	☐
カントリーなソファL	たぬきちの店	☐
カントリーなソファ	たぬきちの店	☐
カントリーなつくえ	たぬきちの店	☐
カントリーなたな	ふくびき	☐
カントリーなほんだな	たぬきちの店	☐
カントリーなイス	イベント	☐
カントリーなベッド	たぬきちの店	☐
カントリーなテーブル	たぬきちの店	☐
きいろいおはなのイス	たぬきちの店	☐
きいろのはなテーブル	たぬきちの店	☐
アコギターAS-1	たぬきちの店	☐
アコギターAS-2	たぬきちの店	☐
エレキギターES-1	たぬきちの店	☐
くまのダイちゃん	たぬきちの店	☐
くまのナミちゃん	たぬきちの店	☐
くまのチビちゃん	たぬきちの店	☐
クリスマスクロゼット	クリスマス	☐
クリスマスタンス	クリスマス	☐
クリスマスソファ	クリスマス	☐
クリスマスベッド	クリスマス	☐
クリスマスクロック	クリスマス	☐
クリスマステーブル	クリスマス	☐
クリスマスピアノ	クリスマス	☐
クリスマスランプ	クリスマス	☐
クリスマスチェア	クリスマス	☐
クリスマスラック	クリスマス	☐
ビオラ	たぬきちの店	☐
コントラバス	イベント	☐
チェロ	たぬきちの店	☐
おもりつきパイロン	たぬきちの店	☐
しましまパイロン	たぬきちの店	☐
パイロン	たぬきちの店	☐
バリケード	たぬきちの店	☐
フェンス	たぬきちの店	☐
ビニールつきフェンス	たぬきちの店	☐
カンバンつきフェンス	たぬきちの店	☐
マンホール	たぬきちの店	☐
ちゃいろのドラムカン	たぬきちの店	☐
みどりのドラムカン	たぬきちの店	☐
あかいドラムカン	たぬきちの店	☐
てっきん	たぬきちの店	☐
こうつうゆうどうロボ	たぬきちの店	☐
ネコぐるま	たぬきちの店	☐
でんこうサイン	たぬきちの店	☐
やじるしボード	たぬきちの店	☐
うかいカンバン	たぬきちの店	☐
てまえのカンバン	たぬきちの店	☐
おねがいカンバン	たぬきちの店	☐
こけしのニコチャン	たぬきちの店	☐
こけしのシノチャン	たぬきちの店	☐
こけしのトキチャン	たぬきちの店	☐
こけしのタエチャン	たぬきちの店	☐
こけしのノリチャン	たぬきちの店	☐
こけしのミチチャン	たぬきちの店	☐
こけしのアヤチャン	イベント	☐
たてながサボテン	たぬきちの店	☐
まるサボテン	たぬきちの店	☐
へんぺいサボテン	たぬきちの店	☐
シックなテーブル	たぬきちの店	☐
シックなクロゼット	イベント	☐
シックなタンス	イベント	☐
シックなしょっきだな	ふくびき	☐
シックなイス	たぬきちの店	☐
シックなビューロ	たぬきちの店	☐
シックなかざりだな	たぬきちの店	☐
シックなソファ	たぬきちの店	☐
シックなふりこどけい	たぬきちの店	☐
シックなベッド	たぬきちの店	☐
あかいじはんき	たぬきちの店	☐
しろいじはんき	たぬきちの店	☐
レトロなじはんき	ふくびき	☐
ドリンクじはんき	たぬきちの店	☐
ロッカー	たぬきちの店	☐
じむづくえ	たぬきちの店	☐
じむイス	たぬきちの店	☐
しろいおはなのイス	たぬきちの店	☐
しろいおはなテーブル	たぬきちの店	☐
あかいスイカのイス	たぬきちの店	☐
きいろいスイカのイス	たぬきちの店	☐
スイカのテーブル	たぬきちの店	☐
おけ	たぬきちの店	☐
たいじゅうけい	たぬきちの店	☐
あらいば	ふくびき	☐
おふろのイス	たぬきちの店	☐
マッサージいす	たぬきちの店	☐
おふろマット	たぬきちの店	☐
ゆぶね	イベント	☐
ばんだい	たぬきちの店	☐
ついたて	たぬきちの店	☐
せんとうのロッカー	たぬきちの店	☐
ぎゅうにゅうケース	たぬきちの店	☐
きりだんす	たぬきちの店	☐
かいだんだんす	イベント	☐
せんぷうき	たぬきちの店	☐
しょうぎばん	たぬきちの店	☐
びょうぶ	たぬきちの店	☐
バスてい	たぬきちの店	☐
れいぞうこ	たぬきちの店	☐
しようふかチェスト	使用不可	☐
しようふかラック	使用不可	☐
あかいソファL	たぬきちの店	☐
あかいソファ	たぬきちの店	☐
ガスレンジ	たぬきちの店	☐
しろいソファ	たぬきちの店	☐
ピンクのこたつ	たぬきちの店	☐
あおいこたつ	たぬきちの店	☐
ひなにんぎょう	期間限定	☐
ロッキングチェア	たぬきちの店	☐
レトロなテレビ	たぬきちの店	☐
わだいこ	たぬきちの店	☐
ストーブ	たぬきちの店	☐
レトロなステレオ	たぬきちの店	☐
しろいピアノ	ふくびき	☐
みどりのゴルフバッグ	たぬきちの店	☐
しろいゴルフバッグ	たぬきちの店	☐
あおいゴルフバッグ	たぬきちの店	☐
パソコンとラック	イベント	☐
ヴィブラフォン	たぬきちの店	☐
びわ	たぬきちの店	☐
しょうかき	たぬきちの店	☐
オレンジチェア	たぬきちの店	☐
イエローチェア	たぬきちの店	☐
グリーンチェア	たぬきちの店	☐
いいコンポ	たぬきちの店	☐
とりかご	たぬきちの店	☐
バースデーケーキ	プレゼント	☐
32がたワイドテレビ	イベント	☐
かどまつ	期間限定	☐
かがみもち	期間限定	☐
たる	たぬきちの店	☐
よこむきのたる	たぬきちの店	☐
すかしぼりのテーブル	たぬきちの店	☐
めざましどけい	たぬきちの店	☐
ゾウのすべりだい	たぬきちの店	☐
ようしきトイレ	たぬきちの店	☐
ウオッシュトイレ	イベント	☐
パインざいのテーブル	たぬきちの店	☐
パインざいのイス	たぬきちの店	☐
ふるいミシン	たぬきちの店	☐
ビリヤードのだい	たぬきちの店	☐
ゆうめいなめいが	イベント	☐
おそるべきめいが	イベント	☐
ざんしんなめいが	イベント	☐

ハミ出し白書

他に「壁紙」「じゅうたん」は計64種類もあるんですよ。メーカーからの規制で今月は全部掲載できませんでした。画像が見たい人は、絶賛発売中の毎コミ刊「どうぶつの森」攻略本を買ってくださいね。

入手場所：たぬきちの店=たぬきちの店で購入できる家具。イベント=イベント(地面に埋めてあったり、住民にもらったり)などでしか手に入らない　ふくびき=ふくびきでしか手に入らない

家具名	入手場所	チェック
きれいなめいが	イベント	□
たぐいまれいなるめいが	イベント	□
よくみるめいが	イベント	□
いいめいが	イベント	□
うつくしいめいが	イベント	□
すごいめいが	イベント	□
なんともいえぬめいが	たぬきちの店	□
めずらしいめいが	たぬきちの店	□
いいかんじのめいが	たぬきちの店	□
すばらしいめいが	たぬきちの店	□
たいへんなめいが	たぬきちの店	□
かちのあるめいが	たぬきちの店	□
パイナップルのベッド	たぬきちの店	□
たっきゅうだい	たぬきちの店	□
ハーブ	たぬきちの店	□
てつどうもけい	たぬきちの店	□
みずのみドリ	たぬきちの店	□
おきあがりこぼし	たぬきちの店	□
スロットマシン	たぬきちの店	□
カラジューム	たぬきちの店	□
シュロチク	たぬきちの店	□
アロエ	たぬきちの店	□
アナナス	たぬきちの店	□
ヤシ	たぬきちの店	□
サンセベリア	たぬきちの店	□
こうふくのき	ふくびき	□
ゴムのき	たぬきちの店	□
ポトス	たぬきちの店	□
ヤマドリヤシ	たぬきちの店	□
ベンジャミン	たぬきちの店	□
ドラセナ	たぬきちの店	□
クロトン	たぬきちの店	□
パキラ	たぬきちの店	□
メトロノーム	たぬきちの店	□
バーバーポール	たぬきちの店	□
ウメのぼんさい	ふくびき	□
クラッカー	たぬきちの店	□
くずかご	たぬきちの店	□
ペール	たぬきちの店	□
ブリキのペール	たぬきちの店	□
ごみばこ	たぬきちの店	□
グランドピアノ	イベント	□
ふせんちょうずばち	たぬきちの店	□
ちょうずばち	たぬきちの店	□
ながちょうずばち	たぬきちの店	□
ビックリばこ	ハロウィン	□
もちつきセット	たぬきちの店	□
ティーセット	たぬきちの店	□
たぬきちしゃしんたて	ふくびき	□
ガーベラ	たぬきちの店	□
ひまわり	たぬきちの店	□
スイセン	たぬきちの店	□
サイコロコンポ	イベント	□
アメリカンクロック	たぬきちの店	□
アンティークなとけい	たぬきちの店	□
テープレコーダー	たぬきちの店	□
ラジカセ	たぬきちの店	□

家具名	入手場所	チェック
CDラジカセ	たぬきちの店	□
だいみょうどけい	たぬきちの店	□
あかいとけい	たぬきちの店	□
ガラスのとけい	たぬきちの店	□
みみずくとけい	たぬきちの店	□
よろいかぶと	期間限定	□
たぬきのおきもの	イベント	□
ぶじかえる	イベント	□
おおきなXマスツリー	期間限定	□
かわいいXマスツリー	期間限定	□
とこのま	たぬきちの店	□
ファミコン・ゴルフ	ふくびき	□
ファミコン・テニス	イベント	□
ファミコン・ピンボール	イベント	□
ファミコン・クルクルランド	イベント	□
ファミコン・さんすうきょうしつ	ふくびき	□
ファミコン・ドンキーコング	ふくびき	□
ファミコン・バルーンファイト	イベント	□
ディスクシステム	イベント	□
ちくおんき	たぬきちの店	□
しかくいちくおんき	イベント	□
ジュークボックス	ふくびき	□
あかいダブルラジカセ	たぬきちの店	□
しろいダブルラジカセ	たぬきちの店	□
プロしようコンポ	イベント	□
こうきゅうコンポ	ふくびき	□
ラブリーステレオ	イベント	□
ひっしょうダルマ	たぬきちの店	□
ダルマ	たぬきちの店	□
ミニダルマ	たぬきちの店	□
しろのルーク	イベント	□
くろのルーク	イベント	□
しろのクイーン	ふくびき	□
くろのクイーン	ふくびき	□
しろのビショップ	イベント	□
くろのビショップ	イベント	□
しろのキング	ふくびき	□
くろのキング	ふくびき	□
しろのナイト	イベント	□
くろのナイト	イベント	□
しろのポーン	たぬきちの店	□
くろのポーン	たぬきちの店	□
ちゃつぼ	たぬきちの店	□
あかつぼ	たぬきちの店	□
せいじのつぼ	たぬきちの店	□
トーテムポール・オヤ	たぬきちの店	□
トーテムポール・マア	たぬきちの店	□
トーテムポール・アラ	たぬきちの店	□
トーテムポール・サテ	イベント	□
コンガ	たぬきちの店	□
ティンパニ	イベント	□
シャンベ	たぬきちの店	□
ひくいとうろう	たぬきちの店	□
とうろう	たぬきちの店	□
ゆうめいなとうろう	たぬきちの店	□
じんじゃのとうろう	たぬきちの店	□
ししおどし	イベント	□

家具名	入手場所	チェック
いけ	ふくびき	□
マスターソード	たぬきちの店	□
アーウィン	ふくびき	□
Nキューブ	たぬきちの店	□
ハロウィンかぼちゃ	ハロウィン	□
ハロウィンベッド	ハロウィン	□
ハロウィンチェア	ハロウィン	□
ハロウィンラック	ハロウィン	□
ハロウィンソファ	ハロウィン	□
ハロウィンテーブル	ハロウィン	□
ハロウインクロック	ハロウィン	□
ハロウィンランプ	ハロウィン	□
ハロウィンドレッサー	ハロウィン	□
ハロウインクロゼット	ハロウィン	□
ハロウインタンス	ハロウィン	□
べんきょうづくえ	たぬきちの店	□
ちきゅうぎ	たぬきちの店	□
べんきょうイス	たぬきちの店	□
クロマツのぼんさい	たぬきちの店	□
ゴヨウマツのぼんさい	たぬきちの店	□
アカマツのぼんさい	たぬきちの店	□
ボケのぼんさい	たぬきちの店	□
サツキのぼんさい	たぬきちの店	□
サンシュユのぼんさい	たぬきちの店	□
モミジのぼんさい	たぬきちの店	□
ピラカンサのぼんさい	たぬきちの店	□
ウメモドキのぼんさい	たぬきちの店	□
まねきねこ	ふくびき	□
くろいまねきねこ	イベント	□
みどりのクロゼット	イベント	□
みどりのタンス	イベント	□
みどりのベッド	たぬきちの店	□
みどりのながイス	たぬきちの店	□
みどりのイス	たぬきちの店	□
みどりのチェスト	ふくびき	□
みどりのカウンター	たぬきちの店	□
みどりのランプ	たぬきちの店	□
みどりのテーブル	たぬきちの店	□
みどりのデスク	たぬきちの店	□
みどりのとけい	たぬきちの店	□
モノクロクロゼット	イベント	□
モノクロタンス	たぬきちの店	□
モノクロベッド	たぬきちの店	□
モノクロボード	ふくびき	□
モノクロデスク	たぬきちの店	□
モノクロソファL	たぬきちの店	□
モノクロローテーブル	たぬきちの店	□
モノクロチェア	たぬきちの店	□
モノクロテーブル	イベント	□
モノクロランプ	たぬきちの店	□
ゆきだるまれいぞうこ	ゆきだるま	□
ゆきだるまテーブル	ゆきだるま	□
ゆきだるまベッド	ゆきだるま	□
ゆきだるまチェア	ゆきだるま	□
ゆきだるまスタンド	ゆきだるま	□
ゆきだるまソファ	ゆきだるま	□
ゆきだるまテレビ	ゆきだるま	□

家具名	入手場所	チェック
ゆきだるまタンス	ゆきだるま	□
ゆきだるまクロゼット	ゆきだるま	□
ゆきだるまクロック	ゆきだるま	□
ヨウナシのクロゼット	たぬきちの店	□
ヨウナシのタンス	たぬきちの店	□
ラブリークロゼット	イベント	□
ラブリータンス	たぬきちの店	□
ラブリーテーブル	イベント	□
ラブリーソファ	たぬきちの店	□
ラブリースタンド	たぬきちの店	□
ラブリーキッチン	ふくびき	□
ラブリーチェア	たぬきちの店	□
ラブリーベッド	たぬきちの店	□
ラブリードレッサー	たぬきちの店	□
ラブリーローテーブル	たぬきちの店	□
リゾートなクロゼット	たぬきちの店	□
リゾートなタンス	たぬきちの店	□
リゾートなソファ	ふくびき	□
リゾートなベッド	イベント	□
リゾートなランプ	たぬきちの店	□
リゾートなテーブル	たぬきちの店	□
リゾートなスクリーン	たぬきちの店	□
リゾートなドレッサー	たぬきちの店	□
リゾートなイス	イベント	□
リゾートなラック	たぬきちの店	□
リンゴのテレビ	たぬきちの店	□
リンゴのとけい	たぬきちの店	□
ロイヤルなクロゼット	たぬきちの店	□
ロイヤルなタンス	たぬきちの店	□
ロイヤルなしょっきだな	ふくびき	□
ロイヤルなイス	イベント	□
ロイヤルなテーブル	たぬきちの店	□
ロイヤルなほんだな	たぬきちの店	□
ロイヤルなベッド	イベント	□
ロイヤルなドレッサー	たぬきちの店	□
ロイヤルなソファ	たぬきちの店	□
ロイヤルなランプ	たぬきちの店	□
ログクロゼット	たぬきちの店	□
ログタンス	イベント	□
ログはとどけい	たぬきちの店	□
ログベッド	たぬきちの店	□
ログソファL	たぬきちの店	□
ログソファ	たぬきちの店	□
ログボード	ふくびき	□
ログソファテーブル	たぬきちの店	□
ログチェア	イベント	□
ログテーブル	たぬきちの店	□
ロボコンポ	ふくびき	□
ロボクロック	イベント	□
さいほうばこ	イベント	□
あんどん	たぬきちの店	□
ちゃぶだい	たぬきちの店	□
ひばち	たぬきちの店	□
ちゃだんす	たぬきちの店	□
いろり	たぬきちの店	□
		□

セーブしたはずなのに、記録されていなかったり、何にもしていないのにリセットさんが現れる症状が出ている人はいませんか？ 編集部でもこんな現象がたまたまあり。リセットさんを本気でぶっ飛ばそうと思っています（笑）。

ドラゴンクエストモンスターズ2®

マルタのふしぎな鍵

MONSTERS

ルカの旅立ち　イルの冒険

【GB&GBカラー】	
タイトル	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 ルカの旅立ち
タイトル	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵 イルの冒険
発売元	エニックス
発売日	発売中
価格	6400円
ジャンル	RPG
プレイ人数	1人用

※いずれのソフトもGBアドバンスでも遊べます

今月はモンスターマスターやテリーとのお見合いを大調査。記事を参考にしてうまくお見合いを成功させよう。

お見合いで強力モンスターを生み出そう!!

モンスターマスターとお見合い

お見合いとは、通信ケーブルを使って、自分のモンスターと友達のモンスターとを配合すること。だけど、ゲームの中のマルタの国にも、強力なモンスターを仲間にしているモンスターマスターたちが集まっているよね。そんなマスターたちの中には、キミを立派なマスターと見込んで、自分のモンスターとのお見合いを申し込んでくるマスターもいるようだ。そして、うまくお見合いが成功すれば、相手のモンスターが覚えている強力な特技を受け継いだモンスターが誕生するかもしれないのだ。そこで、お見合いをしてくれるマスター達が連れているモンスターを一挙に公開するぞ。がんばって、これらのモンスターを連れたマスターを探し出して、お見合いをさせ、強力モンスターを生み出そう。どうやら、マスター達は酒場や格闘場に集まっているというウワサだ。でも、うっかりしていると、いつのまにか旅立っていなくなってしまうマスターもいるらしいぞ。見かけたら積極的にお見合いをしてみよう!



格闘場や酒場で



マスターとお見合い!

お見合いができるマスターが連れているモンスターデータ

格闘場

種族名	修得特技				HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ
よろいムカデ	ザキ	マホトーン	もろばぎり	―	123	173	119	166	180
キラーエイプ	メガザル	メダパニ	れんぞくこうげき	おたけび	144	64	198	79	152
がいこつけんし	かえんぎり	いなずまぎり	しんくうぎり	―	341	309	349	317	267
うごくせきぞう	たいあたり	ひかりのはどう	かんけつせん	―	467	442	428	376	331

酒場

種族名	修得特技				HP	MP	攻撃力	守備力	すばやさ
とげぼうず	イオ	デイン	まじんぎり	たいあたり	230	224	226	272	306
ガップリン	ベホマラー	ラリホー	パルプンテ	みずのカーテン	166	159	214	212	155
ファンキーバード	しのおどり	メガザルダンス	おどりふうじ	―	372	351	361	327	459
マネマネ	モシャス	ドラゴラム	せいれいのうた	―	371	582	248	417	458
アンドレアル	ベホマラー	やみのはどう	ふういんのいのり	―	502	327	429	447	489

テリーとお見合いするための極秘情報公開!!

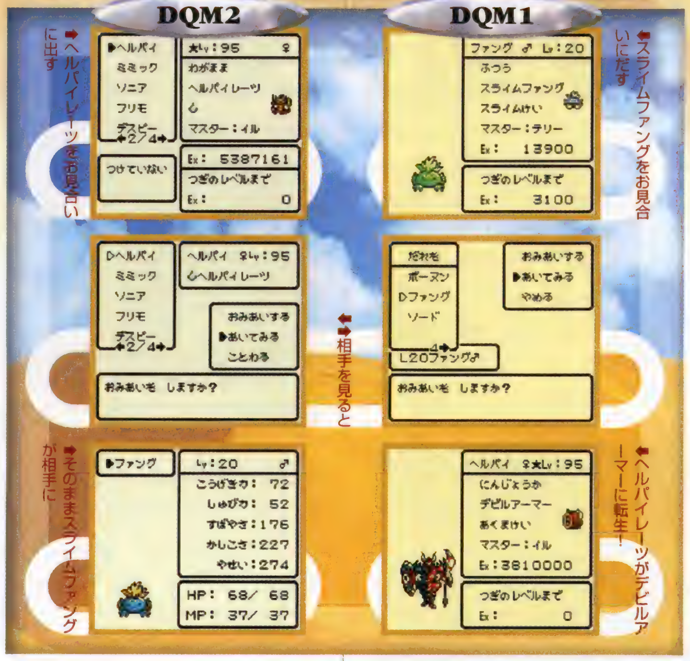
テリーとのお見合いをうまくすすめよう

平穏を取り戻したマルタの国に、タイジュの国で大活躍したテリーがやってくることは先月号でも紹介したとおり。修行相手として、常に強いモンスターマスターを探しているテリー。もし、キミがモンスターを150種類以上仲間にしたことがあるのなら、きっと戦いを挑んでくるはずだ。そして、みごとテリーに勝利すれば、テリーがタイジュの国で育てているモンスターとお見合いができるのだ。しかし、『ドラクエモンスターズ2』のモンスターの中には、『ドラクエモンスターズ1』の世界に存在しないモンスターもいる。そんな魔物達はすべて"転生"して、『ドラクエモンスターズ1』のモンスターとなってタイジュの国へやってくるのだ。タイジュの国ではどんなモンスターに"転生"するのかが、一目でわかるデータを公開するので、テリーとお見合いをするときの参考にしてね。



⬆テリーはわたぼうをつれてマルタの国の格闘場に現れるようだ

テリーとのお見合いしたときの流れ



テリーとお見合いした場合のモンスター転生リスト

マルタの国の種族	タイジュの国の種族	マルタの国の種族	タイジュの国の種族	マルタの国の種族	タイジュの国の種族
パールスライム	スライムつむり	ピューロ	テールイーター	アクアパラソル	テールイーター
トロピカルスライム	スライムツリー	ベルザブル	デスファレーナ	マーマン	ヘルビースト
ピエロスライム	スラッピー	カマキリせんし	ぐんたいガニ	たこつぼこぞう	あくまのつぼ
エンゼルスライム	メタルキング	キラーシックル	はさみくわがた	ようかいぎょ	スカルゴン
グランスライム	ゴールデンスライム	スカルスパイダー	さそりアーマー	オクトリーチ	バブルスライム
ドライゴン	ドラゴンマッド	マルチアイ	ドロル	エビルアングラー	ポイズンリザード
バピラス	ライバーン	バブルデーモン	オーク	フィッシュライダー	スカルライダー
へびこうもり	プテラノドン	ボストロール	ギガンテス	とつげきうお	ゴートドン
じゃりゅうせんし	やまたのおろち	いどまじん	グレンデル	ガマニアン	リップス
オリハルゴン	バトルレックス	タイタニス	ジャミラス	マッドロブスター	ダーククラブ
ギガントドラゴン	バトルレックス	ランプのまおう	ずしおうまる	クラブマン	ダンジョンえび
ビーバーン	かまいたち	スカルサーペント	スカルゴン	キラーウェーブ	ギズモ
よるのていおう	ベロゴン	さかさゾンビ	くさったしたい	たまてがい	ミミック
けもののきし	おおきづち	きつねび	マネマネ	シーホース	ベビーサタン
ヘルゴラゴ	キラーパンサー	ゆうれいせんちょう	しりょうのきし	イカずきん	シルバーデビル
ねこまどう	キャットフライ	ラザマナス	ワイトキング	マータイガー	パオーム
ダンビラムーチョ	ベロゴン	ボムボムボム	マネマネ	アックスシャーク	バトルレックス
アクアマリンホーク	キメラ	ナイトリッチ	しにがみきぞく	ダゴン	がいこつけんし
よなくにどり	ダックカイト	フィアーパペット	どろにんぎょう	だいおうイカ	まおうのつかい
エミュー	キラーグース	ブラシこぞう	おばけキャンドル	ディゴング	ロックちょう
ウイングアサシン	ヘルコンドル	キラーマシン2	キラーマシン	ホエールマージ	ワイトキング
キングアズライル	にじくじゃく	デスソーサー	あくまのカガミ	しんかいりゅう	スカイドラゴン
シャンタク	サンダーバード	ダークマター	ゴールデンゴーレム	ヘルパイレーツ	デビルアーマー
いわとびあくま	キラーグース	プロトキラー	キラーマシン	グラコス	アークデーモン
エビルポスト	マンイーター	くものだいおう	ギズモ	ポセンドン	キングレオ
デビルパイン	ガップリン	プチイール	スライム	イルカちょうちん	サボテンボール
おばけかれき	マンドラゴラ	おおうつぼ	とさかへび	おばけヒトデ	シルバーデビル
エグドラシル	ローズバトラー	トドマン	グリズリー	ジェノシドー	シドー
ナスビナーラ	オニオーン	レイギガース	ダックカイト	アロードッグ	キャットフライ
プチヒーロー	ヘルボックル	エビルソピタル	ダックカイト		

STAR OCEAN® BLUE SPHERE

スターオーシャン ブルースフィア

【GB&GBカラー】

タイトル	スターオーシャン ブルースフィア
発売元	エニックス
発売日	6月28日
価格	5800円
ジャンル	RPG
プレイ人数	1～2人用

※GBアドバンスでも遊べます

3人のパーティで未開惑星の探索を開始!

今回はゲームの序盤を中心に紹介しよう。未開の惑星に墜落してしまった仲間を捜しに来たのに、自分たちまでその星に墜落してしまったプリシス達一行。この後前作の主人公クロード達も来ることになっているけど、とりあえず周りを探索してみよう、ということで8人の乗組員から3人のパーティを作って外に出ることにした。その星は人が住んでいるものの、宇宙船などを作れるほどテクノロジーは進んでいなかった。しかし、立ち寄った村の村長がいうには、近くにあるマイル遺跡の中なら滅んだ文明の技術が残されているかもしれないというのだ。宇宙船を修理する部品がないかとさっそく遺跡の中に入るが、そこは得体の知れないモンスター達がはびこる恐ろしい場所なのだった…。というわけで、ここから最初のダンジョンが始まる。



村長の話では、遺跡の中には様々なテクノロジーが眠っているらしい

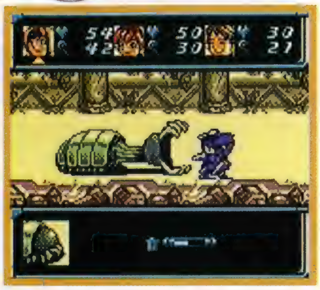


最初に3人のキャラクターを選ぶ。宇宙船に戻ればいつでも入れ替え可能だ

3人の役割を考えよう!

パーティを組むときは、それぞれのキャラクターが持つ能力をよく考えて決めたほうがいいのだ。例えばアシュトン、ディアス、ボーマンは3人とも近距離攻撃が得意なので、戦闘時にはみんな前に出てしまって収拾がつかなくなる。戦闘のことを考えるなら、1人を接近戦用、残りを呪紋攻撃や補助など、役割を決めたほうがいいだろう。パーティは宇宙船へ戻ればいつでも交代できるので、いろいろな組み合わせを試してみよう!


フィールドで敵を攻撃すると、戦闘で先手を取れる


アクション要素の強い戦闘は1人だけを操作。接近戦が得意なら前へ!



呪紋が得意なキャラは敵の攻撃が届かない場所から戦闘のサポートをしよう

序盤で使用できる


プリシス・F・ノイマン
部品からアイテムを作り出すクリエイト能力に優れる。戦闘でも接近戦ができる


アシュトン・アンカース
背中の竜は、フィールドでも火を吹いて攻撃できる。2本の短剣での攻撃も得意



セリーヌ・ジュレス
紋章術の使い手で、ファイアボルトなど強力な呪紋が使える


レオン・D・S・ゲーステ
ダンジョンに関するヒントを教えてくれたり、マップを書くことができる

最初のダンジョン・マイル遺跡は仕掛けがいっぱい！

マイル遺跡は近代的なビルのような構造をしている。しかしだいぶ壊れていて、穴が開いていたりドアが閉め切られているのだ。それに警備していたらしいガードロボットやモンスターがウヨウヨしていて、奥へ進むのが大変大変っ。



家具を壊すと中からアイテムが出現することも



部屋に入った途端閉じ込められてロボに襲われる！



フィールド特技「ジャンプ」でひとっ飛び！

特技の使い分けが重要なのだ！

ダンジョン探索に欠かせないのがフィールド特技だ。これは各キャラごとに違うものを持っていて（ジャンプなど共通の特技もある）時と場合によって使い分けることが重要になってくる。また、武器を強化したりアイテムを作り出せるクリエイト特技は、うまくスキルレベルを上げれば使えるようになる。



フィールド特技でモンスター図鑑が作れる



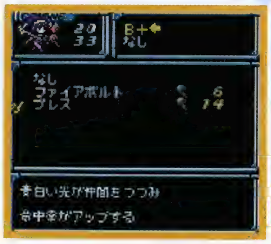
プリシスが早く覚えるクリエイト特技「鍛冶屋」

スキルアップは計画的に

敵を倒すともらえるスキルポイントは戦闘のたびに貯まっていき、好きな時に好きなキャラに振り分けることができる。ポイントを使って特技を強化してやれば、どんどん新しい特技を覚えるのだ。また、同時にキャラの能力も上がるので、特技を増やすためなのか、強くするためなのか、ポイントの使い方をよく考えることが重要だ。



スキルはそれぞれ4つの項目に分かれている



スキルアップすると、使える呪紋も増えるのだ

遺跡の奥にはなにがある!?

いくつもの困難を乗り越えて（どんな困難かはプレイするまでのお楽しみということで）マイル遺跡の奥へ進むと、凶悪なモンスターが村の男の子を襲っていた！　この敵を倒せば遺跡にあったアイテムが村で買えるようになったり、遺跡で発見された「フィールドボム」を使って次の土地へ進めるようになるのだ。



このモンスター、グリグリーは鎖をムチのように使う



グリグリーを倒すと、村のショップが開店している

8人のキャラクター



ディアス フラック

長い剣を使った近距離攻撃が大得意。2倍速で走れるフィールド特技も持つ



ボーマン ジーン

素手で戦う格闘家。タイミングさえ合えば反撃するスキを与えずに連打できる



チサト マディソン

本職は新聞記者なのでモンスターの撮影はお手のもの。ただ今護身術を勉強中



ノエル チャンドラー

回復呪紋を最初から使える他、動物学者なのでモンスターの知識も豊富なのだ





【ゲームボーイカラー】

タイトル	風来のシレンGB2 ~砂漠の魔城~
発売元	チュンソフト
発売日	7月予定
価格	未定
ジャンル	ダンジョンRPG
プレイ人数	1人用
備考	通信ケーブル対応 通信機能で2人以上のプレイ可

※ゲームボーイアドバンスでも遊べます。

冒険の途中、力つきたシレンとコッパは、砂漠にそびえ立つ「魔城」に囚えられてしまった! シリーズ中で最もシリアスなストーリーがシレンを待ち受ける!





モンスター、武器、アイテム大紹介!

遊ぶたびにダンジョンが変化する『不思議のダンジョン』シリーズには、様々なモンスターが登場する。シレンの行く手を阻もうと、さまざまな特殊攻撃を駆使して襲いかかってくるぞ。眠らせたり、せっかく装備した大事な盾をはじき飛ばしてしまったり…。あらんかぎりのイヤらしい攻撃を仕掛けてくるのだ。しかし、そんなモンスターに対抗するためのアイテムもダンジョン内にはたくさん落ちている。上手く使いこなしてダンジョンの奥深くへ突き進んでいこう!



異国情緒ただよう城下町。いろんな出会いがあるのだ



あのシレンが囚われの身に! 力のない姿が痛ましいぞ

モンスター編

スズリムシ



2本の触覚をのばしてきたかと思うと、シレンに吸い付いてきて…



攻撃力の源でもある「ちから」を吸い取って奪ってしまうのだ

ちょうちんふぐ



ふだんはグースカ眠っているくせに、シレンが近づくと目を覚まして…



不思議な呪文「ハラヘリー」でお腹を減らされてしまうんだ。ハラ減った～

とおせんりゅう





とおせんりゅうとタウロスが並んでやってきた



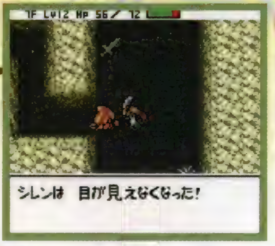
スルりと地面に潜るとおせんりゅう



なんとはさみうちにされてしまった!

イカキング





シレンにスミを吐きかけて目つぶし攻撃をしてくる

まどろみ使い





眠りの呪文でシレンを眠らせる。無抵抗状態でピンチ!

ヒャクメ





相手を混乱させる。混乱すると思い通りに動けない

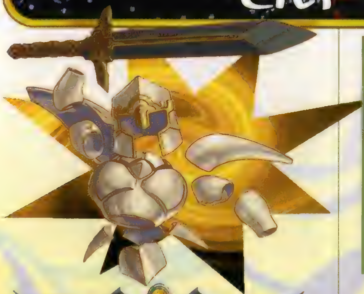
ノロージョ





アイテムに呪いをかけてくる。装備が外れなくなるぞ

セルアーマー





装備している武器などをはじき飛ばす。運が悪いと…

からぶり仙人



シレンの攻撃が空振りしやすくなる呪文を唱える



レベルアップすると「せっきょう仙人」になるとか…

にぎり変化



所持アイテムをおにぎりに変化させる

かっとびイノシシ



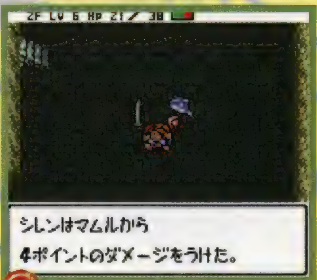
体当たりでシレンをはじき飛ばす

くねくねハニー



レベルを下げるダンスをするイヤなヤツ

マムル



弱いけど、かわいさで人気はNo.1!?

武器と盾編

手強いモンスターに対抗するために活躍してくれるのが「武器」と「盾」。普段はダンジョンに落ちていて、拾って装備するんだ。その種類もたくさんあって、特殊な効果を持っているものも少なくない。今回は、そんな剣と盾のごくごく一部だけを紹介しよう。



ドラゴン系に強いドラゴンキラー

妖刀かまいたち



真空状態を作り出すことで、前方の3方向を同時に攻撃することができる

セルアーマーの剣



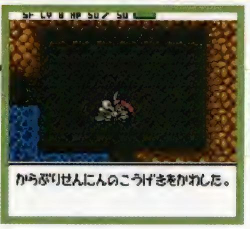

攻撃すると、モンスターの持っているアイテムをはじき飛ばすことがある

ミノタウロスの斧




通常の攻撃力もかなり高いが、時々「会心の一撃」を発動してくれる

見切りの盾

盾の真ん中の目でモンスターの攻撃を見切り、攻撃をかわすことがある

みかわしの盾




この盾を装備していると、モンスターが投げた石や矢をかわすことがある

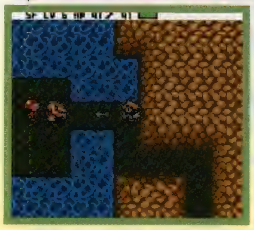
アイテム編

武器や盾以外にも、ダンジョンに落ちているアイテムはたくさんある。遠距離攻撃をする矢、装備すると補助的な効果を発揮する腕輪、アイテムをしまっておいたりする壺、魔法的な効果を持つ杖や巻物、食べて様々な効果を発揮する草とおにぎり。有効に使えば冒険が楽になる。



ゴースト系モンスターに回復系の草で…

銀の矢

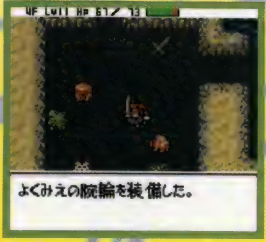

銀でできた矢なので、モンスターにあたろうが壁にあたろうが…



突き抜けてとんでいく。モンスターが並んでいるときに使うと効果的

よくみえの腕輪

装備するとそのフロアにあるワナが全部見えるようになる腕輪。



側にワナがありそうな予感…。そんなときにはすかさず装備


腕輪の効果でフロア中のワナが見えるようになった!

たかとびの腕輪

装備すると、シレンが移動したときにランダムでどこかにワープする。


装備してちょっと歩いたら突然ワープしてしまった…


着地したところにはモンスターがたくさん! なんてこった

ばしょがえの杖

モンスターとシレンの場所を入れ替える便利な杖。次のフロアに行く階段の前に強力なモンスターが…、なんて時にとっても便利だ。



ばしょがえの杖を振ると…


モンスターと場所が入れ替わる

みがわりの杖

モンスターに向かって杖を振ると、そのモンスターがシレンそっくりの「にせシレン」に早変わり。モンスターは「にせ」を攻撃するぞ。



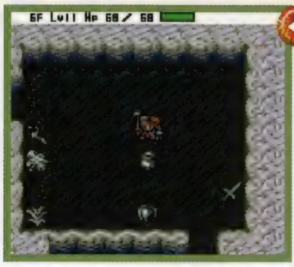
モンスターに向かって振ると…



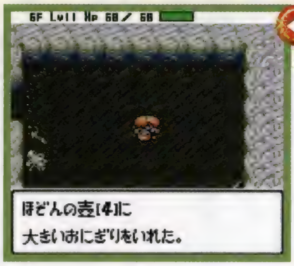
モンスターが「にせシレン」に！

ほぞんの壺

シレンが持ち歩けるアイテムの数には限りがある。そんな時はこの、ほぞんの壺にアイテムを入れておけば、いつでも出し入れ可能だぞ。



アイテムを持ちきれないなら…



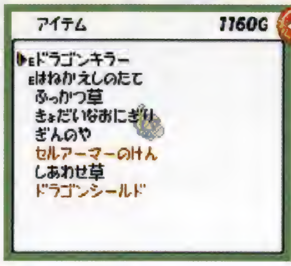
壺に入れて保存しよう

へんげの壺

この壺にアイテムを入れると、別のアイテムに変化する。どんなアイテムに変化するかはわからないけど、時にはレアなアイテムに!



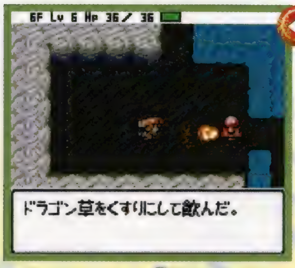
使えないアイテムを入れたら…



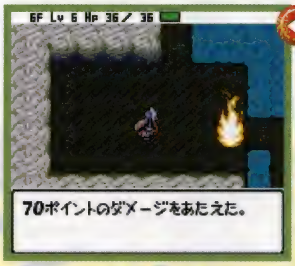
こんなイイアイテムに！

ドラゴン草

この草を飲むと、シレンが強力な炎を吐いてモンスターを焼き尽くす。一直線上に炎が這っていき、離れた敵でも焼き尽くせるのだ。



強そうなモンスターに炎を吐く



大ダメージを与えられるぞ

ふっかつ草

ダンジョンで倒れると、持っていたアイテムはなくなってしまう。しかし、このふっかつ草を持っていればその場で生き返るのだ!



あぁ、力つきてしまった…



でもその場ですぐに復活！

こんらんの巻物

この巻物を読むと、部屋にいるモンスターが混乱して、モンスター同士で攻撃しあったりするぞ。



部屋にいるモンスター全員を混乱させる巻物なのだ

バクスイの巻物

部屋中に眠りのガスが充満して、モンスターを深い眠りに誘う。目を覚ます前に倒してしまおう。



巻物を読むと、部屋にいるモンスターが眠ってしまう

大きいおにぎり

冒険をしているとお腹が減ってくる。満腹度がゼロになったら、HP（体力）が減ってしまうのだ!



おにぎりにも種類がある。これなら100％満腹になる

ギタン

『シレン』シリーズのお金。これでアイテムを買うことができ、時にはレアなアイテムが買えることも!



ちなみに投げて敵を攻撃することもできるんだ

Location: http://book.mycom.co.jp/

F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE 任天堂公式チャンピオンシップランキング大会

『F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE』を使用したタイムアタックコンテスト開催が決定した!! Nintendo DREAM編集部はこの大会での上位ランキング独占を目指し、「Team DREAM」を結成。ともにレースを戦ってくれる最強のパイロットを募集することになった。ランキング上位入賞者には、任天堂からの景品の他に各参加チームからも功労賞が贈呈されるぞ。世界最速の称号を「Team DREAM」で獲得しよう。

参加申込みはカンタン! ホームページかハガキで登録を!

ドリームチームの仲間として、一緒に戦ってくれる最強のパイロット求む!!

最終全体順位が20位以内に入った人には、ドリーム編集部特製の腕時計、きんちゃく、ドリーム本誌1年分をプレゼント!!

インターネットで登録する場合

book.mycom.co.jp/ へアクセス

1.パイロット登録

まずはホームページ上に設けられたパイロット登録ページで、氏名・郵便番号・住所・電話番号・年齢・性別・メールアドレス・パスワードを入力して、パイロットIDを取得する。

2.記録申請

次に、最速記録コード(ゲームのランキング画面でLボタンを押しながら、**上・右・右・B・左・B・右・A**を押すと表示される)とパスワード、1で取得したIDを入力するだけ。



「Team DREAM」で登録すると他チームでは登録できない。これはハガキでも同様だ。複数チームに重複して登録した場合は判明次第失格だ。

インターネット以外で登録する場合

官製ハガキを使って応募しよう

氏名・年齢・性別・郵便番号・住所・電話番号・自分が考えたパスワード(英数文字で8ケタ)・最速記録コード・最速記録タイムを官製ハガキに記入して、編集部に送るだけ。全国で20位圏内の記録ならば、編集部が代って登録しておくぞ。もちろん入賞すれば賞品は君のもの。

【ハガキの書き方】

表	裏
50 102-0074 千代田区九段南1-5-13 毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部 **エフゼロ係**	氏名 年齢 性別 郵便番号 住所 電話番号 パスワード (半角英数大文字8ケタ) 最速記録コード 最速記録タイム

お問い合わせは編集部まで 03-3230-3642

●開催期間:平成13年4月21日(土)~5月31日(木)
●使用ソフト:ゲームボーイアドバンス用ソフト F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE
●使用モード:チャンピオンシップ ※ポーン、ナイト、ビショップシリーズの全15コース全てにランキング記録が登録されると遊べるようになります。
●開催サーキット:シノバズ/チャンピオンシップサーキット
●運営主体:任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp
●運営協力:毎日コミュニケーションズ、メディアワークス、エンターブレイン



チャンピオンシップの攻略情報は26ページを見てね!!

注意 本大会はチーム制を採用しており、参加を希望されるかたは4チームの中で1チームを選び、そのチームの所属パイロットとなります。複数のチームに重複して登録した場合は判明しだい直ちに失格になります。また、不正操作による記録の申請や、本大会の風紀を乱すようなエントリーネームの使用、他人の名義を用いるなど虚偽の申告などの大会運営に対して妨害行為ととみなされる行為を行なった場合も失格となりますので注意してください。また編集部にハガキを送って頂いた方には、DREAM編集部および任天堂より商品の情報を送らせていただく場合があります。

ゲームソフトファンクラブ3

GAME SOFT FUN CLUB3

2001 7

今月からファンクラブがトップコーナーです。今月はクッパの乱入もないみたいだし安心ですな。ちわ。担当のマッシーです。来月はいよいよゲームキューブネタがこのファンクラブにも出そうだよ。

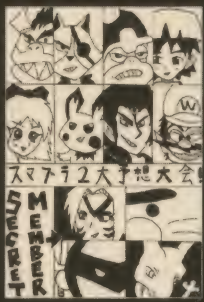
スマブラ FAN CLUB

5月の17日にアメリカで開催されたE3で『スマブラ2』が出展されるという噂が飛びかっています。おそらく出ているでしょう。おいおいちょっと待ってよ。日本のファンに先に教えてくれないのかよ!! なんて言いたいですあ、詳細は次号で紹介できるかも。

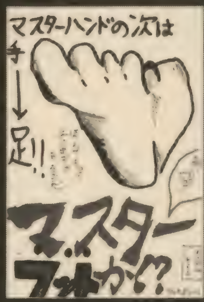
ソフト情報　キューブで続編?

E3で出展されてるの?

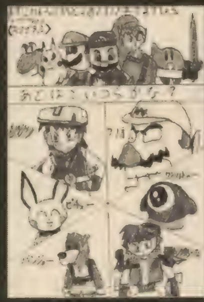
現在5月4日。なので推測で書きます。



⬆千葉県／ヒロとユキさん。隠しキャラにどせいさんが



⬆新潟県／大岩ユウシさん。足で踏まれたらいやかも…


⬆奈良県／車道半太さん。とうとうカスタムロボも参戦



⬅富山県／ブルー・ピアスさん。チーム編成ができるとうれしいよね。あと、マリオチームとか

スターフォックス FAN CLUB

こちらもゲームキューブで新作が登場しそうな予感です。E3でムービーとかが出てるみたいですよ。これまた次号でわかり次第報告します。さて、今月は新型のアーウイン予想ハガキを紹介しちゃいます。新型機って、なんかワクワクしちゃうよね。

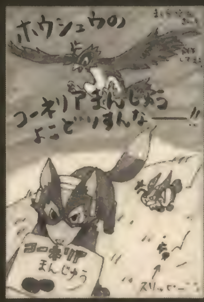
ソフト情報　キューブで続編?

これまた新作の噂が

あーE3情報知りてぇ。な今日この頃



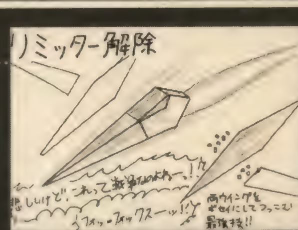
⬆東京都／宮摩師師丸さん。1をGBAでやりたいね



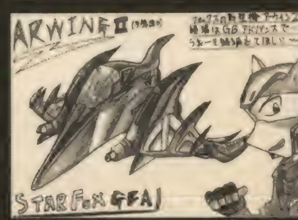
⬆福岡県／亀型さん。スリッピーちっちぇえよぉ



⬆千葉県／BOX・マクラウドさん。空気のカッターで切り裂くぜ



⬅鳥取県／こすものうぁさん。ポリゴンモード始動!! やってやるぜ



⬅宮城県／KAWANA.Aさん。黒いマシンがいかすのね

タクティクスオウガ FAN CLUB

来月には、もう遊べるんですよ。GBアドバンス版の『オウガ外伝』。というわけで、次号はFCもスッペシャルです。GBアドバンス版のストーリーのきもになる「ローディス教国って、こんなに悪そ〜」予想を募集。あと、どんなユニットが出るかも予想してほしいな。

ソフト情報　14ページへGO

発売日が来月です

なんと、あっという間に決まってしまいました。

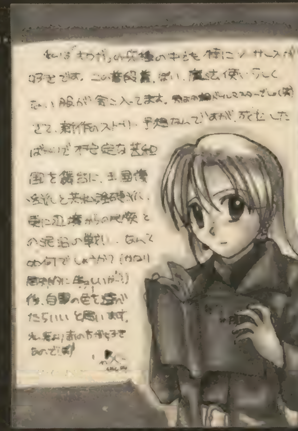

⬆千葉県／犬飼鈴助さん。デネブは再登場してほしい



⬆三重県／SEALさん。外伝もこれに続くか?



⬆京都府／ボタンさん。プリースト最高っすよ

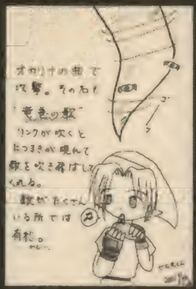

⬅青森県／石岡真弓さん。自軍の色を選ぶっていいかも。今回のプレイヤーは最初はローディス側だ

ゼル夫くん2001 FAN CLUB

キューブでの最新映像は次号で
こちらもゲームキューブで新作が出そう

なんてったって期待しちゃうゲームキューブでの新作。GBC版ではガノンドルフはおまけ的な存在だったから、ぜひ、リンクとの激しい一騎討ちができるといいよね。つーことでガノンハガキ募集です。

ソフト情報 キューブで続編?



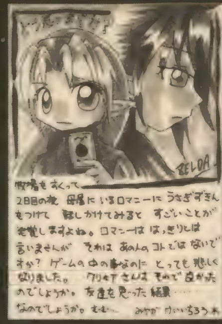
⬆香川県／さくらもちさん。今月はリンク新武器特集。オカリナで攻撃だ



⬆神奈川県／樹神勇士さん。如意棒なら伸びたりして便利かもね



⬆愛知県／いとうもこさん。わははは、これは笑うしかないね



⬆岐阜県／宮住景一郎さん。クリミアさんってせつない

ファイアーエムブレム FAN CLUB

明日があるさ明日がある
オウガ発売おめでとー。次はFEだもんね

GBA版の最新情報はとんときません。おそらく夏のスペースワールドでは、新情報が出ると思われます。それまでは待たねばならぬ何事も。さて、そんなわけでFEかっこいい男特集でもやりましょうよ。

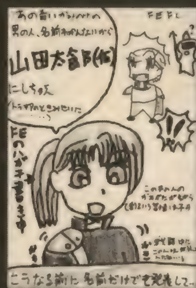
ソフト情報 GBA版情報ナシ



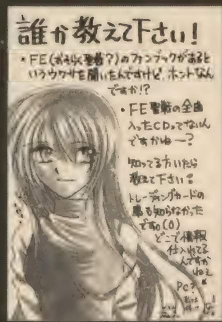
⬆岐阜県／jayaさん。トラキアでのかっこいい男ランキング上位だね



⬆神奈川県／相模ゆうりさん。マムクワートだ。GBAではどうだろう



⬆愛知県／ヌムさん。確かにじゃあ山田太郎（仮）に決定。女は猪口真澄（仮）



⬆滋賀県／風世りょうさん。知っている人教えてあげてね

ポケモン FAN CLUB

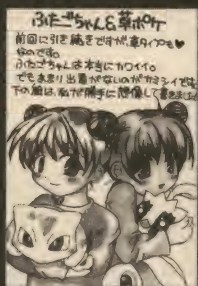
アニメの新しい歌は聴いた?
夏の新作映画まであと少し。セレビィゲットした?

今回も先月に引き続き、好きなトレーナー＆ポケモンです。このテーマは、なかなか好評なので、次号でも続けちゃいます。手こずったトレーナー＆ポケモンとかでもOKなので、応募してね。

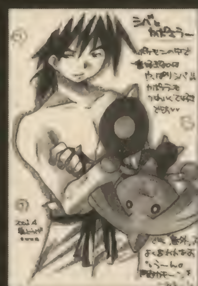
ソフト情報 GBA版情報ナシ



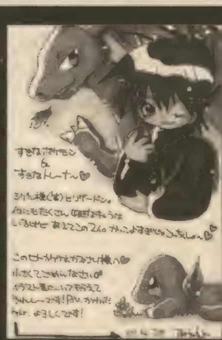
⬆香川県／かなボーさん。ムサシとソーナンスもいいコンビになったよね



⬆埼玉県／まるきのこさん。アニメの新オープニング・エンディングもいい感じだよね



⬆神奈川県／泉とうげさん。FEのシバならぬトレーナーのシバ



⬆大阪府／月島樹菜さん。リザードンとシゲルも名コンビ

マリオファミリー FAN CLUB

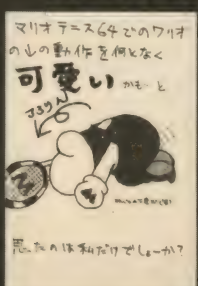
クッパ占領の後ですが…
クッパハガキを送ってくれたみんなありがとう

クッパは満足して、ここの占領を諦めたようです。よかった、よかった。やっぱマリオの宿敵はクッパじゃないとね。つーわけで今月もクッパ特集です。ゲームキューブでも活躍してほしいな。

ソフト情報 キューブで新作?



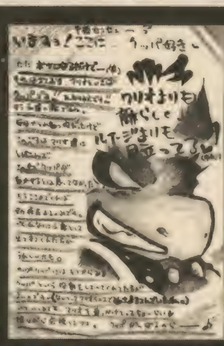
⬆山梨県／マリ男さん。クッパにのっとりますよ、マリオか。こりゃ、強そうじゃ



⬆静岡県／荒岸ルイさん。ワリオもかわいいとこあんじゃん、と思いませんか?



⬆愛知県／サルムント雁さん。こわい～。クッパ、こわいよおおお

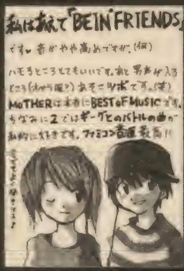


⬆静岡県／龍紫蘭さん。クッパ好きなら大歓迎ですよ

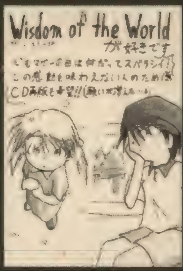
MOTHER復活祈願委員会

今月も音楽について語ろう

ということで54ページに新コーナー作っちゃいました。それくらい『MOTHER』の音楽っていいんですよ。今回は、そんな音楽に惚れ込んだハガキを紹介。



⬆北海道／カキコさん。確かにオペラで荘厳な感じ

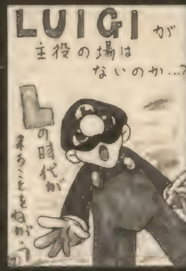


⬆東京都／おからさん。あ、あこの曲も好き

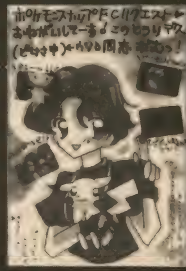
GAMECUBE大予想委員会

やっぱルイイ様主役じゃん!!

と言い切ってますが、5月4日現在まだ不明。でもゲームキューブでルイージ主演作は間違いないようです。おーいおいおい、苦節十何年。緑の服を着続けてよかったよ。



⬆福井県／みどりいづこさん。次号で紹介したい



⬆愛知県／端月るとさん。キューブならどう?

ゲーキャラランキング!!

ゲームキャラをジャンル別で応援しちゃうコーナーです

君の好きなキャラをジャンル別で応援しましょう。ハガキで応募してね。

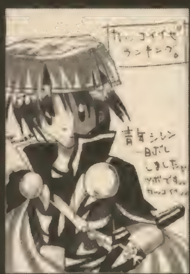
今回からポイント制度を導入しました。ハガキ1枚につき1ポイントです。スペースワールド開催時期に第1回の集計をしちゃいましょ。お楽しみにね。

こんなランキングも!?



⬅愛知県／マサキさん。こんなランキングが似合うのは彼かキャシーくらいだろうか?

カッコイイぜ! ランキング



⬅千葉県／林道美和さん。青年シレンいいよね。赤丸急上昇ってことでハガキ掲載しました

1位	リンク	42PT
2位	フィン	26PT
3位	シレン	24PT
4位	フォックス	23PT
5位	ガノンドルフ	22PT

カワイイぜ! ランキング



⬅岐阜県／かよこさん。クリミアさんいいよね。大人のかわいさって感じもありますわ

1位	サリア	54PT
2位	ゼルダ	46PT
3位	ピーチ	45PT
4位	カービィ	44PT
5位	デネブ	24PT

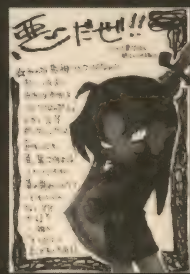
セクシーだぜ! ランキング



⬅長野県／からさん。ビーナスいいよね。見ているところが違いますわ。いや〜大人

1位	サムス	58PT
2位	ピーチ	21PT
3位	ジョアンナ	20PT
4位	ビーナス	15PT
5位	ルト(大人)	10PT

悪だぜ! ランキング



⬅神奈川県／毛見奈津子さん。ダークリンクいいよね。いや、いいか?! まー悪そうだ

1位	鬼神リンク	36PT
2位	クッパ	35PT
3位	ワリオ	32PT
4位	ガノンドルフ	30PT
5位	デデデ大王	22PT

ハミ出しエンタメクラブ

先月クッパに占領されたエンタメクラブは、ミニミニ形式で残ることになりました。これからもよろしくね。

〆切に送っているはずなのに載らないのはどーいうことですか? (奈良県／ホイットニー・ズム)さん

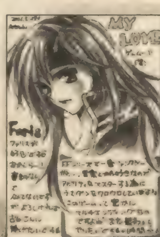
ズムさんのハガキは「親衛隊」行きのハガキに入っていたんだけど、実はエンタメと親衛隊のスケジュールは違うんですよ。なので、「親衛隊」行きの封書に入れてしまうとエンタメには間に合わないんだ。



⬅愛知県／サルメンカンジャさん。応援ソラしてくれてサンクス



⬅富山県／森野こあらさん。ブレスオブも楽しみだね



⬅愛知県／蒼月ひかるさん。FFもGBAで出ればいいのにね

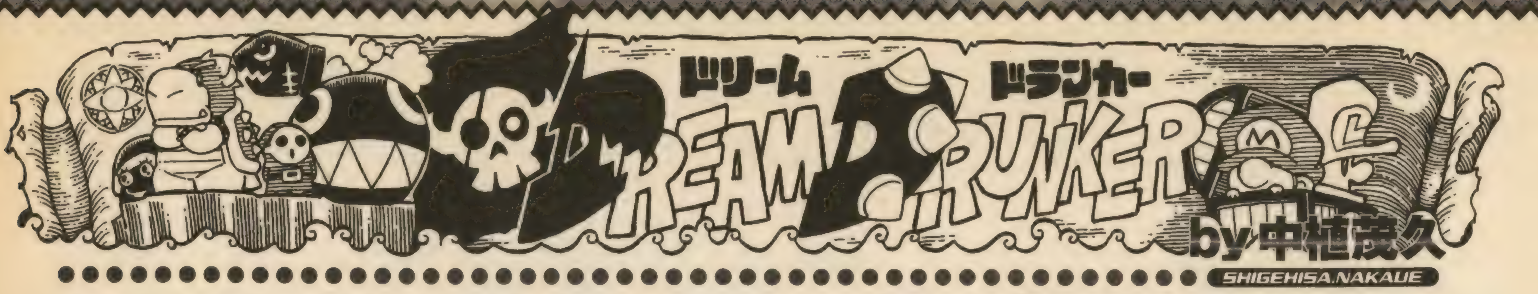
来年で20歳になります。GBアドバンスを持ち歩くのはダメですか? (東京都／オグマ)さん

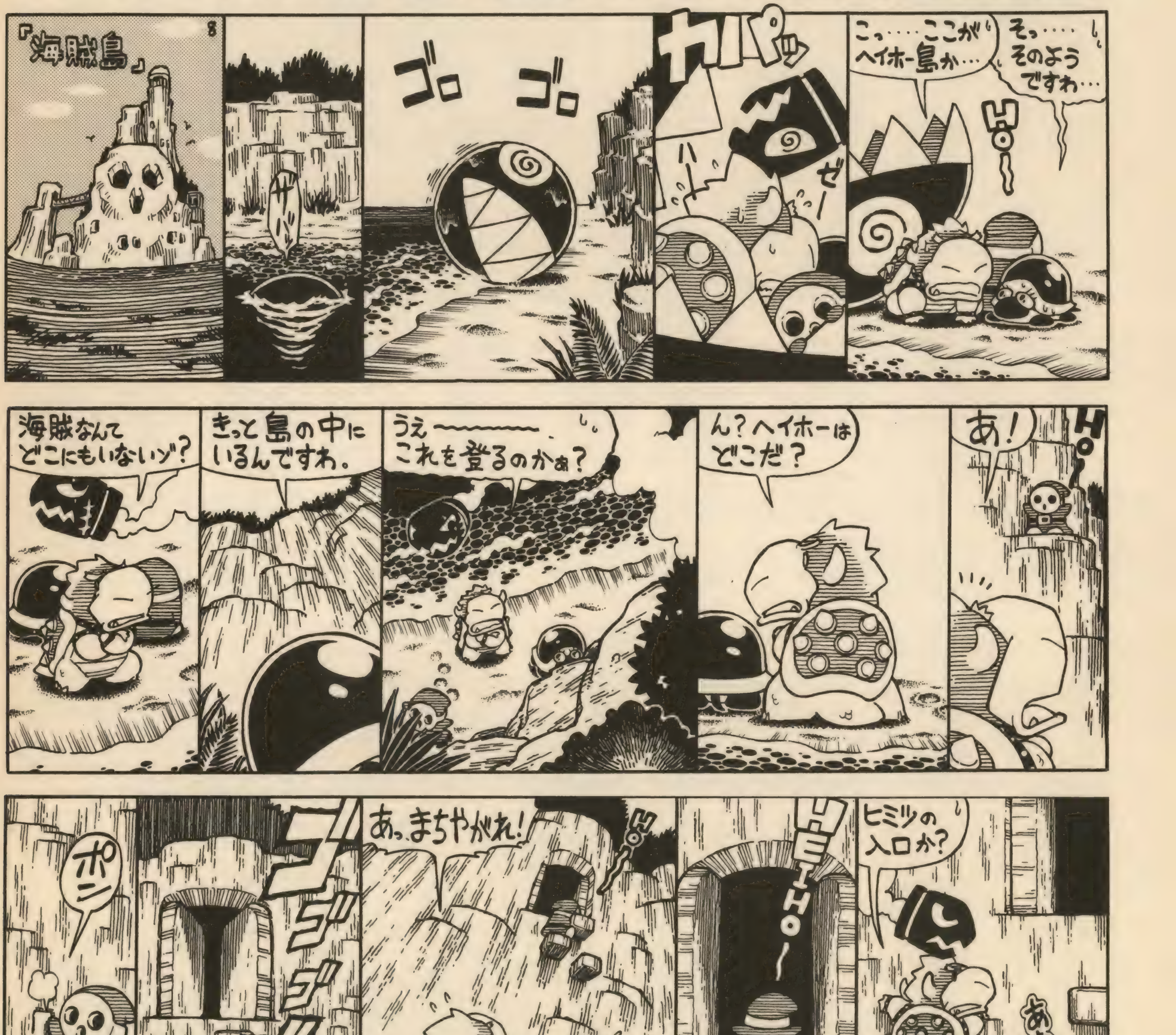
いや、つーか。マッシーなんて今年33歳だし。サオへんだって、いつもGBAは持ち歩いているから大丈夫(何が?)。それと、お誕生日お祝いハガキをくれた帝ゆめさん、他のみなさん、ありがとうさんです。

ファンクラブへのおたよりは

ファンクラブやエンタメ宛のお葉書はこちらにお願いします。できれば、どのFC宛かをハガキに書いておいてね。今月から「どうぶつの森」FCもオープンですよ。

宛先
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム「ゲームソフトファンクラブ3」係
E-mailはentame@pc.mycom.co.jp





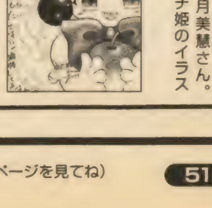
●どうやらクッパ達は、ホントに海の底をゴロゴロと渡ってきたようです。目を回したワンワンは大丈夫なのでしょうか?

このマンガはオリジナルストーリーです。ゲーム内容とは異なる部分があります。

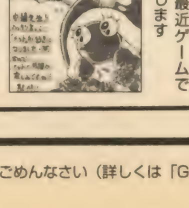


イラストハガキの紹介

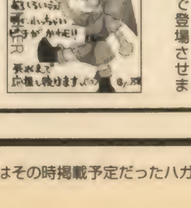
←群馬県／桜月美慧さん。かわいいピーチ姫のイラストですね



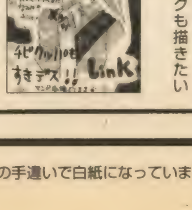
←神奈川県／樹神勇士さん。メットって、最近ゲームで見てない気がします



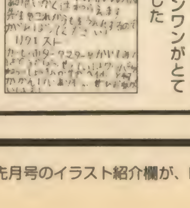
←千葉県／月宮イサギさん。う～ん、どこで登場させましょうか?



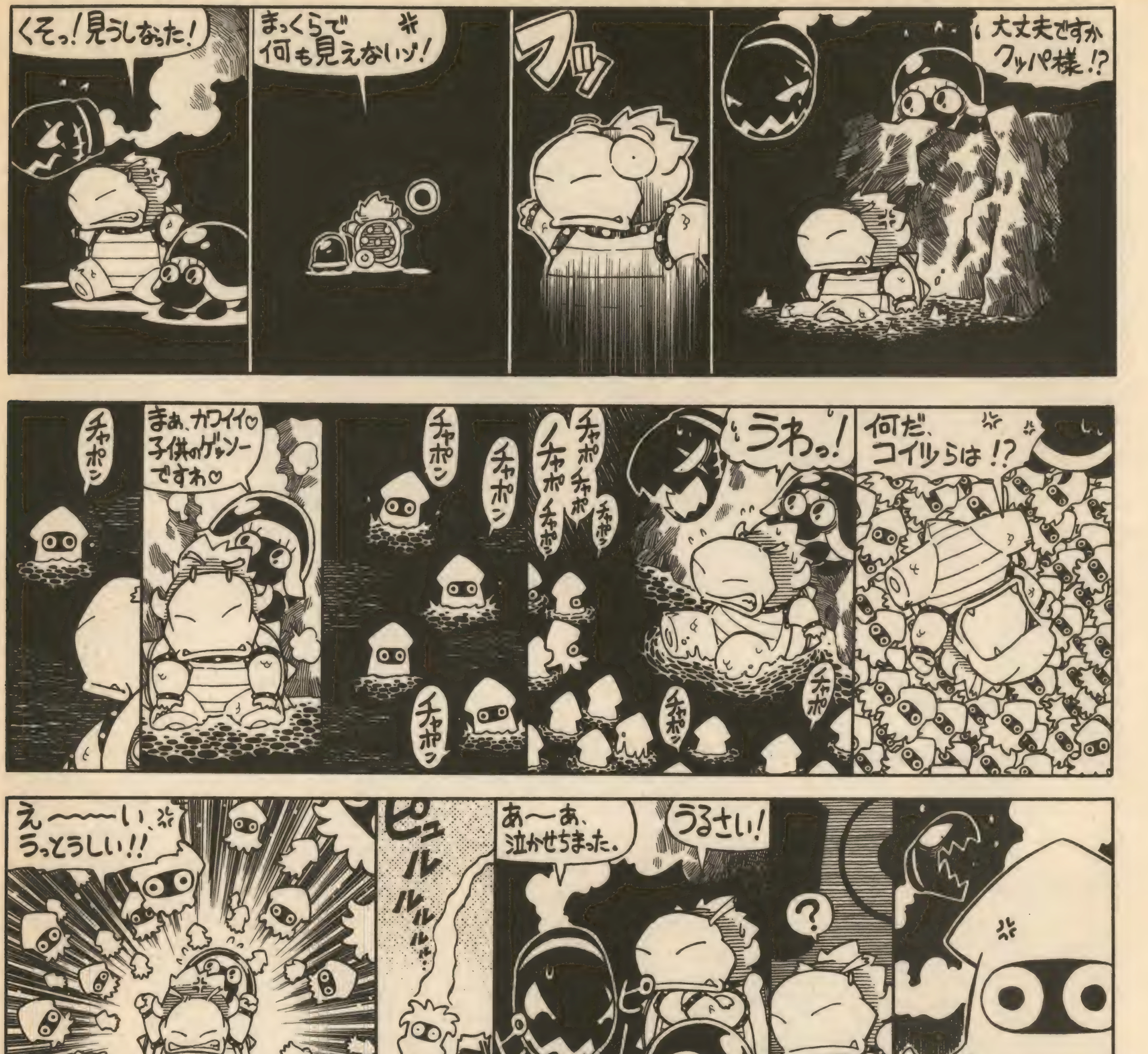
←愛知県／瑞月るとさん。そろそろリンクも描きたいですね



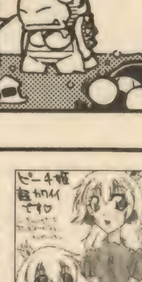
←岐阜県／L・レグルスさん。豪快なワンワンがとても気に入りました



訂正とお詫び 先月号のイラスト紹介欄が、印刷会社の手違いで白紙になっていました。上はその時掲載予定だったハガキです。ごめんなさい（詳しくは「G.B.A」のページを見てね）



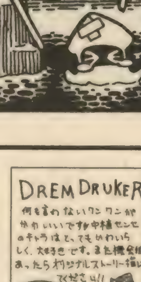
イラストハガキの紹介



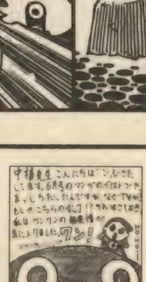
←愛媛県/高春さん。あの性格がピーチ姫の人気の秘密かな?



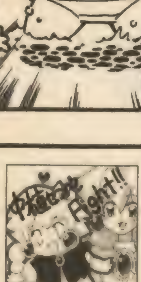
←岩手県/レサレサ・ルイージさん。いつもイラストありがとう。



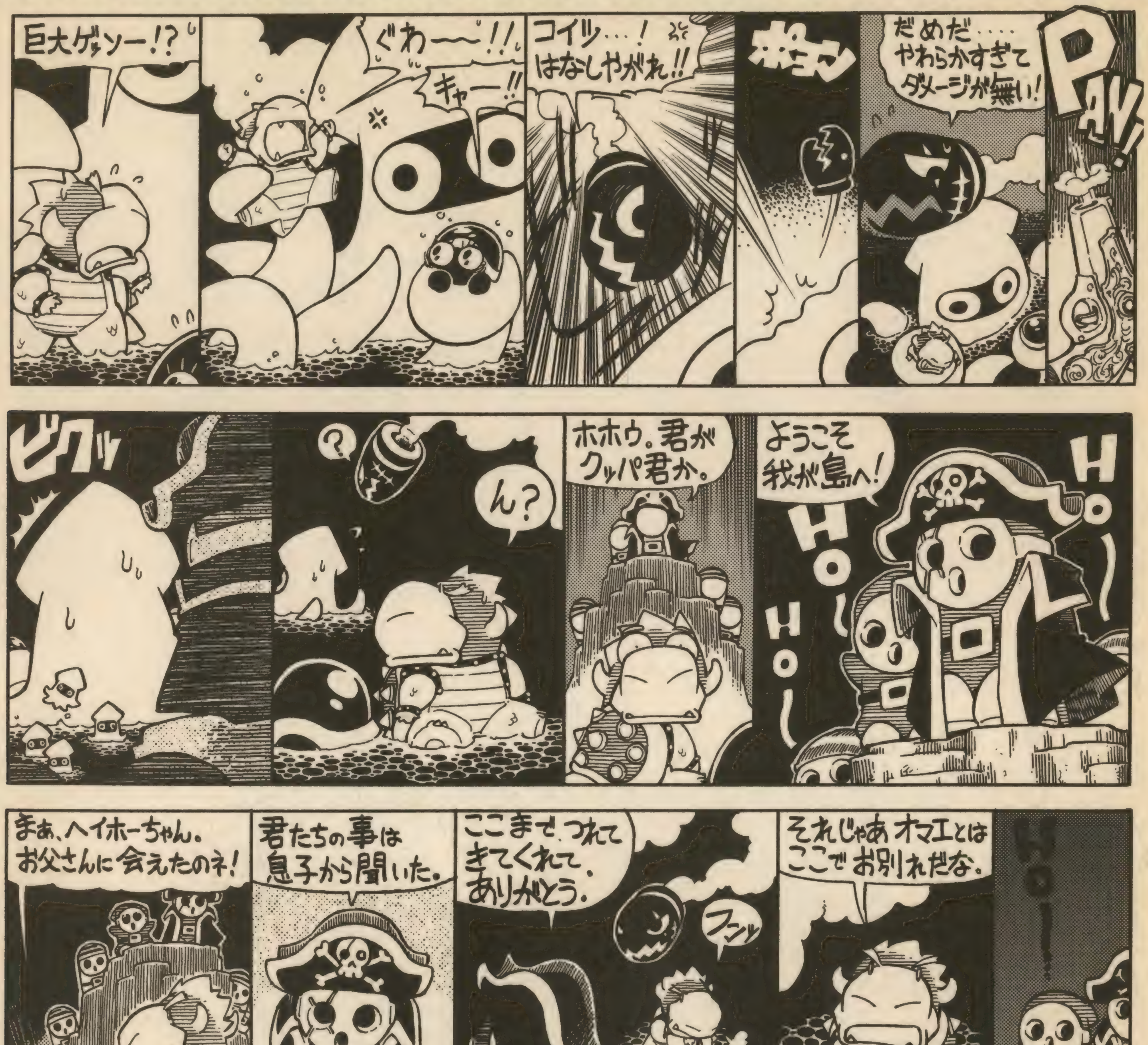
←埼玉県/麻月まなとさん。ワンワンの出番が少なかったかな?

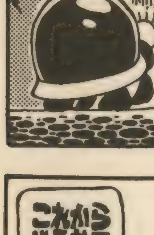


←福井県/みどりいづこさん。イラストコーナー真っ白事件はゴメンナサイ!



←熊本県/うさぎずきんさん。ピーチ姫イラストが最近増えました





いきなり解散となったクッパ様御一行。とうとうヘイホーが海賊島へ帰ることができて、恐らくキラーのジョーも海賊船に戻るでしょう。結局、最後にクッパの家来(?)として残ったのはメットのジュリエットただ1人…（ワンワンは、まだクッパの事を警戒している様です）。いよいよ次回が最終回（の予定）だというのに、どうなってしまうのでしょうか？そしてアメリカ取材がある中植は、〆切までに原稿を描き上げることができるのでしょうか!?どうぞお楽しみに!!



●先月号の白紙事件は本当にごめんなさい。中植せんせもコレにめげず、がんばりますので、応援お葉書くださいね。

お便りのあて先は 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「DDD」まで。

Game Music Fan Club

ゲームミュージックファンクラブ

今月から始まる新コーナーです。ここではゲームのサウンドトラックなどの紹介をメインにゲーム音楽のあれこれについて語っていきたいと思います。担当は鍵盤楽器歴28年のマッシーです。みなさんよろしゅうに。

TRACK.1

『MOTHER』



DATA

1989年8月21日発売

CBS SONY/RECORDS

税込み価格　3008円

収録曲

1.POLLYANNA (I BELIEVE IN YOU)
作詞：Linda Hennrick 作曲・編曲：鈴木慶一　歌：Catherine Warwick 3:42

2.BEIN'FRIENDS
作詞：Linda Hennrick 作曲・編曲：鈴木慶一　歌：Catherine Warwick&Jermy Holland-Smith 5:13

3.THE PARADISE LINE
作詞：Linda Hennrick 作曲・編曲：鈴木慶一　歌：Jeb Millin 3:43

4.MAGICANT (INST.)
作曲：田中宏和　編曲：鈴木慶一　4:19

5.WISDOM OF THE WORLD
作詞：Linda Hennrick 作曲：鈴木慶一　編曲：David Bedford 歌：Catherine Warwick 4:42

6.FLYING MAN
作詞：Linda Hennrick 作曲・編曲：鈴木慶一　歌：Louis Philippe 4:49

7.SNOW MAN (INST.)
作曲：鈴木慶一、田中宏和　編曲：鈴木慶一　3:50

8.ALL THAT I NEEDED (WAS YOU)
作詞：Linda Hennrick 作曲・編曲：鈴木慶一　歌：Jermy Budd 4:43

9.FALLIN' LOVE,AND (INST.)
作曲：田中宏和　編曲：斉藤毅　6:16

10.EIGHT MELODIES
作詞：Linda Hennrick 作曲：鈴木慶一、田中宏和　編曲：Michael Nyman 歌：St.Paul'sCathedinal Choir 5:41

11.THE WORLD OF MOTHER (INST.)
作曲：鈴木慶一、田中宏和　編曲：鈴木慶一、田中宏和　16:31

鈴木慶一

今年結成23年を迎え、なお精力的な活動を続けている、バンド「ムーンライダース」のメンバー

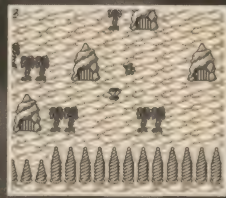
田中宏和

クリーチャーズ代表取締役。『MOTHER1.2』やアニメ『ポケモン』のサウンドクリエイター

FC不朽の名作は音楽も忘れられない――。

1989年の7月に糸井重里氏のプロデュースにより任天堂から発売されたRPG『MOTHER』。不思議な世界観、勇気と冒険の物語、そして秀逸な音楽で、大ヒットし、5年後の1994年にはスーパーファミコンで『MOTHER2』が発売されています。このゲームの音楽は糸井氏と交流の深いムーンライダースの鈴木慶一さんと、当時任天堂の田中宏和さんにより作曲、編曲され、発売されたサウンドトラックは、ゲームではなかった歌詞がつけられ、外国人アーティストによる「歌」として完成されています。また最後のトラックはファミコンの原音を使って、冒険を振り返ることのできる曲になっていて今聴いても冒険の感動が味わえますよ。CDは大型ショップでは、まだ購入することもできるし、最近はネットショップでも購入できるようです。

『MOTHER』
任天堂/1989年7月27日発売/6500円



⬆ファミコンとしては、とってもクオリティーの高い音質と音楽。GBアドバンスでリメイク希望だ

EIGHT MELODIES(エイトメロディーズ)が音楽の教科書に

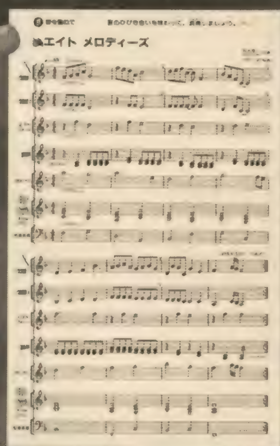


⬆たまたま近くの図書館で手に取った教科書。本当に偶然に見つけたんですよ。初版は平成6年。この教科書を使っていた人はいるでしょうか?

偶然にも発見したのですが、小学6年生の音楽の教科書にこの曲が載っていました。右下が、掲載されていた楽譜です。いくつかのパートで演奏するようですね。対訳は恥ずかしながらマッシーがつけています。

歌詞　対訳

EIGHT MELODIES	
Take a melody	メロディーを歌おう
Simple as can be	出きるだけシンプルに
Give it some words	いくつかの言葉と
And sweet harmony	甘いハーモニーを与えて
Raise your voices	声を張り上げて
All day long now	今、日々
Love grows strong now	愛は強く育っていく
Sing a melody of love,Oh love	愛のメロディーを歌おう、そう愛の歌を
Love is the power	愛は力
Love is the glory	愛は誇り
Love is the beauty	愛は美しい
And the joy of spring	それは春の喜びのようだ
Love is the magic	愛は魔法
Love is the story	愛は物語
Love is the melody	愛こそメロディー
We all can sing	僕らが歌うことのできるメロディー



みんなの知りたいゲームミュージックやおススメのCDを教えてね!!

このコーナーでは、みんなの大好きなゲーム音楽について、「こんなことが知りたい」「このゲームのサウンドトラックはあるの?」などの質問や、「私はこのゲームのこの曲が好き」等の交流を深めたいと思っています。ハガキやE-mailでぜひ、参加してください。次号は『ゼルダの伝説 時のオカリナ』のサウンドトラックを紹介していこうと思います。

宛先
〒102-0074東京都千代田区九段南1-5-13　(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部『GMFC』係
E-mailはentame@pc.mycom.co.jp

マリオ生誕20周年記念!

マリオソフトオールカタログ



ファミコンも、ゲームボーイもカタチすらない時代の、1981年。
ぼくらのマリオはこの世に生まれた。今月は、この世界的なゲームヒーローの20年間の活躍ぶりを、
マリオが登場したゲームソフトとともに、ふりかえってみることにしよう。

マリオ生誕20周年おめでとう!!

おめでとう!! 僕らのマリオが満20歳。ドリームからのお祝い特集です!!



マリオ・マリオ

今や誰もが知っているゲームキャラクター。任天堂の歴代ハード全てに出演し、大ヒットセールスをとばす伝説の男。彼の歴史をたどれば、すなわちそれは、ゲームの歴史だ。

出演作 74本

1981
マリオ、業務用ドンキーコングに登場

1982
マリオ、ゲームウオッチに登場

1983
マリオ、ファミコンに登場

1985
FC スーパーマリオブラザーズ 空前の大ヒット

1986
マリオ、ディスクシステムで永谷園のCMに登場

1981年。ドンキーコングに立ち向かう偉大なる男がいた

名前の由来は倉庫係のオッサン?!

業務用『ドンキーコング』がN.O.A（Nintendo of America）に持ち込まれた時に、名前のなかった主人公を、当時、倉庫係として働いているおじさんに、そっくりだったことから、その名前をとってマリオにしたらしいんだ。



最初のマリオはこんな感じだ。ズボンとシャツの色が今とは逆なんだよね

マリオの職業って何？

実は最初の設定では大工さん。青いつなぎを着ているから。というのが理由だったそうだ。でも、今は僕らにとって、夢を運ぶ正義のヒーローってとこだよね。

マリオにヒゲがあるのは?

当時のグラフィックで、パッと見て、それがマリオだってわかるように、わざと帽子をかぶらせたりヒゲをつけたりして目立たせるようにしたんだって。

ハリウッド映画にも進出しちゃいました！

1993年には、ハリウッド映画「スーパーマリオ魔界帝国の女神」で映画デビュー！ マリオ役には「ロジャー・ラビット」のボブ・ホスキンス。クッパ役は「スピード」の悪役デニス・ホッパーが演じているぞ。ヨッシーが本当の恐竜ぽくって、ちょっと怖いのだ。



レンタルビデオ屋さんで借りられる、ちなみに、マリオの職業は配管工なんだ

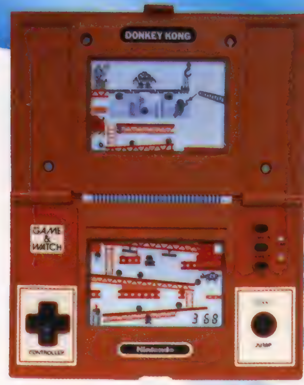
マリオは色々な事にチャレンジしています。

●悪役 FC 業務用 ドンキーコングJr.



そう、マリオは悪役にも挑戦してます。このゲームではドンキーコングをさらっちゃうんだよね。その息子Jr.がマリオを懲らしめるストーリーなんだ

●ゲームウオッチではこんなマリオ



なつかしのゲームウォッチでの「ドンキーコング」。画面下の方にいるキャラクターがマリオだ。ヒゲもわかりづらいんだけど、こんなところでも活躍しています

実はひそかにドンキーコングも20周年?！

そう、だってマリオのデビュー作が『ドンキーコング』なら、ドンキーも生誕20周年ってことだよね。悪い、ドンキー。別に忘れていたわけではないんだよ。ゲームキューブで新作が出たら、お祝いしましょう。とりあえずドンキーおめでとう!





7月21日発売の『マリオカートアドバンス』でも活躍予定

HISTORY

1989

マリオ、ゲームボーイに登場

1990

マリオ、スーパーファミコンに登場

1995

マリオ、バーチャルボーイに登場

1996

マリオ、NINTENDO64に登場

2000

ゲームキューブ発表に新タイトル登場を示唆

2001

マリオ、GBアドバンスに登場

そしてゲームキューブへ



いよいよ21世紀の新マリオが始動しそうだ。今度は一体、どんな夢をみせてくれるのか? 次号では、その新作を紹介することができると思うぞ

次号では最新のマリオ情報を!!

クッキー職人

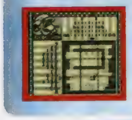
GB ヨッシーのクッキー



クッキー職人として、その腕をふるっています。イタリア系なマリオだから料理も得意かもね?

探検家

GB マリオのピクロス



探検家となって、ピクロスを掘り起こしています。マリオは色々なコスチュームも似合うよね。

レーサー

SFC N64 GBA マリオカート



ファミコンのころからレーサーとして活躍しています。マリカでは安定感バツグンの走りで初心者に人気だよね

赤ちゃん

SFC ヨッシーアイランド



実はマリオは赤ちゃんの頃から働いていました。子役ですな。ヨッシーとは古いつきあいなんだ。

医者

GB FC SFC ドクターマリオ



医者としてカプセルを放り込んでいます。さすがに帽子は被ってないけど、実はこんな髪型だ。

マリオグッズ編は機会があったらぜひ、やりたいと思っています。

編集部、マッシーと中植せんせの個人蒐集物から、マリオグッズを集めてみました。これからも新しいマリオソフトが出れば、グッズは発売されると思うので、がんばって、いろいろと集めてみようと思ってます。



UFOキャッチャーのぬいぐるみ

とりあえず、これだけかき集めてみました。古くは、SFC版のマリオからの商品もありますよ。わかるかな?

お医者さんの薬入れ



マリオイラストのついた薬入れと診察券です。実際にお医者さんで使っているところもあったのかな? 他にも診察カードなんかもありました

キーホルダー各種



「スーパーマリオRPG」や『マリオパーティ』のものです。こちらもコンビニキャッチャーの景品

メイドインUSAの人形



おなかを押すと、イタリア語で、色々としゃべります。日本でも販売してほしい商品だよね

各種グッズ色々



プラモデルやらなんやら、とにかくあるものを集めて並べてみました。知っているものはあるかな?

キーロック



自転車につけるキーロックです。自転車はとられなくても、マリオがとられちゃいそうで使えないよぉ

コレはマリオ違い

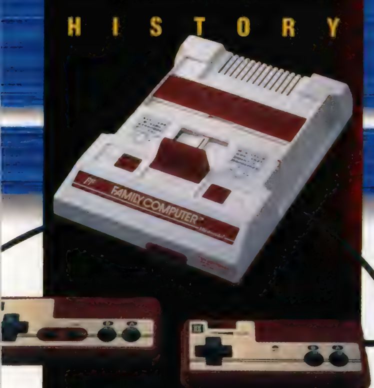
PSでマリオタイトルがある!! という噂を聞きつけ、調べてみたら、確かにありました。でもこれはマリオ違い!! でもこのヒゲといい体型といい、マリオって呼ばれるのも仕方ないかも。



こんなオチでした。すんません

みんなの持っているマリオグッズを募集します

今回はマリオソフトカタログ編でしたが、機会があれば、グッズ編もやりたいと思っています。そこで、みんなの持っている秘蔵マリオグッズの写真などを募集しちゃいます。巻末ページの宛先を参照して、「マリオグッズの写真」係に応募してください。よろしくお願いします。



ファミリーコンピュータ

●発売日／1983年7月15日
●価　格／14800円

それまではマニアのためのものだったTVゲーム機を、各家庭に1台の必需品にまで押し上げた、歴史的名機。数々の名作ソフトが発売されている

FCのマリオタイトル
16本

1983

- 7月 15日 ドンキーコング発売
- 15日 ドンキーコングJR.発売
- 9月 9日 マリオブラザーズ発売

1984

- 1月 14日 テニス発売
- 2月 2日 ピンボール発売
- 6月 21日 ファミリーベーシック発売

マリオブラザーズのパッケージ



「ドンキーコング」のイラストより、だいぶ格好良くなった。でも、まだマンガチックな表情だ。ちなみに緑の服を着ているのがルイージ

ファミコンの立ち上げを担った人気キャラクター

業務用で大ヒットした3タイトルがファミコンに移植され、マリオがお茶の間にデビュー!

ドンキーコング

アクション／プレイヤーキャラ

1983年7月15日発売　3800円



現在のマリオと比べると、ちょっと弱そうな印象を受ける?

マリオのデビュー作がファミコンに

業務用『ドンキーコング』の移植版で、マリオの家庭用ゲームデビュー作だ。ドンキーコングに捕らわれたレディを助けるため、全3ステージを冒険していく。『ドンキーコング』は、業務用・ゲーム&ウオッチ・ファミコンのいずれも大ヒット。



業務用の人気タイトルが家庭で遊べるということで、大ヒット



3ステージ目をクリアすると、レディを救出できる

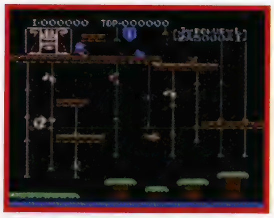
ドンキーコングJR.

アクション／悪役キャラ

1983年7月15日発売　3800円

ドンキーをさらった悪役に!

マリオに捕まったドンキーコングを助けるため、ジュニアを操作して全4ステージをクリアしていく。この『JR.』も業務用の移植作で、ファミコンと同時発売された。マリオが悪役として登場する、唯一のゲームだ。



前作の恨みを果たすためなのか、マリオはドンキーコングをオリに閉じこめてしまった

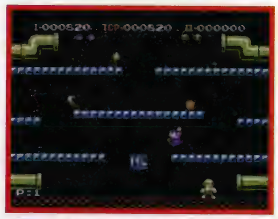
マリオブラザーズ

アクション／プレイヤーキャラ

1983年9月9日発売　3800円

ルイージのデビュー作

パイプから飛び出してくるキャラを、パンチでひっくり返して退治する、2人同時プレイ可能なアクション。タイトルに「マリオ」がついた初のソフトで、弟のルイージが初登場したソフトでもある。このゲームも業務用の移植作。



2人同時プレイ可能な、初のファミコンソフトでもあった。お互いを妨害しながらのプレイが面白い

テニス

スポーツ／脇役キャラ

1984年1月14日発売　3800円

マリオが審判として登場

ダブルスでの協力プレイも楽しめる、オーソドックスなテニスゲーム。いつものオーバーオールを着ていないけど、審判台に座っているヒゲのキャラは、間違いなくマリオ。マリオの顔が、ボールの動きに合わせて動くぞ。



珍しくモノクロのシャツ(?)を着ているマリオ。審判台以外の場所には登場しない

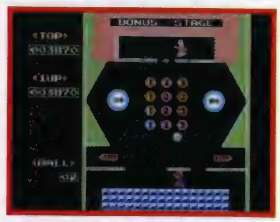
ピンボール

テーブル／脇役キャラ

1984年2月2日発売　3800円

ボーナスステージのみの出演

上下2画面のピンボール。ボーナスステージにマリオが登場する。ボールを跳ね返し、縦一列に同じ色を揃えると、床が徐々に崩れる。全て崩すとレディが落ちてくるので、落とさず受け止めて、EXITに誘導するとボーナス得点。



ボールを落とすとボーナスステージが終わるだけだが、レディを落とすとミスになってしまう

『スーパーマリオ』の大ヒットで、マリオが世界の人気者に！

『スーパーマリオ』の発売によって、ファミコンは日本のみならず世界中で大ヒット！

1985

- 2月 21日 ファミリーベーシックV3発売
- 6月 18日 レッキングクルー発売
- 9月 13日 スーパーマリオブラザーズ発売

1986

- 6月 3日 スーパーマリオブラザーズ2発売

ファミリーベーシック

プログラミングツール / 脇役キャラ

1984年6月21日発売 14800円

※ファミコン用周辺機器

マリオのゲームが作れちゃう！

BASICというプログラム言語でゲームの作成が楽しめる、ファミコン用の周辺機器だ。あらかじめ用意されたキャラの中に、マリオのドット絵があり、マリオを動かすプログラムや、マリオが主人公のゲームを作成できた。



マリオの色は、プログラムで色を指定することによって、自由に変えられる

ファミリーベーシックV3

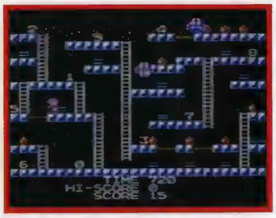
プログラミングツール / 脇役キャラ

1985年2月21日発売 9800円

※ファミリーベーシック専用ソフト

『マリオワールド』収録！

ファミリーベーシックのパワーアップカセット。内蔵された4つのプログラムの中に、マリオがプレイヤーキャラの「マリオワールド」があった。画面内にある、数字とリンゴを全て取ればクリアという、ゲーム内容だ。



登場キャラを変更するなど、ゲームを自由に改造して、BASICを学んでいくツールだ

レッキングクルー

アクションパズル / プレイヤーキャラ

1985年6月18日発売 5500円

悪役ブラッキー見参！

ステージ内にある、壁やハシゴを、ハンマーを使って全て壊すのが目的。壊す順番を間違えるとクリアできないなど、パズル要素も含まれていた。マリオのライバルとして、ブラッキーという悪役キャラが登場している。



ブラッキーは、このソフトの他にSFCの『レッキングクルー'98』にも登場する

スーパーマリオブラザーズ

アクション / プレイヤーキャラ

1985年9月13日発売 4900円

歴代出荷数1位のソフト！

クッパにさらわれたピーチ姫を救出する、横スクロールアクション。ファミコンをテレビゲームの代名詞に押し上げた大ヒット作だ。日本のみならず世界にマリオの名前が知られるようになり、以降、続編や関連作が続々と登場した。



いよいよクッパとの対決。倒せばピーチ姫を助け出せる。現在のクッパとは、かなり印象が違うね

ファミリーベーシック



ファミコン本体の前面にある拡張端子にキーボードを接続して、プログラムを作成する。占い・計算機・音楽演奏なども楽しめた

スーパーマリオのパッケージ



ニセモノまで出回ったほどの超人気ソフト。前作の『マリオブラザーズ』に描かれていたマリオのイラストとは、ガラッと印象が変わっている

スーパーマリオブラザーズ2

アクション / プレイヤーキャラ

1986年6月3日発売 2500円（ディスクカード片面）

※ディスクシステム用ソフト



ディスクシステムと同時発売ではなかった（同時発売は『ゼルダの伝説』）

マリオとルイージで能力が違う！

ストーリーやゲームシステムは前作とほぼ同じだが、難易度は大幅にアップしている。ゲーム開始時に、ブレーキ性能に優れたマリオと、ジャンプ力に優れたルイージの、好きなキャラを選べるのが特徴だ。隠しワールドも用意されていた。



強風が吹いたり大ジャンプ台があったり、難易度が上がった



ルイージの方が、1ブロック分だけ高くジャンプできる

HISTORY



ゴルファーやレーサーなど、マリオの活躍の場が広がる

主人公キャラだけでなく、さまざまなソフトにチョイ役としても登場!

ディスクシステム

●発売日／1986年2月21日
●価　格／15000円

大容量・データセーブ可能・ゲームの書き換えが可能という、3つの特徴を持っていた、ファミコンの拡張機器だ。このディスクシステムの起動画面にも、マリオとルイージが登場する



ディスクシステムのマリオタイトル
（※アイ・アム・ア・ティーチャーを除く）
6本

1987

- 2月 21日 ゴルフJAPANコース発売
- 6月 14日 ゴルフUSコース発売
- 10月 30日 ファミコングランプリ F-1レース発売
- 11月 21日 マイクタイソン・パンチアウト!! 発売

1988

- 4月 1日 ファミコングランプリ2 3Dホットラリー発売
- 10月 23日 スーパーマリオブラザーズ3 発売
- 11月 30日 帰ってきたマリオブラザーズ 発売

ディスクファックス



「ファミコントーナメント」や「グランプリ」では、全国400店に設置された、このディスクファックスで、スコアを応募するシステムだった

ゴルフJAPANコース

スポーツ　プレイヤーキャラ

1987年2月21日発売　3500円（青ディスク両面）

※ディスクシステム用ソフト



このページで紹介している、ディスクソフト。オーバーオール以外の格好もするようになった

全国のユーザー間で通信コンペ

全18ホールのゴルフゲームで、プレイヤーキャラがマリオとルイージになっている。モードやゲームシステムは『ゴルフ』と同じだが、全国のユーザー間で18ホール4ラウンドのスコアが競う、「ゴルフJAPANトーナメント」が開催された。



画面の構成も初代『ゴルフ』とほとんど変わっていない



マリオとルイージの目の下にクマができている?

ゴルフUSコース

スポーツ　プレイヤーキャラ

1987年6月14日発売　3500円（青ディスク両面）

※ディスクシステム用ソフト

縦縞のオーバーオールで若作り?

最大4人まで遊べるゴルフゲームで、ショット画面が3Dに変更された。『JAPANコース』と同様、全国の主要玩具店に設置された「ディスクファックス」を利用しての、トーナメントが開催。コース難度は大幅にアップ。



コースの全景とショット画面を切り替えるシステムになった。コースレイアウトも複雑に

ファミコングランプリF-1レース

レーシング　プレイヤーキャラ

1987年10月30日発売　3500円（青ディスク両面）

※ディスクシステム用ソフト

マリオがF-1ドライバーに!

F-1を舞台にした、トップビューのレースゲーム。このソフトでも、全国のユーザー間でタイムを競う「ファミコングランプリ」が開催された。マリオがドライバーという設定だが、ピットイン時とゴールシーンにしか登場しない。



腕を挙げているドライバーだけでなく、右側のピットクルーも、マリオのようなヒゲのキャラだ

マイクタイソン・パンチアウト!!

スポーツ　脇役キャラ

1987年11月21日発売　5500円

今度はレフリーとして登場だ!

『ゴルフUSコース』の入賞賞品としてプレゼントされた、『マイクタイソン・パンチアウト!!』の製品版。14人の対戦相手を倒すと、マイクタイソンとの対決となる、ボクシングゲームだ。マリオがレフリーとして登場している。



このゲームは、任天堂としては2年ぶりのロムカセットでの発売。海外で大ヒットしたタイトルだ

ファミコングランプリ2 3Dホットラリー

レーシング　プレイヤーキャラ

1988年4月1日発売　3500円（青ディスク両面）

※ディスクシステム用ソフト

マリオがラリーにも挑戦!

『F-1グランプリ』と同様、マリオがドライバーだが、リタイアした時と、マシンを修理する時しか登場しない。任天堂唯一の「3Dグラス」対応ソフトで、装着すると画面が立体に見える。このソフトでも、タイムが競われた。



走行中にメンテナンスをすると、マシンのダメージを軽減できる。その時に一瞬だけマリオが登場

ドット絵からイラスト風のリアルなキャラクターへ

ハードウェアの進化によって、マリオの表情が豊かになったのも印象的!

HISTORY

1990

7月 27日 ドクターマリオ発売

1991

9月 20日 マリオオープンゴルフ発売

12月 4日 ヨッシーのたまご発売

1992

9月 14日 スーパーマリオUSA発売

11月 21日 ヨッシーのクッキー発売

スーパーマリオ3のパッケージ



「スーパーマリオブラザーズ」のパッケージにはルイージが描かれていなかったが、この「3」のパッケージには、右の方にちゃんと登場している。

AVファミコン



ファミコンのマイナーチェンジ版。AV端子に接続することで、綺麗な画面でゲームが楽しめる。2コンのマイクが省略されているが、ジョイスティックやディスクシステムも接続できる。現在でも入手可能だ（6800円）。

スーパーマリオブラザーズ3

アクション / プレイヤーキャラ

1988年10月23日発売　6500円

マリオのアクションが多彩に!

超人気シリーズ第3弾。前作までは「ファイアマリオ」くらいしかなかったマリオのパワーアップに、「しっぽマリオ」や「カエルマリオ」などが追加! ステージによってパワーアップを使い分けるなど、楽しみ方が広がった。



しっぽマリオになると、助走をつけてジャンプすれば、しばらくのあいだ空中を飛べるようになる

帰ってきたマリオブラザーズ

アクション / プレイヤーキャラ

1988年11月30日発売　400円（書き換え価格）（ディスク両面）

※ディスクシステム書き換え専用ソフト

日本を代表する演歌歌手と共演!

初期のファミコンで人気の高かった『マリオブラザーズ』のリメイク版で、TVゲーム初の広告入りソフトだ。当時の永谷園イメージキャラクターだった北島三郎と、マリオ・ルイージが、ゲーム内の広告画面で共演している。



ロムカセット版に比べて、敵キャラのサイズが大きくなり、業務用に近い雰囲気になっている

ドクターマリオ

パズル / 脇役キャラ

1990年7月27日発売　4900円

ドクターマリオがウイルス退治

マリオが投げ込むカプセル（特効薬）を使って、新種のウイルスを退治していくパズル。同じ色のカプセル・ウイルスを、縦か横に4つ以上ならべると消え、全てのウイルスを退治するとステージクリアだ。GB版と同時発売。



まるで脱色したかのような茶髪で登場するマリオ。ヒゲまで茶色くなっている

マリオオープンゴルフ

スポーツ / プレイヤーキャラ

1991年9月20日発売　6000円

全90ホールのゴルフゲーム

全5コース、計90ホールと、圧倒的なボリュームを誇るゴルフゲーム。システムは任天堂伝統のもので遊びやすい。ゲーム画面は『ゴルフUSコース』と似たような感じで、今回もマリオとルイージがプレイヤーキャラだ。



風向きなどが表示される、インフォメーション画面が消えたので、ずいぶんとスッキリした印象に

ヨッシーのたまご

1991年12月4日発売　4900円

パズル / プレイヤーキャラ

ヨッシーを誕生させるパズル

同じ列でヨッシーのたまごの上半分と下半分を組み合わせ、ヨッシーを誕生させるパズルゲーム。間に挟んだキャラクターの数によって、得点が変わる。



たまご以外のキャラクターは、同じものを2つ重ねると消える

スーパーマリオUSA

1992年9月14日発売　4900円

アクション / プレイヤーキャラ

逆輸入版スーパーマリオ!

ディスクシステムがなかった海外で、『スーパーマリオ2』として発売されたソフトの逆輸入版。原作は、ディスクソフトの『夢工場ドキドキパニック』だ。



マリオ・ルイージ・ピーチ姫・キノピオの4人のキャラが登場する

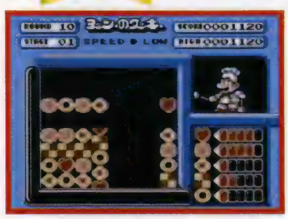
ヨッシーのクッキー

1992年11月21日発売　4900円

パズル / プレイヤーキャラ

コックの姿をしたマリオ

ランダムに並んでいるクッキーを、列単位で上下左右に動かして、縦横一列に揃えて消していくパズル。クッキーを全て消すとステージクリアだ。



コックの姿をしたマリオが、並んでいるクッキーを並べ替える

HISTORY



ゲームボーイ

●発売日／1989年4月21日
●価　格／12500円

ゲーム&ウオッチの流れを受け継ぐ携帯型ゲーム機。モノクロ4階調の画面ながら、ゲームの面白さの本質を突いた「テトリス」などの発売により、世界的に大ヒットした。そして、このゲームボーイは、シリーズ累計で1億台の販売台数を達成している。

GBでのマリオタイトル
20本

1989

- 4月 21日 スーパーマリオランド発売
- 21日 アレイウェイ発売
- 5月 29日 テニス発売
- 6月 14日 テトリス発売

1990

- 4月 13日 クイックス発売
- 7月 27日 ドクターマリオ発売
- 11月 9日 F1レース発売

どこでも遊べる携帯ゲーム機「ゲームボーイ」でも大活躍!

『スーパーマリオランド』だけでなく、あの『テトリス』にも登場

スーパーマリオランド

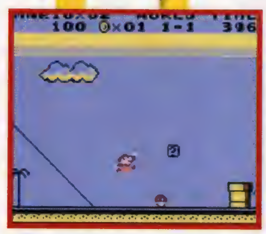
1989年4月21日発売　2600円
アクション　プレイヤーキャラ



クリボーはいるものの、いつもお馴染みのキャラはほとんど登場しない

ゲームボーイにもマリオ登場!

「ゲームボーイ」と同時発売された、マリオが主人公のアクション。初代『スーパーマリオ』の雰囲気を受け継いでいる。謎の宇宙人にさらわれた、サラサランドのデイジー姫を救出だ!



キャラクターサイズは小さめだけど、内容は『スーパーマリオ』



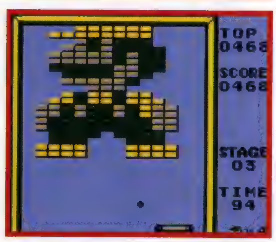
普通のアクションだけではなくシューティング面もある

アレイウェイ

1989年4月21日発売　2600円
アクション　脇役キャラ

ブロック崩しの主人公?

全32面のブロック崩し。ボールを跳ね返すラケットは、マリオが操作しているという設定で、ゲーム開始時に、マリオがラケットに乗り込むシーンがある。その他に、マリオの形にブロックが並べられたボーナスステージも出現。



ボーナス面。制限時間内に全てのブロックを消すと高得点が!

テニス

1989年5月29日発売　2600円
スポーツ　脇役キャラ

オーバーオールを着た審判

シンプル操作で手軽に楽しめるテニスゲーム。ファミコン版の『テニス』と同様に、審判としてマリオが登場している。でも、このGB版では、いつもおなじみのオーバーオールを着ているので、マリオだとハッキリ判別できる。



今回は、コートの左側に審判台が設置されている

テトリス

1989年6月14日発売　2600円
パズル　脇役キャラ

世界を熱中させたパズルにも!

あまりの人気でGBを超品薄にさせた、大ヒットパズル。1人プレイではマリオが登場しないが、通信対戦モードでは、「マリオ対ルイージ」としてゲームが進行する。先に4ゲーム取った方が勝ちというルールだ。



通信対戦中の画面。右上にマリオ(2P側はルイージ)が登場する

クイックス

1990年4月13日発売　2600円
アクション　脇役キャラ

メキシカンスタイルのマリオ

タイトーが1981年に発表した業務用タイトルの移植作。マーカーを操作して、線で囲んでエリアを占領していくアクションだ。一定以上エリアを占領すると、ステージクリアとなる。ハイスコアを獲得すると、マリオが登場する。



ハイスコア獲得時に登場する、メキシカンスタイルのマリオ

1991

12月 14日 ヨッシーのたまご発売

▼

1992

10月 21日 スーパーマリオランド2発売

11月 21日 ヨッシーのクッキー発売



パズルゲーム3作



「テトリス」の大ヒットによって、パズルゲームが大流行した。任天堂からも、「ドクターマリオ」「ヨッシーのたまご」「ヨッシーのクッキー」という、手軽に遊べて対戦プレイも可能な3タイトルが、ファミコン・ゲームボーイで同時発売され、高い人気を得た。

任天堂の各ゲーム機でマリオのソフトが花盛り

ゲームボーイだけでなく、ファミコン・スーパーファミコンでも大活躍!!

ドクターマリオ

パズル / 脇役キャラ

1990年7月27日発売 2600円

ゲームボーイでもウイルス退治

6種類のカプセルで、3種類のウイルスを退治していくパズルゲームで、ファミコン版と同時発売。ゲームの面白さもさることながら、誰もが手軽に遊べるパズルということで、ファミコン版とともにミリオンセラーになった。



色数が少ないせいもあり、このGB版ではマリオの髪の毛が黒い

F1レース

レーシング / 脇役キャラ

1990年11月9日発売 2600円

マリオの趣味はF-1観戦?

ゲームボーイソフトながら、最大4人対戦が可能な、3D画面のレースゲーム。今回のマリオは、ドライバーではなく観客としての出演だ。プレイヤーがトップでゴールすると、レースクイーンに混じってマリオが祝福してくれる。



マリオだけでなく、ピノキオたちも祝福に駆けつける

ヨッシーのたまご

パズル / プレイヤーキャラ

1991年12月14日発売 2600円

マリオの仲間が勢揃い

4つのトレイを入れ替えながら、上から落ちてくる6種類のキャラクターを重ねて消すパズル。たまごに閉じこめられたヨッシーを救うため、マリオが大奮闘するという設定だ。このソフトも、ファミコン版と同時発売。



ヨッシー以外は、全てマリオの敵キャラが登場する

スーパーマリオランド2

アクション / プレイヤーキャラ

1992年10月21日発売 3900円

あのワリオが初登場!

マリオの姿を真似した悪役キャラ、ワリオが初登場したソフトだ。ワリオに乗っ取られた自分の城を取り戻すため、マリオは6つの金貨を集める冒険に出る。画面の雰囲気は、SFC版『スーパーマリオワールド』に近い。



前作に比べて、キャラクターのサイズが大きくなった

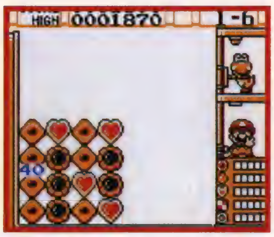
ヨッシーのクッキー

パズル / プレイヤーキャラ

1992年11月21日発売 2900円

GB版は普通の姿のマリオ

次々と焼き上がるクッキーを並べ替えて、同じ種類のクッキーを縦横一列に並べて消すパズル。全100ステージが用意されている。このソフトも、ファミコン版と同じ日に発売されたが、GB版は最大4人の同時対戦が可能だ。



FC版ではコックの格好をしていたが、GB版のマリオはいつもの姿だ

マリオのゲーム機

マリオは、任天堂の看板キャラだけあって、これまで数多くのゲームソフトに登場してきた。でも、ゲーム機にマリオのイラストが使われたのは、意外にも大手スーパーのジャスコが創立30周年を記念して限定発売した、ゲームボーイカラー本体(クリア・クリアパープル)だけなのだ。



先にクリアが発売され、あまりの大人気でクリアパープルが追加生産された。現在は完売している

H I S T O R Y

1994

1月 21日 スーパーマリオランド3 ワリオランド発売

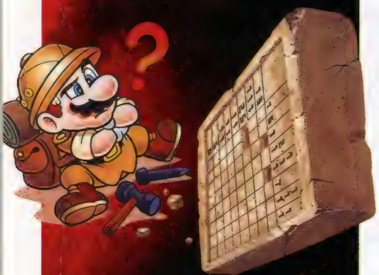
6月 14日 ドンキーコング発売

1995

3月 14日 マリオのピクロス発売

1996

10月 19日 ピクロス2発売



スーパーゲームボーイ



スーパーファミコン用の周辺機器で、GBソフトをテレビ画面に映して遊べる（写真は、通信ケーブルに対応したスーパーゲームボーイ2）。

ゲームボーイポケット



単四乾電池2本で駆動させることによって、大幅にコンパクト化された。同時発売ソフトは、アクションパズルの「モグラーニャ」。

マリオのライバル、ワリオも一躍大人気キャラに

マリオの敵役として登場したワリオが主役を務めるソフトも登場！

スーパーマリオランド3 ワリオランド

アクション / 脇役キャラ

1994年1月21日発売　3900円

主役をワリオに奪われた！

どうしても自分の城が欲しいワリオが、海賊のお宝やコインを横取りして、城を建てようと企む。プレイヤーキャラはワリオで、肝心のマリオはエンディングにチラっと登場するだけ。以降、このシリーズの主役はワリオが務める。



コロッとした体型と、派手なリアクションで、一躍大人気キャラに

ドンキーコング

アクション / プレイヤーキャラ

1994年6月14日発売　3900円

今度はポリーンを救出だ！

ヒロインのポリーンをさらって逃げるドンキーコングを、マリオが追いかけていくという、パズルの要素もあるアクション。ゲームの序盤には、初代『ドンキーコング』のステージが登場する。スーパーゲームボーイと同時発売。



カギを持ち上げながら、扉に入ればステージクリア

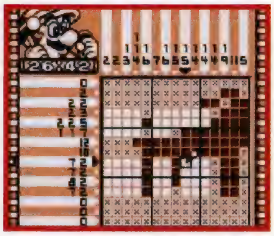
マリオのピクロス

パズル / プレイヤーキャラ

1995年3月14日発売　3900円

隠された絵を解き明かせ

画面の左と上に表示された数字を頼りに、フィールドのマスを削って隠された絵を完成させるという、全256問収録のピクチャークロスワードパズル。マリオはマスを削る役として、考古学者のような格好でゲームに登場する。



ヒントも用意されているので、初めての人でも安心して遊べる

ピクロス2

パズル / プレイヤーキャラ

1996年10月19日発売　3000円

ワリオも登場するピクロス第2弾

『マリオのピクロス』の第2弾。今回もマリオは考古学者風のスタイルで登場する。思考型のパズルゲームで、システムは前作とほぼ同じだが、収録問題数が3倍に増え、圧倒的なボリュームを誇っている。



15×15マスの問題を4つ解くことで、30×30マスの絵が完成する

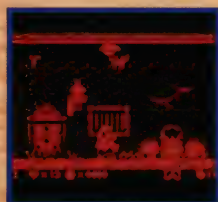
ワリオが主人公のソフト



ワリオは、『スーパーマリオランド2』で初登場して以来、悪役にも関わらず、その愛嬌のあるキャラクターによって、マリオに勝るとも劣らない人気を誇っている。ワリオが主人公のソフトは『スーパーマリオランド3』以降も続々と発売され、2001年内にはGBアドバンスで『ワリオランド4』が発売予定だ。



ファミコンの「ワリオの森」はパズルゲーム



バーチャルボーイの「ワリオランド アワゾンの秘宝」



GBカラーと同時発売の「ワリオランド2」



リアクションが愉快な「ワリオランド3」

HISTORY

「マリオ」の名前は信頼のゲームブランド

マリオの名前が付いたソフトは、とびきり面白いソフトばかりだ!

1997

- 2月 1日 ゲームボーイギャラリー発売
- 9月 27日 ゲームボーイギャラリー2発売

1999

- 4月 8日 ゲームボーイギャラリー3発売
- 8月 10日 マリオゴルフGB発売

2000

- 3月 1日 スーパーマリオブラザーズDX発売
- 11月 1日 マリオテニスGB発売

ゲームボーイカラー



1998年10月21日に発売。従来のゲームボーイソフトも、疑似カラーで遊べるのが特徴。同時発売のソフトは、「テトリスDX」と「ワリオランド2」。

GB書き換えシステム



2000年3月1日より、全国のローソンでスタートした、ニンテンドーパワーGB書き換えシステム。その看板タイトルが、「スーパーマリオブラザーズDX」だ。

ゲームボーイギャラリー
アクション / 脇役キャラ
1997年2月1日発売 3000円

マリオが3タイトルに登場

1980年代に大ヒットしたゲーム&ウオッチが4種類収録されたソフト。「ギャラリーコーナー」のガイド役を務めているほか、ファイア・オイルパニック・オクトパスに登場する(いずれも「いまモード」)。

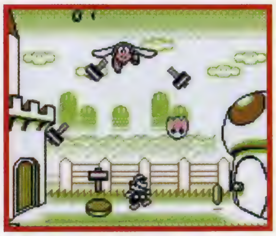


「ファイア」のいまモード。現代風にアレンジされている

ゲームボーイギャラリー2
アクション / 脇役キャラ
1997年9月27日発売 3000円

今度は5タイトルにマリオが出演

合計6種類のゲーム&ウオッチが収録されている。今回もギャラリーコーナーのガイド役を務めているほか、シェフ・パラシュート・ヘルメット・ドンキーコング・ボールの5タイトルに登場する(いずれも「いまモード」)。

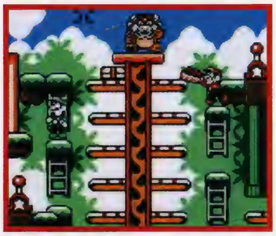


「ヘルメット」。上から落ちてくるハンマーを避けて右の家に入ろう

ゲームボーイギャラリー3
アクション / 脇役キャラ
1999年4月8日発売 3500円

マリオの出番は3タイトル

シリーズ第3弾は、計10タイトルが収録された豪華版。「いまモード」は5タイトル分しかないので、今回のマリオ登場タイトルは、タートルブリッジ・マリオブラザーズ・ドンキーコングJr.の3つと、前作より減ってしまった。



「マリオブラザーズ」には、その名の通り、ルイージも登場する

マリオゴルフGB
スポーツ / プレイヤーキャラ
1999年8月10日発売 3800円
※ゲームボーイカラー専用ソフト

最強のゴルファーはマリオ!

5コース計90ホールのゴルフゲーム。今回のマリオは、プレイヤーの前に立ちはだかる、最強のゴルファーとして登場する。マッチプレイで勝てば、ストロークプレイモードなどで、マリオをプレイヤーキャラとして使えるぞ。



マリオの他に、ルイージ・ワリオもライバルとして立ちはだかる

スーパーマリオブラザーズDX
アクション / プレイヤーキャラ
2000年3月1日発売 1000円(書き換え価格)
※ゲームボーイカラー専用・ニンテンドーパワー書き換えソフト

マリオの出世作がリメイク!

一世を風靡した「スーパーマリオ」のリメイク版。FC版を移植しただけでなく、マリオとルイージでゴールに向けて競争するモードや、おみくじ・シール作成機能など、追加要素が満載。GBだけに、画面の表示範囲が少し狭い。



画面の表示範囲が狭い関係で、ちょっと難易度が高めになっている

マリオテニスGB
スポーツ / プレイヤーキャラ
2000年11月1日発売 3800円
※ゲームボーイカラー専用ソフト

最強のテニスプレイヤー

今度は最強のテニスプレイヤーとしてゲームに登場し、プレイヤーの前に立ちはだかる。ストーリーモードで、マリオとの勝負に勝つと、エキシビジョンマッチや通信対戦で、マリオをプレイヤーキャラとして使えるようになる。



ミニゲームでは、ベビィマリオも使える



スーパーファミコン

●発売日／1990年11月21日
●価　格／25000円

大ヒットマシン、ファミコンの後継機として登場したスーパーファミコン。16bitに進化したCPUや回転・縮小機能などを搭載し、8bitのライバルハードたちを大きくリードするマシンになった。国内で1714万台を出荷し、ソフトタイトルは1447本にものぼる。

SFCのマリオタイトル
12本

1990

- 11月 21日 スーパーファミコン発売
- 21日 スーパーマリオワールド発売

1992

- 7月 14日 マリオペイント発売
- 8月 27日 スーパーマリオカート発売

1993

- 7月 14日 スーパーマリオコレクション発売
- 14日 ヨッシーのロードハンティング発売
- 8月 27日 マリオとワリオ発売

16bitに進化したマリオ。アクションも多彩になったのだ

国民標準機スーパーファミコンの登場で、さらにマリオの活躍の場が広がった

スーパーマリオワールド
1990年11月21日発売　8000円
アクション　プレイヤーキャラ



マリオとヨッシーのコンビが誕生したのは、このソフトが初めて

SFCと同時発売されるのは、もちろんマリオ。最初にして最高のものが発売されるというマリオ神話は、この時より始まったかと思われる。マリオのキャラクター人気も上昇し、グッズも多数作られた。

ヒゲオヤジが恐竜にのったぜ!



相棒ヨッシーとのコンビで、さらに楽しいマリオの世界が広がった



赤、青、黄色、緑の4色のボタンの登場で、様々なアクションが可能に

スーパーマリオカート
1992年8月27日発売　8900円
レース　プレイヤーキャラ

2人対戦が、とんでもなく熱いぜ

SFCソフトタイトル史上、最高の販売数を誇る、モンスターソフト。マリオファミリー総出演のカートレースゲーム。上下2分割の画面で2人対戦も可能。おじゃまアイテムを使ったレースは、何度やっても飽きることのない名作中の名作だ。レースとは異なるバトルゲームも収録。



とにかく何度やってもおもしろいレースゲームの決定版だ

ヨッシーのロードハンティング
1993年7月14日　6500円
アクション　プレイヤーキャラ

ヨッシーに乗ってバズーガを撃て

SFCにつなげて遊べるバズーカタイプのコントローラを使った専用ソフト。マリオはヨッシーに乗っているという設定で、プレイヤーは、バズーカコントローラの照準スコープで、TV画面を見ながら、トリガーをひいて敵を倒していくという爽快なゲームになっている。



画面手前にヨッシーの頭がひょっこり見えているのが愛嬌があるよね

マリオペイント
1992年7月14日　7000円（マウス同梱）
お絵かきソフト　看板キャラ

マウスで楽しいお絵かきソフト

SFC専用のマウス同梱となった、お絵かきソフト。マリオを看板キャラに使って、初心者でも楽しくマウスでお絵かきができるソフトになっている。収録されているミニゲームも秀逸で、こればっかりをプレイしてしまう人も多かったはず。

スーパーマリオコレクション
1993年7月14日　9800円
アクション　プレイヤーキャラ

ファミコンの名作がせいぞろい

ファミコンの『スーパーマリオ』、『2』、『3』、『USA』の4本が収録されたマリオファン必須のソフト。ファミコン当時のウラワザの数々が、忠実(?)に再現されていて、当時遊んだユーザーなら、思わずにやりとしてしまうはずだ。ニンテンドウパワーでも書き換え中。

マリオとワリオ
1993年8月27日　6800円
アクションパズル　プレイヤーキャラ

主役は俺だよ、ワリオだよ

マウス専用ソフトのアクションパズルゲーム。マリオをマウスの左クリックだけで操作するという、単純お手軽なプレイながら、全100面を越える多彩なステージがプレイヤーをとりこにしたゲーム。ワリオ人気も上昇したソフトでもある。

マリオの必殺武器登場?!

肩でかつぐようにして使うバズーカ砲タイプの光線銃。6本の専用ソフトが同梱された『スーパースコープ6』。乾電池6本を使用する。かつぐとちょと重いかな。



1993年6月21日発売　9800円

シムシティーでは銅像として出演

当時、パソコンで大ヒットしていたSLG『シムシティー』もSFCに移植され、話題をよんだ。このソフトの中にも実はマリオが登場する。ゲーム中で作っている町が「メガロポリス」に達成した際、プレゼントとしてマリオの銅像がもらえるのだ。見たことのある人はいるかな?

HISTORY

1995

8月 5日 ヨッシーアイランド 発売

9月 14日 マリオのスーパーピクロス 発売

1996

3月 9日 スーパーマリオRPG 発売

1998

1月 1日 レッキングクルー'98 発売

6月 1日 ドクターマリオ 発売

2000

2月 1日 ピクロスVol.6 発売

任天堂のHPをチェックしよう

任天堂の公式HP(ホームページ)でも、マリオソフトの歴史を始め、任天堂のゲームのタイトルを見ることができるぞ。また、ページのひとつに「N.O.M」(ニンテンドウオンラインマガジン)というコーナーがあって、毎月トピックスを設けて、任天堂の紹介をしているんだ。興味のある人は、ぜひ、チェックしてみるといいかもよ。



アドレスは www.nintendo.co.jp だ

Nintendo Powerの書き換え開始でオリジナルソフトも登場

スクウェアとの合同製作『スーパーマリオRPG』でRPGにも挑戦のマリオ。

ヨッシーアイランド

アクション / 脇役?

1995年8月5日 9800円

今回のマリオは赤ちゃんマリオなのだ

スーパーFXチップを使ったソフトで、絵本のようなグラフィックが印象的なアクションゲーム。プレイヤーキャラはヨッシーなのだが、おぶっているベビィマリオがとってもキュートだった。



この絵本のようなグラフィックには、本当にほのぼのとしてしまう

マリオのスーパーピクロス

パズル / 看板キャラ

1995年9月14日

頭脳派にはもってこいのパズルだ

与えられた数字を元に、ブロックを削ってグラフィックを完成させるパズルゲーム。全10ステージ+ワリオステージやEXステージも登場する、ボリューム満点のゲームになっているぞ。



実はタイトル絵にもヒミツがかくされているのだ

スーパーマリオRPG

RPG / プレイヤーキャラ

1996年3月9日発売 7500円

宿敵クッパも今日は味方です

マリオ初のRPGが登場。コマンド入力式の戦闘ながら、マリオならのアクション要素を加えて、遊びごたえは満点だ。宿敵のクッパとも仲間になり、謎の敵と戦うストーリーも感動的だった。



このソフトだけのオリジナルキャラも登場したのだ

レッキングクルー98

アクション / プレイヤーキャラ

1998年1月1日書き換え開始 2000円 製品版は3800円

ファミコンの名作がリメイクされた

ファミコンの名作がニンテンドーパワーの書き換えと製品版で登場。グラフィックが一新され、より多種のステージを搭載しながらも、昔懐かしい香りをさせた良質アクションゲームだ。



ハンマーでたたき壊して上に登っていくシンプルアクションゲーム

ドクターマリオ

パズル / 看板キャラ

1998年6月1日書き換え開始 3000円

熱中度NO.1ゲームがリメイク

ゲームボーイやファミコンで中毒者を出したほどの名作パズルゲーム。ニンテンドウパワーの書き換え専用で登場し、きれいになったグラフィックと、対CPUモードなどを搭載している。



対戦プレイはまさに、はまり道。今でも毎日プレイしています

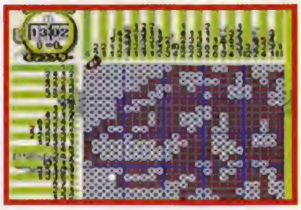
ピクロスVol.6

パズル / 看板キャラ

2000年2月1日 2000円

ハマるハマるパズルゲームだ

ニンテンドウパワーの書き換え専用でリリースされたVol.6は、キャラクターモードにマリオファミリーのキャラクターが登場。マリオを初め、ピーチやクッパなどが問題に出ているぞ。



この絵はどうやらクッパのようだ。でもルイージ問題はなし…

お絵かきマリオは画家で登場

『マリオペイント』のパッケージには、ベレー帽をかぶったマリオが描かれている。ゲームの中には登場しないもが、任天堂ゲームの看板キャラという印象を受ける。



ソフトにはマウスとマウスパッドが同梱

海外ではN64版『ドクターマリオ』が

SFC版もそうなのだが、アメリカでは『ドクターマリオ』は製品版としてリリースされている。この春には4人対戦も可能なN64版『ドクターマリオ』もリリースされ、その人気にかげりは見えない。ぜひ、日本でも発売してもらいたいと願うファンはいると思うのだが…。

幻のハード、バーチャルボーイ発売。3Dマリオ。そしてポリゴンへ

早すぎた未来。バーチャルボーイでもマリオはがんばっています



バーチャルボーイ

●発売日／1995年7月21日
●価　格／15000円

のぞき込むことで、画面が立体的に見える3D体感ハード。32bitという高性能のCPUを搭載して、発売当時はかなり話題になったが、ソフト供給などが続かず、短命に終わってしまった。

VBのマリオタイトル
2本

マリオズテニス
スポーツ　プレイヤーキャラ
1995年7月21日　4900円

マリオテニスの元祖はコレ?!

バーチャルボーイの立体的に画面が見える機能を、実感できるこのソフト。コートの向こうからボールが飛んでくる感じがとってもよく伝わってくるんだ。登場キャラはマリオをはじめピーチやキノピオ、ドンキーコングJr.など7人が登場しているんだ。

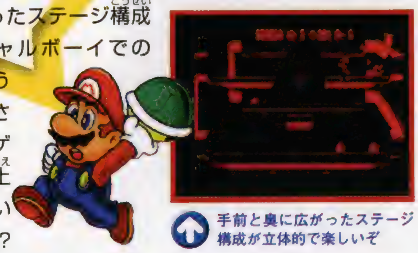


ボールが飛んでくるさまは、まさに立体的なのだ

マリオクラッシュ
アクション　プレイヤーキャラ
1995年9月28日　4900円

コウラをぶつけて敵を落っことせ

目もくらむような高い足場で待ち受ける敵キャラたちを、コウラを使って落っことしていく爽快アクションゲームだ。手前と奥に広がったステージ構成は、バーチャルボーイでの立体感を思う存分に感じさせてくれるゲームだ。右上にマリオがいるのがわかる?



手前と奥に広がったステージ構成が立体的で楽しいぞ

スーパーマリオ64
アクション　プレイヤーキャラ
1996年6月23日　9800円



振動パックにも対応したバージョンも後に発売されている。ロクヨンを語る上では欠かせないソフトだ

3Dポリゴンのマリオがついに登場。

N64の性能の高さを見せつける3Dアクションゲームの最高峰ソフト。マリオワールドならではのテイストもふんだんに味わえ、子供から大人までたっぷり楽しめるソフトだ。



3Dスティックの操作感がダイレクトに伝わるところが楽しい



マリオワールドの住民たちも3Dポリゴンになって総出演



NINTENDO64

●発売日／1996年6月23日
●価　格／25000円

64bitの高性能CPUを搭載したSFCの後継機。アナログな入力を可能にした3Dスティックを使用して、よりプレイヤーの操作感をダイレクトに伝えることができる。4人対戦も魅力のマシンだ。

N64のマリオタイトル
9本

マリオカート64
1996年12月14日　9800円
レース　プレイヤーキャラ

4人友達が集まったらコレ

SFCでも大ヒットした『マリオカート』が、今度は4人対戦を搭載して登場。そのあまりのおもしろさに編集部でもハマる人続出。



タイムアタックもかなりハマります

マリオパーティ
1998年12月18日　5800円
パーティ　プレイヤーキャラ

4人友達が集まったら次はコレ

ボードゲームとミニゲームを合体させた、4人で楽しめるパーティゲームがこれ。マリオファミリーのキャラでプレイできるぞ。



家族そろって遊べるゲームだ

ニンテンドウオールスター 大乱闘スマッシュブラザーズ
1999年1月21日　5800円
アクション　プレイヤーキャラ

とにかく友達が集まったらコレ

マリオを初めとした任天堂の人気キャラが大集合したアクション格闘ゲーム。そのシンプルな操作と奥深い戦いは今でも大人気だ。



マリオもルイージも登場しますよ

1996

6月
23日　NINTENDO64 発売
23日　スーパーマリオ64 発売

立体的なマリオと遭遇

惜しくも短命に終わってしまったバーチャルボーイ。時代の先端を行きすぎたのでは? と編集部は思っている。また、この思想がいかされる未来を期待しよう。



これがバーチャルボーイのパッケージ

初のポリゴンマリオは演技もスゴイ

3Dポリゴンになったマリオは、表情や演技もとっても豊かになった。『スーパーマリオ64』では、何の入力もしないでいるとマリオは勝手に寝てしまうし、帽子をとられて栗色の髪を披露したりと、マリオの人間くさいアクションもより楽しくなっているのだ。

HISTORY

1998

12月 18日 マリオパーティ発売



64DD

●1999年12月サービス開始

最も短命に終わってしまったハードその思想が次の未来に繋がるか?

64DDのマリオタイトル
3本

1999

1月 21日 スマッシュブラザーズ発売
6月 11日 マリオゴルフ発売
12月 1日 64DDサービス開始

2000

7月 21日 マリオテニス発売
8月 11日 マリオストーリー発売
12月 7日 マリオパーティ3発売



GAMEBOY ADVANCE

●発売日／2001年3月21日
●価　格／9800円

GBAのマリオタイトル
今のところ1本

2001

3月 21日 スーパーマリオアドバンス発売

そして時代は21世紀へ。マリオ20周年の環は続く

N64での活躍を終えたマリオは21世紀へ。次世代のマリオは一体どーなる?!

マリオゴルフ64
1999年6月11日　6800円
スポーツ｜プレイヤーキャラ

シンプルイズベストなソフト

ゴルフゲーム等で定評のあったキャメロット製作による、マリオキャラが登場するゴルフゲーム。シンプルな操作ながら、ゴルフの醍醐味を味わえる名作ソフトだ。



↑多彩なモードもこのゲームの魅力だ

マリオパーティ2
1999年12月17日　5800円
パーティ｜プレイヤーキャラ

年末定番になりました。

マリオファミリーのキャラクターが登場するパーティゲームの第2弾。遊べるミニゲームも増えて、年末恒例のパーティゲームになっていった。家族みんなで楽しめるぞ。



↑ミニゲームのおもしろさは秀逸だね

マリオテニス64
2000年7月21日　6800円
スポーツ｜プレイヤーキャラ

極めればさらに楽しい。

同じくキャメロット製作によるテニスゲーム。これまたシンプルな操作ながら、やりこめばやりこむほど、楽しくなっていくゲーム。4人対戦も熱中度はバツグンだ。



↑爽快な操作感もバッチグーだぜ

マリオストーリー
2000年8月11日　6800円
RPG｜プレイヤーキャラ

ペーパーマリオの大冒険

ペラペラのグラフィックが楽しいマリオ主演のRPG第2弾。8人の仲間キャラを使い分けて、物語を進めていく。宿敵クッパにさらわれたピーチ姫を救出するんだ。



↑久しぶりにクッパとの対決だ

マリオパーティ3
2000年12月7日　5800円
パーティ｜プレイヤーキャラ

パーティゲームの決定版

年末恒例となったパーティゲーム。『マリオテニス』で登場した新キャラ、ワルイージとデイジーも参加して、より楽しいマリオファミリーの輪が広がったゲームになった。



↑プレイヤーキャラも2人増えたんだ

マリオアーティスト ペイントスタジオ
1999年12月1日　入会金とセット
お絵かき｜看板キャラ

さらに進化したお絵かきソフト

64DDリリースと同時に配布されたお絵かきソフト。かなり高度なグラフィックが作れる上、作った作品は、他のマリオアーティストシリーズにも持ち込むことができた。



↑かなり本格的なお絵かきが楽しめる

マリオアーティスト タレントスタジオ
2000年2月4日　入会金とセット
お絵かき｜看板キャラ

山内社長のムービー付きだ

64DD会員専用のソフト。キャラクターを作って、楽しんだり、そのキャラに演技をつけてムービーを作るなど、とにかく楽しいことがたくさんできるソフトだ。



↑遊び方は本当にたくさんあるんだ

マリオアーティスト ポリゴンスタジオ
2000年8月31日　入会金とセット
お絵かき｜看板キャラ

これで君もポリゴンメーカー

簡単な操作でポリゴンのキャラクターを作れるツールソフト。写真は編集部中植せんせが、オリジナルで作ったマリオ。センスさえあれば、こんなこともできる。



↑簡単な操作で手軽にポリゴンキャラが

スーパーマリオアドバンス
2001年3月21日　4800円
アクション｜プレイヤーキャラ

マリオソフトが2本収録

GBアドバンス初のマリオソフトは、『マリオUSA』と初代『マリオブラザーズ』の2本が収録されている。また、1つのカートリッジで4人まで対戦できるモードも。



↑新ハードの登場には、やはりマリオ

マリオのふぉとぴー発売

ハギワラシスコムから発売されたN64用のこのソフトは、デジカメなどで撮影した画像を取り込み、簡単なお絵かきソフトで加工できるソフトだった。



↑デジカメで取り込んだ写真を加工できるのだ

そしてゲームキューブへ

今年発売が予定されている、任天堂の次世代機ゲームキューブでも、おそらくマリオのソフトが登場する見込みだ。世代が変わってもマリオは永遠だ。

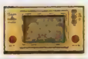


↑次のマリオは僕らに何を見せてくれるのか?



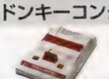
MARIO 出演ソフトオールカタログ

ここでは家庭用に発売されたマリオ出演ソフトのカタログを作ってみました。君は何本のソフトを知っているかな？



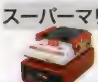
ゲームウオッチ

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
ドンキーコング	1982年6月3日	¥6,000	ACT	P
ドンキーコングＩＩ	1983年3月7日	¥6,000	ACT	W
マリオブラザーズ	1983年3月1日	¥6,000	ACT	P
ドンキーコングJr（ニューワイド）	1982年10月26日	¥4,800	ACT	W
マリオズ・セメント・ファクトリー（ニューワイド）	1983年6月16日	¥4,800	ACT	P
ドンキーコングJr（テーブルトップ）	1983年4月28日	¥7,800	ACT	W
マリオズ・セメント・ファクトリー（テーブルトップ）	1983年4月28日	¥7,800	ACT	P
マリオズ・ボンアウェイ（パノラマ）	1983年11月10日	¥6,000	ACT	P
ドンキーコングJr（パノラマ）	1983年10月7日	¥6,000	ACT	W



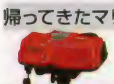
ファミコン

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
ドンキーコング	1983年7月15日	¥3,800	ACT	P
ドンキーコングJr	1983年7月15日	¥3,800	ACT	W
マリオブラザーズ	1983年9月9日	¥3,800	ACT	P
テニス	1984年1月14日	¥3,800	SPT	W
ピンボール	1984年2月2日	¥3,800	ETC	W
ファミリーベーシック	1984年6月21日	¥14,800	ETC	看
ファミリーベーシックＶ３	1985年2月21日	¥9,800	ETC	看
レッキングクルー	1985年6月18日	¥5,500	ACT	P
スーパーマリオブラザーズ	1985年9月13日	¥4,900	ACT	P
マイクタイソン・パンチアウト	1987年11月21日	¥5,500	ACT	W
スーパーマリオブラザーズ3	1988年10月23日	¥6,500	ACT	P
ドクターマリオ	1990年7月27日	¥4,900	PUZ	W
マリオオープンゴルフ	1991年9月20日	¥6,000	SPT	P
ヨッシーのたまご	1991年12月14日	¥4,900	PUZ	P
スーパーマリオＵＳＡ	1992年9月14日	¥4,900	ACT	P



ファミコン・ディスクシステム

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
アイ・アム・ア・ティーチャー	1986年8月21日	¥2,900	ETC	P
ゴルフＪＡＰＡＮコース	1987年2月21日	¥3,500	SPT	P
ゴルフUSコース	1987年6月14日	¥3,500	SPT	P
F−1レース	1987年10月30日	¥3,500	RAC	P
3Dホットラリー	1988年4月14日	¥3,500	RAC	P
帰ってきたマリオブラザーズ	1988年11月30日	¥400	ACT	P



バーチャルボーイ

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
マリオズテニス	1995年7月21日	¥4,900	SPT	P
マリオクラッシュ	1995年9月28日	¥4,900	ACT	P



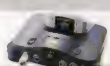
ゲームボーイ・ゲームボーイカラー

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
アレイウェイ	1989年4月21日	¥2,600	ACT	W
スーパーマリオランド	1989年4月21日	¥2,600	ACT	P
テニス	1989年5月29日	¥2,600	SPT	P
テトリス	1989年6月14日	¥2,600	PUZ	W
クイックス	1990年4月13日	¥2,600	PUZ	W
ドクターマリオ	1990年7月27日	¥2,600	PUZ	W
F−1レース	1990年11月9日	¥2,600	RAC	P
ヨッシーのたまご	1991年12月14日	¥2,600	PUZ	P
スーパーマリオランド2	1992年10月21日	¥3,900	ACT	P
ヨッシーのクッキー	1992年11月21日	¥2,900	PUZ	P
スーパーマリオランド3ワリオランド	1994年1月21日	¥3,900	ACT	P
ドンキーコング	1994年6月14日	¥3,900	ACT	P
マリオのピクロス	1995年3月14日	¥3,900	PUZ	看
ピクロス2	1996年10月19日	¥3,000	PUZ	看
ゲームボーイギャラリー	1997年2月1日	¥3,000	ACT	P
ゲームボーイギャラリー2	1997年9月27日	¥3,000	ACT	P
ゲームボーイギャラリー3	1999年4月8日	¥3,500	ACT	P
マリオゴルフGB	1999年8月10日	¥3,800	SPT	P
スーパーマリオブラザーズDX	2000年3月1日	¥1,000	ACT	P
マリオテニスGB	2000年11月1日	¥3,800	SPT	P



スーパーファミコン

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
スーパーマリオワールド	1990年11月21日	¥8,000	ACT	P
シムシティ	1991年4月26日	¥8,000	SLG	W
マリオペイント	1992年7月14日	¥7,000	ETC	看
スーパーマリオカート	1992年8月27日	¥8,900	RAC	P
ヨッシーのクッキー	1993年7月9日	¥6,600	PUZ	P
スーパーマリオコレクション	1993年7月14日	¥9,800	ACT	P
ヨッシーのロードハンティング	1993年7月14日	¥6,500	ACT	P
マリオとワリオ	1993年8月27日	¥6,800	PUZ	P
ヨッシーアイランド	1995年8月7日	¥9,800	ACT	P
マリオのスーパーピクロス	1995年9月14日	¥7,900	PUZ	看
スーパーマリオRPG	1996年3月9日	¥7,500	RPG	P
レッキングクルー98	1998年1月1日	¥2,000	ACT	P
ファミコン探偵倶楽部PART2	1998年4月1日	¥2,000	ADV	W
ドクターマリオ	1998年6月1日	¥3,000	PUZ	W
ピクロスNP ｖｏｌ.６	2000年2月1日	¥2,000	PUZ	看



NINTENDO64・64DD

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
スーパーマリオ64	1996年6月23日	¥9,800	ACT	P
マリオカート64	1996年6月23日	¥9,800	RAC	P
マリオのふぉとぴー	1998年12月2日	¥9,800	ETC	看
マリオパーティ	1998年12月18日	¥5,800	TAB	P
ニンテンドウオールスター大乱闘スマッシュブラザーズ	1999年1月21日	¥5,800	ACT	P
マリオゴルフ64	1999年6月11日	¥6,800	SPT	P
ドンキーコング６４	1999年12月10日	¥7,800	ACT	P
マリーパーティ2	1999年12月17日	¥5,800	TAB	P
マリオテニス64	2000年7月21日	¥6,800	SPT	P
マリオストーリー	2000年8月11日	¥6,800	RPG	P
マリオパーティ3	2000年12月7日	¥5,800	TAB	P
タレントスタジオ		会員制	ETC	看
ペイントスタジオ		会員制	ETC	看
ポリゴンスタジオ		会員制	ETC	看



GBアドバンス

タイトル	発売日	価格	ジャンル	タイプ
スーパーマリオアドバンス	2001年3月21日	¥4800	ACT	P

【タイプの見方】 P＝プレイヤーキャラ　W＝脇役・敵役　看＝看板キャラ

学校法人ニンドリ学園

生涯青春宣言!

読者からのお便り情報満載のニンドリ学園。ちょっとした小話から、超マジな話まで、なんでもかんでも募集中!

読者による読者のための読者の学舎。入学金無料の「任天堂ドリーム学園」開校中!

今月の目標
「ホントに!? とか ウソ~!? などと聞き直さない」
【神奈川県/アホ面さん】

●自信満々で「エフゼロ GBA」の大会にタイムを登録したら、365人中360位だった。見た瞬間にアゴがはずれた。【大阪府/マイマルンさん】

——確かに。TOP10の成績を見てビビってます。でも、チームドリームの皆さん! ガンバってベスト3に入ってくれ!!!

●我が家のばーさまが、ここ3日間ひたすらニンニクをすりつぶしております。臭いです。マジに助けてください。【宮城県/ピカピカえんぴつさん】

——そら、くさいだろうなぁ。くさいものにはフタをしましょー。

●僕の母親は、いまだにロクヨンのことをファミコンと呼びます。【京都府/ナイツさん】

——オッケーでしょう! ウチの親もそう言うし。それだけファミコンが浸透してるワケよ。ゲーム=ファミコンみたいな。アメリカだと、ゲームのことを「Nintendo」っていうからねぇ。

●道路で、風に吹かれて飛んでいく「かつら」を見た。【滋賀県/おいもさん】

——滅多にお目にかかれない光景ですな。っていうか、風に飛ばされる瞬間が見てみたい!

●今月のミッション。ニンドリを某雑誌の前に並べ直す。以上。【千葉県/ヒロとユキさん】

——推奨はしません。でも止めません。オレもやったことあるし…。

●この間、牛乳を飲んだら鼻からあふれ出た。それはなぜでしょう?【宮城県/3丁目のまりかどさん】

——知るもんか!

●西梅田へ行く超満員の電車の中で、おっさんがおならをした。生き地獄。【大阪府/月島樹葉さん】

——うっわ。そりゃイヤだわ。想像しただけでブルーなんスけど。

●炭酸ジュースに砂糖を入れたら、泡がブクブク出てきてスパゲッティにかかりました。甘かったです。まずかったです。【山形県/佐藤優介さん】

——うまくはないね。

●中学生活で1番怖かったこと。英語の教師(中年、男)がとっとこハム太郎の歌を歌っているのを、職員トイレの前で聞いちゃったこと。【山梨県/デニおさん】

——トイレって密室だから、ヒミツの話しとかしたりするじゃん。でも結構外に聞こえてるんだよね…。

あぁ無情!「そんなバカな」の失敗談!

●『シレン2』をコンプリートした次の日にデータが消えてました…。実話デス。しくしく。【北海道/パワプロのキャプテンさん】

●『どうぶつの森』を発売日に買いました。データを消しちゃったら、宮本さんの手紙も消えちゃった…。2日後、2本目を買いました…おバカ。【石川県/アフロ田さん】

見よ。これがオレの生き様だ!

●『新世紀エヴァンゲリオン麻雀補完計画』を持っているけど、麻雀のルールを知らない。【奈良県/青色さん】

●漫画家になると断言してもいいですか。【広島県/尾木葉部さん】

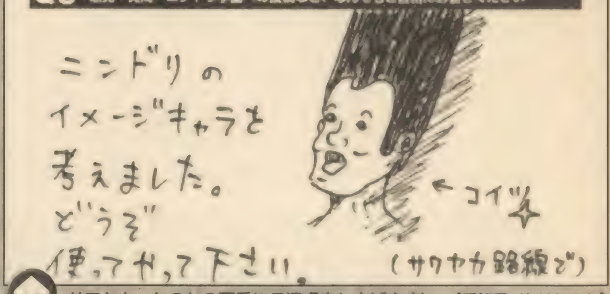
●人生ってふこうへいですね。【宮城県/後藤勇輔さん】

●しらふだったのに酔っぱらいと間違えられた。【埼玉県/けいこさん】

●たとえこの世が終わろうとも、「ニンテンドードリーム」のことを「ニンテンドリーム」だと言い張り続ける。【京都府/まるみさん】

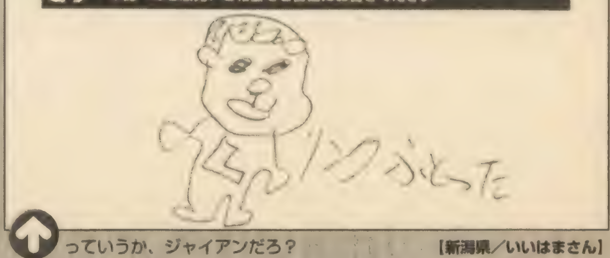
一発! 芸達者!!

Q8 意見・質問・ニンドリ学園への投稿など、なんでもご自由にお書きください



サワヤカ…なのか?丁重にご遠慮申し上げます!【愛知県/もけしさん】

Q9 本誌へのご意見、ご希望をご自由にお書きください



っていうか、ジャイアンだろ?【新潟県/いいはまさん】

お便りのあて先は　このコーナーでは、いろんな体験談や面白い話、やって欲しい企画などを募集しています。読者アンケートハガキの「本誌へのご意見」のコーナーや官製ハガキに書いてどしどし送ってください。お待ちしています!

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園」係 まで

「ニンドリ学園で教師をやりたい」愛媛県のあおりぼんさん、ごめん。俺のほうが少し早かった

ニンドリホームルーム

今月からニンドリ学園に赴任してきた編集部かややんです。最初の授業（っていうかホームルーム）なのでちと緊張ぎみですけど、どぞよろしく。そんなわけでここは、みんなの意見をい〜っぱい集めて載せちゃおう！てなページです。

校則 ホームルーム

○このコーナーへの投稿は、アンケートハガキの一番下に書いてくれればOK（希望のコーナー名も書いてね）。長い文章の投稿なんかはハガキや封書でも絶賛受付中です（あて先は下の欄外にあります）。それからEメールでも投稿は受けつけてます。「64forum@pc.mycom.co.jp」のアドレスまで送っくださいませませ。

意見のある人、手を挙げて！

このコーナーは、とりあえずなんか伝えたい！てな人の、ちょっと長めの意見を紹介します。今月は投稿が少なかったのでスペースを「私のドリーム」に取られちゃってますけど、熱い意見だったらガッチリとスペースを取るので投稿よろしくプリーズ！

スマブラ2なんていらない！

【東京都／スライダーの会さん】

ファンクラブのコーナーを見ても分かるように、『スマッシュブラザーズ』の続編を出してほしい、という意見が多いですが、僕はあまり出してもらいたくないです。

確かにスマブラはおもしろいゲームです。ほとんどの任天堂キャラが登場するのも凄い。でも、なんか少しイヤな感じがしませんか？　パンチするくらいならまだしも、燃やしたり、蹴飛ばすようなイメージがかなり強い。ヨッシーにファイアボールを撃つマリオを見たら、誰だってイヤでしょう。意味もなくハンマーでぶたれるリンクを見たら、どこかの人は泣いているかも。いくらキャラクターが人形だといっても、これはさすがにキツイんじゃないかと思いました。

くり返しますけど、スマブラはおもしろいゲームです。誰だって見たら欲しくなるのは当たり前。しかし続編を出して欲しいとは思えませんでした。おもしろかったけど、あんまり楽しくなかったんです。

■うんうん。先生もSFC版の「マリオRPG」の時にキミと同じような感じを受けたよ。これについて意見のある人の投稿も待ってるよ。

異論・反論、どっちでSHOW!?

今回のテーマ
「納豆好き？嫌い？」
てっきり地域差が出るのかなー（関西は苦手な人多そうだから）と思ったらそうでもなかったのね。

・好き！・

●ごはんに卵としょうゆを入れて思いっきし混ぜたら、黄金の納豆飯になるヨ。
【福岡県／桃子さん】

●マヨネーズ入れるとうまい。
【埼玉県／CAPTAIN FALCONさん】

● もー中毒状態。
【東京都／Okaさん】

●かつおぶしとイクラをかけるとGOODです。
【鳥取県／ニャニャQさん】

●茨城県民なら、水戸納豆でしょう。
【茨城県／コヒルさん】

・嫌い！・

●だってネバネバしてるし、臭いしまずい。
【東京都／緑茶リンクさん】

●死んだって食わん←っていうか死んだらくえねーし（笑）。
【静岡県／月影カリナさん】

●嫌い、嫌い、大っ嫌いです！腐ってる！「発酵」と言うならあの臭いはなんと説明する!?
【富山県／NAOさん】

●昔カラシとネギがついた納豆が鼻の中に入ってしまい一日中死にそうな目にあった！
【愛知県／メタルルイージさん】

■てなわけで「好き！」派が3倍以上の大差で圧勝でした。次回のテーマは、岸利透さんのリクエストで「あなたは猫好き？犬好き？」です。

正夢、アホ夢、私のドリーム

●友達と遊びに行った先で、スマブラメンバーが合宿(?)に来ていた。が、なぜかフォックスだけひとり離れたところで孤独に座っている。話し掛けても反応しない。何があったの？フォックス…。
【東京都／宝山りふぁさん】

● サムスがクッパにさらわれる夢を見ました。マリオが着いた時にはクッパは倒されてました。
【愛知県／一隆龍郎さん】

●夢で私はリンクになっていた。まわりにすごい数のリーデッドがいたので適当に切っていると、「ワシらは殺されるために生まれてきたんやないんや〜！」と関西弁で訴えられた。
【京都府／是瑠琴さん】

●リンク姫がマリオ大魔王にさらわれ、勇者サトシがそれを助ける！という夢を見ました。
【大阪府／鈴空めろんさん】

●夢に編集部のみんなが出てきて、電車の中でバナナはおやつに入るだとか入らないだとかでもめてました。ちなみにサオヘン・エンドーさん・もっちー・マッシーさん・中植せんせは、おやつに入らない派、ケイ大佐とわたるさんが入る派だった。
【埼玉県／ケイ大佐の部下さん】

●シークにバレンタインチョコを渡す夢をみた。でもフラれた(泣)。
【新潟県／シークLOVEさん】

お便りのあて先は　イラストや長い文章のものは、ハガキか封書で右の住所まで送ってね。
〒102-0074　東京都千代田区九段南1-5-13　(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園○○○（それぞれのコーナー名）」係 まで

春から一人暮らしを始めた兵庫県の荒木英一くん、大丈夫だ。淋しい時はニンドリ学園を思い出せ!

一言、いってやって!!

●弟は今だに宮本さんが任天堂の社長だと思っています。どうしましょう…。

【神奈川県/エイルさん】

●近くの店では「ロックマンエグゼ」の人形のところに「ロックマンロゼ」と書いてある。一言いってやって!

【栃木県/ハム式ガイドさん】

■今月は勘違いしている人たちでした。そんな人には正しくやさしく教えてあげるのが世の習いです。でも「~ロゼ」って人形型のワインだったりして。

ちょっと気になる、こんなコト

●ニンドリの兄弟誌Nスタの6月号が、カメ虫のような匂いがするようになっちゃって。気になって本棚に入れられません。

【大阪府/ゴショッカー入団したい慰さん】

●アンケートハガキをニンドリへ届けているのはムジュラに出てくるポストマンなんですか。

【静岡県/こたけねずみさん】

●ニンドリ学園って何なのでしょうか? 今イチよくわかりません…。アンケートハガキで投稿できるの?

【千葉県/稲葉種さん】

■そーです。この意見もアンケートハガキに書いてたでしょ? アンケートのおもしろい意見を編集部内だけで笑ってるよりは、読者のみんなにも紹介しよう!てのが目的なんですよん。

ランキング掲示板

5月号と6月号のアンケートハガキから拾ってみました。

順位	[GBアドバンス用ソフト、なに買った?]	[GBアドバンス、この色が欲しい!]
1	スーパーマリオアドバンス	緑(リンクorルイージ!)
2	F-ZERO	黒系の淡いヤツ
3	くるくるくるりん	黄色(ピカチュウ!)
4	本体だけ買った	クリアっぽいヤツ
5	パワプロくんポケット3	オレンジ(ミルキーも可)
6	ロックマンエグゼ	銀(光るといいかも)
7	ミスタードリラー2	金(ゴージャスな感じ)
8	ナポレオン	赤(赤い彗星)
9	チューチューロケット!	ツートン(いろんな色で)
10	爆熱ドッジボールファイターズ	柄もの(水玉・ヒョウ柄とか)

気になる海外ニュースをお届け!

N.I.N ニンドリインフォメーションネットワーク NIN-DORI INFORMATION NETWORK

REPORTER 大渕 豊(おおぶち ゆたか)

国内/海外を問わずゲーム情報を追いかけるネットワーカー。米Electronic Gaming Magazine誌の特別駐在員でもある。

[ネットバブルの夢の後]

ひところは絶好調だったアメリカ経済もいつの間にか停滞気味となり、ネットバブルもすっかり過去のものになってしまったようで、大小様々なドットコム企業が閉鎖するというニュースを毎日のように耳にします。

こうしたネットの世界の混迷ぶりはビデオゲームとも無縁ではありません。つい先日も大手のゲーム関連ニュースサイトが閉鎖してしまいました。また、別の大手サイトでは、コンテンツの有料化によって収益を安定させようとし始めました。

これまで商業ベースのサイトの多くはスポンサーの広告収入に頼っていたのですが、景気の低迷とともにネット上の広告量も減り、これまでのバブルで膨れ上がった運営規模を支えきれなくなった、というのが実情のようです。

とはいえ、ネットの世界では情報は無料、というのが当然のことの様に思われており、有料化に対する反発もかなりあるようです。

ひところは「ネットさえあれば、もうゲーム雑誌はいらない」という声も聞こえるほどだったのですが、今では大手のゲーム関連サイトは2つを残すのみとなってしまいました。

国内でも昨年あたりからゲーム関連ニュースサイトが充実してきましたが、こちらもまだまだ収益の面で安定しているとはいえず、手探りの状況が続いています。

雑誌メディアにとってウェブサイトはライバルなのですが、実はゲーム雑誌の出版社がウェブサイトも運営しているというケースが多々あります。

ウェブサイト、週刊誌、月刊誌、それぞれの特徴をうまく生かして共存していければ良いのですが、なかなか思うようにはいかないのが現状です。

ゲームそのものでも、オンラインゲームの時代が来る、といわれて久しいのですが、果たしてどれだけ広まるか、まだ不透明です。

今後もネット社会そのものが無くなることはないでしょう。ですが、ネットとゲームがどう関っていくのか今年の後半あたりから、少しずつ見えてくることでしょう。

大渕先生のワンポイントレッスン

ONE POINT LESSON

日本では、ホームページ(Home Page)という言葉がウェブサイトの総称として用いられることが多いのですが、本来ホームページとはいちばん最初に表示されるページ、表紙を意味する言葉でした。

また、ウェブ(Web)とはもともと織物やクモの巣を意味し、網目のように張り巡らされた様を表わしています。文字通り、世界中に張り巡らされた網なのです。

◎読者が書いたインプレッション

ゲームの通信簿

ゲームの通信簿では、みんなの汗と涙にまみれた投稿をお待ちしてます(本当にまみれてる手紙はイヤン)

こちらは、みんながゲームで感じた意見を紹介するコーナーです。本にはこう書いてあるけど僕は違うと思うんだけどなー、なんてときはドシドシ投稿してみよう！てなわけで、今月は新基軸・のほほんゲーム『どうぶつの森』の感想を集めました。

校則 ゲームの通信簿

◎通信簿への投稿は、普通のハガキや封書（下の欄外のあて先ね）で送ってね。Eメールでの投稿は、「64forum@pc.mycom.co.jp」のアドレスまで送ってくれればOK。文字の量は350文字（4分の1）とか740文字（2分の1）だと先生が楽です。まーあんまり気にしないで、原稿用紙1枚か2枚分のボリュームでよろしく。

N64 どうぶつの森

私達だけの村・時間

【静岡県／龍紫蘭さん】

私はどのジャンルのゲームも大好き。ですけど、のんびりしたシミュレーションゲームとかは特におもしろいと思う。ほのぼのとした『牧場物語』は今でも楽しませていただいてます。GBは9年、64は13年ほど続けていて、友達や姉はそんな私に言葉もくれませんっ。ひどいですね。

さて、そんなのんびり・ほんわかゲーム大好きな私の元に、『どうぶつの森』という、小さな村がやってきました。かわいい動物がたくさんいる黄色いパッケージをまじまじと見つめ、きゅう〜って愛しくなるような感じが私を締めつけました。コントローラパックには、宮本さんからのお言葉、プレゼントが詰まっていて、嬉しくて嬉しくて…。思わず友達に「宮本さんから（ゲームでだけど）プレゼントもらっちゃったー!!」って電話しちゃいました。「ふーん。…で？」と、さらりと流されてしまいましたけど…。

「コミュニケーションゲーム」というのは初めてプレイしましたが、やり始めるとコントローラが手から離れません。それぞれ個性あふれる動物達が、怒ったり笑ったりバカにしたり歌ったり…。イベントもたくさんあって、家族全員（計4人）1つの村で楽しく遊んでおります。

朝早く起きて、はにわや化石、果物を独り占めして学校へ行く私。誰もいない間に、開店したお店のアイテムや家具を買い占める母。旅行ばっかりして住民と仲の良い姉。慣れないゲーム、けれど一番はしゃいでいる父。夜はコントローラを取り合いです。それがまた楽しいんですヨー。今日は母にコントローラを取られて、こうして感想を書いているわけです（笑）。

ゲームの中のと、私達の時間。こんなに近くできるなんて…。

さて、そろそろ私の番かな？　お母さん、時間だよー。

N64 どうぶつの森

一人暮らしのおもしろさ

【兵庫県／EIFIEさん】

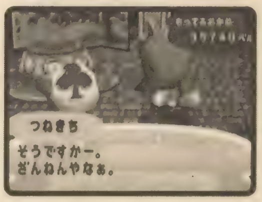
Nintendo　DREAMさんへ

この間、一人暮らしを始めるべく、○○村へ引っ越しました。ようやく落ち着いたので手紙を書きました。牛のカルビにリスのララミー、ロボット（動物!?）のガチャなどなど、数々のおもしろおかしな住民に囲まれ、家の改築も進んできました。

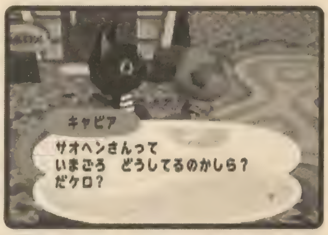
そうそう、数日前、占い師のハッケミィさんに占ってもらったんだけど、「シャツのえりをたてた　さかなやさんが　キッチンで　せきこんでいる」という結果が告げられました。何が言いたいのかさっぱり理解できませんでした。

僕がこの村に引っ越してから、いろんな新住民がやってきた。犬のジョンに馬のアイソトープなど、個性派ぞろいの住民がぞくぞくやってきて、とっても楽しい生活を送っています。

でも、やっぱ一番印象に残っているのは、リセットさん（笑）。突然、地面から顔を出し、怒鳴り散らかし、延々と説教をするだけして帰って行くリセットさん。笑わずにはいられませんでした。僕はあの日を忘れられません。あのインパクトは世界広しといえどもそうはないはずです。彼に会うべく、今日もリセットボタンに手が伸びる…（笑）。



←村では、毎日、少しずつなにかしらが変化している



↑このゲームって自分の進行状況を人に話したくなるんだよね。編集部でも「アーウィン見つけた！」とか言い合ってます

一言インプレッション

●なんか『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』よりも『〜夢を見る島』のほうがなんとなくナイスなような、雰囲気がこう、グッとくる感じがする。

【京都府／ACアダプターさん】

●『どうぶつの森』発売日に買ってプレイしていたら、死んだじいちゃんと同じ名前の「のりお」というクマを発見。しかも部屋の中にはお墓のようにマスターソードが飾ってあって…。なんか他人とは思えません。

【徳島県／ユッサーさん】

●『どうぶつの森』を始めた途端にハチに襲われ、慌てて逃げた私は見事にずっ転けてハチの餌食に…。それ以来木をゆするのも命がけさぁー♪

【静岡県／前原さん】

こんなゲームが欲しいっ！

●クッパが主役で、マリオを懲らしめるゲーム。クッパFANにはたまらない!!

【愛知県／藍沢結さん】

●プレイヤーが宮本さんになって、手塚さんや近藤さんたちと一緒にゲームを作り上げるってのはどーかなぁ。ゲームの出来によって会社の業績とかシェアが変わっていって、業界でトップを取ればクリア！　…って、もう出てましたっけ？

【神奈川県／ニンテンドドドさん】

●『スーパーマリオ64』のイラストみたいなクオリティのマリオを3Dスティックで操作したいっす！　きっとゲームキューブならできるっすよね！　期待してるっす！

【大阪府／うっすんさん】

お便りのあて先は　イラストや長い文章のものは、ハガキか封書で右の住所まで送ってね。
〒102-0074　東京都千代田区九段南1-5-13　(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園○○○（それぞれのコーナー名）」係 まで



第9講 GBに関する小質問特集

ういっす。小泉首相ってDr.マシリトにそっくりじゃよなあ。「小泉首相って誰？」というキミは、ニュース番組でも見て自分でなんとかしなさい。今回も毎度おなじみの小質問特集じゃが、ゲームボーイ関連の質問ばかりを集めてみたぞ。

デス仙人とは？ 学園内に出没する謎の老人（？）。一説には20代後半という話もあり。ハードウェア関係のお話に詳しく、機械関係に疑問を持つ男子やトラブルに悩む子羊たちを導いてくれる偉い人。仙人だし。

Q：GB用の通信ケーブルの接続先の手前についている四角いのってなに？　（兵庫県／カーB）

それはノイズフィルターというものじゃ。GBの通信ケーブルに限らず、結構いろんなケーブルに使われておるよ。ノイズというのは「雑音」のことじゃ。磁石が入っておるだけの簡単な仕組みじゃが、ケーブル自体から発生する高周波をカットしたり、逆にケーブルがアンテナのような働きをして受けてしまう余計な信号を取り除く働きがある。GBのケーブルのフィルターの目的は後者じゃろうな。周りの電化製品などから発生するノイズで、誤動作しないようにしておるのじゃよ。

Q:モバイルアダプタGBを使わないとネットワークバトルってできないんですか？　（静岡県/M団応援長）

うむ、残念ながら。今の方式では、ちっとお金かかるよな。「本当にやりたい！」と思うんだったら、お父さんやお母さんの携帯電話やPHSを借りて接続時間に気をつけながら楽しんでちょ。もっと接続料金が下がって、パソコン経由で通信できたりするとええんじゃけどね。

Q:GBAを塗装したいんですけど、方法やオススメの塗料を教えてください。　（大阪府／DEE）

Q:ゲームボーイに色を塗る場合何で塗るのがよいでしょう？　本体が壊れそうで怖いのですが…。　（埼玉県／ひろやさん御一家）

似た質問だったのでまとめてな。まず、色を塗るには、特殊ドライバーを入手して本体を分解するのが大前提。この時点でメーカー保証が受けられなくなるので、**覚悟の上でやるんじゃよ（編注：分解して壊れても編集部では責任を持ちません！）**。分解せずに塗るなら、ボタンなどの隙間から塗料が流れ込まないように細心の注意が必要じゃぞ。塗料はプラモデル用の水性ものがきれいで扱いやすくてええじゃろうね。分解後なら、スプレーで塗るとムラなく仕上がるのでオススメじゃ。その後、面相筆を使って模様を描き込んだりするとええじゃろう。まあアレじゃ、ミニ四駆なんかと変わらんよ。落書き程度でええなら、油性のマジックでも可じゃ。ちなみにY字型の特殊ドライバーは、秋葉原などの工具専門店や、東急ハンズあたりで入手できる。「携帯電話用」として売られているヤツが使えるはずじゃ。

Q：GBAのLRボタンはマウスのボタンなんかと同じ作りなんですか？　なんか押すとカリカリいうし。　（千葉県／緑山田）

その通りじゃ。その他のボタンはファミコン時代からのゴム製のアレなんじゃが、LRボタンだけはマウスと同じマイクロスイッチが使われておる。なんでかっていうと、単に作りの問題じゃろうかね。「ゴムを固定するだけのスペースがなかった」、もしくは「ゴムで作ってみたら押しにくかった」とか、そういう理由だと思われます。

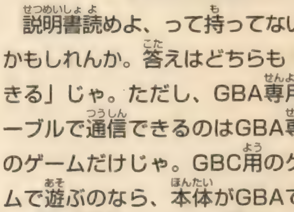
Q：GBCとGBAで通信はできますか？　（大阪府／飯田淳）

Q：どうしてGBCのゲームはGBAで通信ができないんですか？　（兵庫県／兵庫ボムの会）

説明書読めよ、って持ってないのかもしれんか。答えはどちらも「できる」じゃ。ただし、GBA専用ケーブルで通信できるのはGBA専用のゲームだけじゃ。GBC用のゲームで遊ぶのなら、本体がGBAでもGB用の通信ケーブルを使わなければならんぞ。ゲームによってケーブルを使い分けろってことじゃね。

今月のデス仙人 MarkII-SR

「デス仙人のデスってどういう意味ですか？」という石川県の井上くんの質問。「死」だと思ってる人も多いんじゃが、「デスペラード」の「デス」なのじゃよ。デスペラードは「ならず者」みたいな意味（恥）で、当時ええのうと思ってたバイクの名前でもあるのじゃ。って未だに原付免許しか持ってませんが。む、今月は全部バイクの話にしてしまうか？　興味ない人にはスマンのう。今はカワサキのKSRに乗ってるんじゃが、なんせ法定速度30キロ。ネズミ捕りや白バイに怯えっぱなしじゃっちゅーの。現在一発免許を取ろうと画策中。教習所に通うヒマがありましぇんのよ。さてさて、何回落ちることやら。無事受かったら報告しますじゃよ。アメリカンタイプの悪そうなヤツに乗りたいのう。


KSR（無改造）。わしの改造車は警官に「これ何だ？」と聞かれたヨ

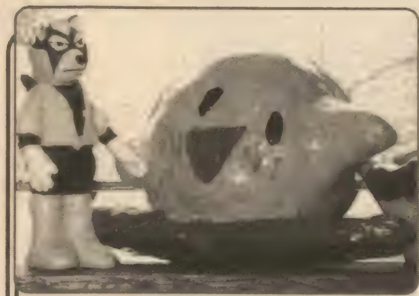
はみだしデス仙人

Q 歳はどうあれ体には気をつけて。（福島県／白柳有希さん）

A ありがとう！　ってこれ書いてるの朝の7時。もちろん徹夜。ダメじゃん。

新コーナーが続々登場のニンドリ学園。各コーナー宛のお便りをお待ちしてます！

オラが村のお宝自慢



Treasure No.4

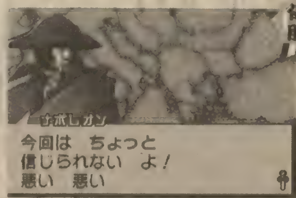
親子で工作! 紙粘土で作ったフォックス&カービィ

カービィは小学校2年生の娘（おもちさん）の冬休みの工作、フォックスは残った紙粘土で母が作りました。我が家の洗面所横の窓辺で仲良くデート中です。　【兵庫県／おもち&もちごめさん】

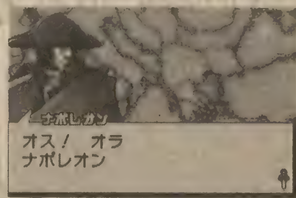
──カラーで紹介できないのがとっても残念。フォックスもカービィもちゃんと着色してあってとってもいい感じです。親子でこんなにかわいい工作ができるなんて、それこそがお宝だね。

ゲームスタジアム（第1回）

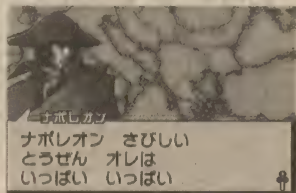
GBアドバンス『ナポレオン』のモバイルモードで設定できるコメントを、自由に作って面白いコメントを作るという、お題だった第1回大会。でも、残念ながら応募数が少なく、今ひとつ盛り上がりませんでした。次回は、なんか盛り上がりそうなお題が考えついたら開催予定。お題アイデアも募集中です。



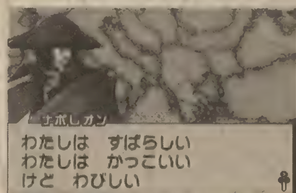
いったいなにが信じられないのか…【東京都／タロウさん】



「ドラゴンボール」の悟空調に【神奈川県／のりみんさん】



なんかメチャつらそうです【北海道／ガベジさん】



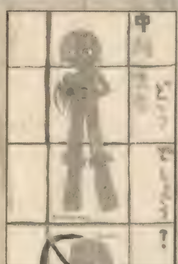
自画自賛…さぶっ【福岡県／京本竜胆さん】

中植先生の美術室



シリアスなゼル伝イラストです。かっこいい！［岐阜県／かよこさん］

人物の表情が雰囲気にバッチリ合ったイラストだと思います。残念なのがゼルダ姫の右あたりにある消印のスタンプ跡。イラストハガキは郵送中に絵が汚れてしまう可能性があるので、大事なイラストは封筒に入れて送るといいかもしれませんね。その時、必ず封筒にも投稿先コーナー名を書いて下さいね。コレ書いてない人多いです。



ロックマンのイラストをメタリック調のカラーペンで着色してくれました。［神奈川県／杉村知美さん］

最近、文房具屋さんでもよく見かける蛍光色のボールペン。蛍光色や金・銀色のペンで塗った部分は、印刷すると違う色になってしまうので注意しましょう。たとえば金色のペンで塗った所は、黄土色っぽいくすんだ色になってしまいます。こうゆう画材で描かれたものは採用しにくいので、できるだけ避けた方がいいでしょう。

助けて！ゲーム救急隊

●『ドラゴンクエストIII』でイエローオーブがどーしても見つかりません!

【東京都／迷える小人さん】

──世界地図の右のほうに、船でしか行けない「商人の町」があります。そこへ行き、パーティにいる商人を預けよう。しばらくするとイベントが起こり、イエローオーブが手に入ります。

●N64『どうぶつの森』で「おとしあなのタネ」はどうやって使うの？

【宮城県／ドラッティ大好きさん】

──穴を掘ってうめればいいんです。そうすると、そこを通った人が落とし穴にはまります。村の住人をはめることもできるけど、他人の村に遊びに行ったときに仕掛けておくと面白いよ。ただ、化石のように、埋まっている場所がバレてしまうので、木の陰などに仕掛けましょう。

●N64『パーフェクトダーク』でミッション9のスケダーのキングの倒し方がわかりません。

【E-MAIL／SHIHOさん】

──スケダーキングの後ろに、フォークの頭みたいな形をしたモニュメントがあるでしょ？キングを攻撃しつつ、それを武器で撃って破壊しよう。全部破壊すれば倒せます。

●N64『どうぶつの森』でファミコンが、手違いで消えてしまいました。どうしましょう？

【E-MAIL／sumarenさん】

──どうしようもないって…。

お便りのあて先は　イラストはハガキか封書で、右の住所まで送ってね。

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園○○○○○○○○○○」係 まで

ゲームメーカー007

ゲーム会社に就職した理由とは?(その2)


(株)カプコン 宣伝チーム
浦沢 賀奈さん

サルのおじさんとの出会いからカプコンで働き始めることに…。そしてまだまだ続くのだ!

「どうやったらゲーム会社に就職できるんですか?」という、東京都/けいっちさんの質問。実際にカプコンで働いている浦沢さんはどうやって今の仕事に?


「BIOHAZARD 4D EXCUTER」の記者発表会にて。浦沢さんとアトラクションの総監修をした、稲船敬二さん。カプコンの人はみんなフレンドリーなのだ

●GBアドバンスのソフト担当であり、ニンドリの担当でもある浦沢さん。中学生の時に「ストII」に出会い、それ以来「カプコンに就職したい」と思うようになったとか。そして、偶然にも、カプコンで働き始めるきっかけとなる、岡本吉起氏との出会いが…。

―― ずいぶんと昔からカプコンに入りたいって思ってたんですね!

浦沢：カプコンのゲームはどれもみんな面白いから、こんな会社に入りたいな、と。泣かせる話じゃないですか! そしたら、違う形で現実に…。ってそこからの話しもお話したほうがいいですよね…。

―― もちろん! もちろん!

浦沢：私は短大で油絵と服飾を勉強してたんです。で、企画的なノリで友達と変わった服を作ろうと。デザイン的にも面白いから、私が黒、友達が白の春麗の衣装を作ったんです。で、せっ作ったんだからどこか着る場所が欲しいよねって。そしたら、カプコンが協賛しているイベントをベルファーレ(六本木のディスコ)でやってたんですよ。ま、ベルファーレなら遊びで行ったことあるし、行ってみうよみたいな(笑)。でも、行ってみたら全然イメージしてたようなイベントではなくて、すごく疲れちゃったので、CDとかが聴ける試聴室に行こうとしたんです。でも、そこに行くにはVIPルームを通り抜けないと行けないんですよ。普通は入れないはずなのに、たまたま通れちゃったんですね。帰りもVIPルームを通ったら、そこにサルのきぐるみを着たアヤシイおじさまがふんぞり返ってたんですよ! で、アタシはそれを見て、「あ、サルコワイ!」って思って(笑)。だから無視して通り抜けようとしたんですよ。そしたら、そのサルのおじさんが「春麗だ! 春麗、春麗!」って手を振ってきて。「コワーイ!」って思ったんですね(笑)。無視、無視、って思って逃げようと思ったんですよ。当時、ゲームは好きだったけど、クリエーターさんの顔なんて全然知らなかったから、その人が誰かも当然しらなくて。「変なオヤジが何か言ってる〜」ぐらいで通り過ぎようとしたら、声をかけられて。「その衣装は自分で作ったのか」って名刺を出してきたんですよ。「オレこうゆうもんや」って。名刺見たら、カプコン開発本部長(当時。現在は常務取締役開発本部長)岡本吉起って(編集部注：岡本さんとは、カプコンのあらゆるゲームの総監修をしているカリスマクリエーター)。でも、昔とは違って、ゲーム以外の就職にも心が揺らいでたので、変な欲はでなかったんですよ、その肩書き見ても。まぁ、せっかく名刺もらったから、お遊びで作ったポケベルの番号が書いてある名刺を渡したんですね。そしたら「オマエ、うちで手伝いしてみないか」って。今日見た春麗のなかで一番よかったって。確かにそうなんですよ。なんでかって、他の春麗はみんな男だったからなんです!(笑)。で、その日うちに早速岡本から連絡をいただいて。面接してみないかって。初めはちょっと渋ってたんですね。子供の頃は、単純に好きなところで働きたいって思ってましたけど、大人になったら、もし好きなところで働いて、それが好きでなくなってしまった時、飽きてしまった時、そんな時の事を考えるとコワイじゃないですか、好きだからこそ。それに、もしカプコンに入ってしまったら大好きなカプコンゲームが純粋に楽しめなくなるってわかってたから…。でも、岡本が粘り強くて、家の父親と電話で話をしたりして。そしたら親が「この方なら大丈夫だからついて行きなさい」と! 「まじでぇ!?」みたいな!(笑)。

―― 岡本さんが説得したんだ!

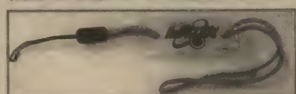
浦沢：そうですね。ウチって凄くカタい家なんですけど、直接父と話をしてくれて…。じゃぁ面接行きますって。何回か面接を受けた結果、じゃ明日から来てよ、と。そして私の過酷な学生生活が始まったんです。朝は9時から4時まで学校にいて、その後カプコンに行って夜中まで仕事をするという生活でした。だから学校の単位が危なくなったりも…(笑)。


東京ゲームショウ2001春の会場にて。「美鈴のコスプレ日記」の作者、美鈴さんと記念写真。広報としてのお仕事をこなしながら、ショウの会場では春麗としても活躍中。こういうところでは様々な出会いがあるのだ

●岡本吉起氏との偶然の出会いから、カプコンで働き始めることになった浦沢さん。そしてテレビ出演やイベントの司会など、面白いエピソードはまだまだ続くのだ!

プレゼント

プレゼントのお知らせ!
「ロックマンエグゼ」の特製ストラップ(非売品)を抽選で3名様に。下の宛先まで「カプコンプレゼント」係と書いて応募してね。



お便りのあて先は ハードメーカーではないソフトハウスにいろんな質問をぶつける「ゲームメーカー007」。聞いてみたい質問、登場した方への応援のお手紙などを募集中です。プレゼントの応募もあるので何宛かわかりやすく明記して送ってください。

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園 007」係 まで

秋葉原価格調査団
アキハバラ カカク チョウサダン

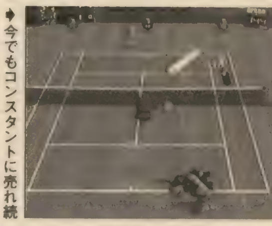
?AKIHABARA KAKAKU CHOUSADAN¥?AKIHABARA KAKAKU CHOUSADAN¥

今月の価格動向

秋葉原では、例年ゴールデンウイーク中に特価セールを行うショップが多いけど、今年はコレといったお買い得品もなく、やや盛り上がりに欠けた印象だった。GBアドバンス・GBカラーソフトはあまり値動きがなかったものの、N64ソフトは、先月に引き続いて全体的に値下がり気味。最新作の『どうぶつの森』は、ヒットしているとは言い難いが、堅実に売れているようで、しばらくの間は高値安定しそうな気配だ。

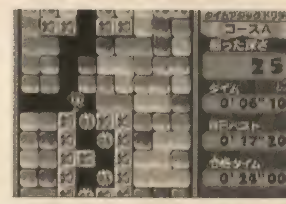


◆『どうぶつの森』は、コントローラパック同梱版の方が人気


◆今でもコンスタントに売れ続けている『マリオテニス64』

秋葉原GBアドバンスソフト価格

3/21の発売以来、2ヶ月ほどが経過した現在でも、GBアドバンス本体の売れ行きは相変わらず好調で、まだ手に入りにくい状態が続いている。でも、毎週のように出荷されているようで、金曜日あたりを狙ってゲームショップに行けば、在庫があるケースが多い。ソフトの方も、本体の売れ行きが好調なのにあわせて、全体的に品薄気味。特にコナミのソフトは、発売以来、再出荷されていないようで、売り切れているものが目立っている。また、現時点では、これといってお買い得なGBアドバンスソフトは存在していない。


◆『ミスタードリラー2』は、再出荷されて品薄が解消した

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原	発売日	発売元	プレイ人数	マルチ	ワン	その他
悪魔城ドラキュラ サークルオブザムーン	ACT	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	
アドバンスGTA	ACT	4980	4180	2001年3月21日	MTO	1～2人	○	×	
ウイニングポスト for GBA	ACT	5600	5040	2001年3月21日	コーエー	1人	×	×	
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE	RAC	4800	3980	2001年3月21日	任天堂	1～4人	○	○	
くるくるくるりん	PUZ	4800	3980	2001年3月21日	任天堂	1～4人	×	○	
ゲットバッカーズ奪還屋	RPG	5800	5220	2001年4月26日	コナミ	1人	×	×	
コナミワイワイレーシング アドバンス	RAC	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1～4人	○	×	
JGTO公認 GOLF MASTER～JAPAN GOLF TOUR GAME～	SPT	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1～4人	○	×	
Jリーグポケット	SLG	5800	5180	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	モバイル対応
スーパーマリオアドバンス	ACT	4800	3980	2001年3月21日	任天堂	1～4人	○	○	
スペースヘキサイトメーテルレジェンドEX	PUZ	5300	4770	2001年4月27日	ジョルダン	1～2人	×	○	モバイル対応
全日本GT選手権	RAC	5200	4380	2001年3月21日	ケムコ	1～4人	○	×	
耽美夢想マイネリーベ	SLG	5800	5220	2001年4月26日	コナミ	1～2人	○	×	
チューチューロケット!	PUZ	4800	3980	2001年3月21日	セガ	1～4人	×	○	
ドラえもん 緑の惑星ドキドキ大救出!	ACT	4800	4480	2001年4月27日	エポック社	1～4人	○	×	モバイル対応

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原	発売日	発売元	プレイ人数	マルチ	ワン	その他
トゥイティーのハーティーパーティー	TAB	4980	3980	2001年3月21日	ケムコ	1～4人	○	×	
ナポレオン	SLG	4800	3980	2001年3月21日	任天堂	1～2人	○	×	モバイル対応
爆熱ドッジボールファイターズ	SPT	4980	4480	2001年3月21日	アトラス	1～2人	○	×	
パワプロクンポケット3	SPT	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	×	
ピノビィーの大冒険	ACT	4800	3980	2001年3月21日	ハドソン	1人	×	×	
ファイヤープロレスリングA	SPT	5800	3980	2001年3月21日	スパイク	1～4人	○	×	
プレイノベル サイレントヒル	ADV	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	モバイル対応
ぼくは航空管制官	SLG	5800	4980	2001年3月21日	タム	1人	×	×	
ボンバーマンストーリー	ACT	5200	4680	2001年4月27日	ハドソン	1～2人	○	×	
ミスタードリラー2	PUZ	4800	4280	2001年3月21日	ナムコ	1～2人	○	×	
桃太郎まつり	RPG	5200	4280	2001年3月21日	ハドソン	1人	×	×	
モンスターガーディアンズ	SLG	5800	売切	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	×	モバイル対応
遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	ETC	5800	5180	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	×	
ロックマンエグゼ	ACT	4800	3980	2001年3月21日	カプコン	1～2人	○	×	

価格表の見方　●定価…メーカー希望小売価格　●秋葉原…秋葉原電気街での新品最安値　●マルチ…マルチカートリッジプレイ対応　●ワン…ワンカートリッジプレイ対応　●モバイル対応…モバイルアダプタGB対応

秋葉原N64&GBソフト価格

発売日が決まっているN64ソフトも、『ダビスタ64』の1タイトルを残すのみで、いよいよハードの世代交代が近づいてきた感じがする。右の表では、新作・定番ソフトを取り上げているが、それでも価格が下がったソフトが多い。GBソフトでは、『ドラクエモンスターズ2』が、2バージョンとも3980円とお買い得になっていた。

N64ソフト名	定価	秋葉原価格	発売元
カスタムロボV2	6800円	5480円	任天堂
実況パワフルプロ野球Basic版2001	6800円	3979円	コナミ
ゼルダの伝説ムジュラの仮面（ソフト単品）	5800円	1980円	任天堂
罪と罰	5800円	2980円	任天堂
どうぶつの森（コントローラパック同梱版）	6800円	5980円	任天堂
ハムスター物語	6460円	4980円	カルチャーブレーン
バンジョーとカズーイの大冒険2	6800円	4980円	任天堂
パーフェクトダーク（ソフト単品）	5800円	4980円	任天堂
ポケモンスタジアム金銀	6800円	980円	任天堂
マリオテニス64	6800円	4980円	任天堂
マリオパーティ3	5800円	4480円	任天堂
ミッキーのレーシングチャレンジUSA	6800円	5180円	任天堂

GBソフト名	価格	秋葉原価格	発売元
コロコロカービィ	4500円	3380円	任天堂
ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章	3800円	3270円	任天堂
ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　時空の章	3800円	3270円	任天堂
ちっちゃいエイリアン	4800円	3980円	クリーチャーズ
とっとこハム太郎2	3800円	3270円	任天堂
ドラクエモンスターズ2 ルカの旅立ち	6400円	3980円	エニックス
ドラクエモンスターズ2 イルの冒険	6400円	3980円	エニックス
ドラゴンクエストIII	6400円	2980円	エニックス
ポケットモンスタークリスタルバージョン	3800円	1980円	任天堂
マリオゴルフGB	3800円	1980円	任天堂
マリオテニスGB	3800円	2980円	任天堂
ポケモンカードGB2 GR団参上!	3900円	2980円	ポケモン


先月につづき
どうぶつの森™
ディレクターインタビュー
Part2
ひとりよりふたり
おたからソフトプレゼント
コントローラパックに入った
ファミコンソフト
『アイスクライマー』を
30名にプレゼントするよ！
87ページを見てね
©2001 Nintendo



情報開発本部　制作部制作課係長

江口　勝也

1965年東京都生まれ、千葉県育ち。1986年に任天堂に入社し、『マリオ3』や『マリオワールド』のマップデザインを手がける。ディレクターとして、主な作品は『ウエーブレース』や『ヨッシーストーリー』などがある

どうぶつの森™ 1度より2度インタビュー

『どうぶつの森』の世界にある、リアリティと公私混同

先月号に引き続き、今月も『どうぶつの森』のインタビューをお届け。それも、2時間を超えるロングインタビューだから、読み応えはバッチリだぞ。裏ネタや裏ワザっぽい情報も満載。ますますこのソフトが好きになるぞ！



ローラン

非売品のカーペットを「したどり」してくれるローランさん。歩き方がとてもセクシーです

倉庫の代わりになるカタログ

―― 江口さんは、先月号にご登場いただいた野上さんと一緒に『どうぶつの森』のディレクターを担当したんですね。

江口 そうですね。

―― お2人の役割分担は？

江口 野上はデザイン関係が専門で、僕は動物関係の記憶とか、フィールドにモノを置いたときのデータ関連のこととか、お届けものをしたときのロジックなどをメインにやってました。

―― それにしても『どうぶつの森』は中毒になるくらいハマりますね。

江口 ありがとうございます。

―― 発売から1ヶ月くらいすぎたわけですが、ユーザーからはどのような評価が届いていますか？

江口 直接ユーザーの声を聞く機会がないので…。でも、ネットなんかで見ると、「知らなかったけど、遊んでみたらハマっちゃいました」という話はあるみたいですね。

―― 読者はがきを読むと、やっぱりというか、兄弟でも、1人につき1本のソフトを買うケースがあるようです。

江口 僕らとしたら、家族で1本持っていただければ十分なんですけどね（笑）。もともと家族で遊んでもらことが第1ステップで、そのあとで友達同士に進んでいくと考えてたんで。

―― でも、長く遊んでいると、家が1件だけじゃ足りなくなりますね（笑）。

江口 まあ、モノがあふれてくるとそうですね（笑）。いろんなモノに目がいくというのもあるでしょうし。

―― だから、もっと部屋が広くなるとうれしいんですけど～（笑）。

江口 開発当初から「部屋が狭い」とか「倉庫みたいなものがほしい」とか言われてましたね。

―― 確かに、倉庫があればよかったかも。

江口 それで、タヌキチの店でカタログを作ったんですね。あれは「倉庫がほしい」という人たちの要望に何とか応えようということで作ったんです。



たぬきち

店が大きくなると、それにあわせて服装が変わっていくタヌキチさん。もっとも話す機会の多いキャラなのだ

―― だから、不要なものでもとりあえず買っておいて、その場で売っても…。

江口 カタログに載ってさえいれば、あとで欲しくなったときに買い直すことができますからね。本当は倉庫のようなものを持てればいちばんよかったんですけど、カセットの容量の問題とかいろいろあって…。それに、たくさんの家具のなかから、涙をのみながら捨てるということも体験してほしかったんですよ。葛藤というか、「ここで捨ててもいいのか」って、みんなに悩んでもらいましょうと。

―― 非売品が生まれた発想はそこにあったんですか？

江口 1回手放したら、もう1度入手するのが困難な状況を考えたんです。あと、もともと手に入りにくいモノを作ることで、「これは持ってるけど、アレはない」とか、「どっちもほしいんだけど、何とかならない？」というようなことをプレイヤー同士でコミュニケーションをとってもらえるようにしたかったんです。

―― サカナやムシはハニワに預けることで、家族や友だちにプレゼントすることができますが…。

江口 サカナやムシの受け渡しは可能なんですけど、持ち物画面の「つったサカナ」などには入らないようになっているんです。

―― そこはイジワルですよね（笑）。

江口 ずいぶん悩んだところではあったし、マリオクラブ（注）からも、異論が出たんですよ。

―― たとえば幻のサカナを部屋に飾ることができても…。

江口 それを釣ったというステータスは、自分で手に入れるしかないということですね。やっぱり、捕ったという感動は自分でやってみないと味わえませんよね。

―― 実際、長い間やっていてもなかなか釣れない魚がいますよね。

江口 季節や時間帯によって条件が変わりますしね。この魚は、この季節のこの時間帯にしかいないとか。よっぽど内情を知らないと、1人でサカナやムシを全部集めるのは難しいでしょうね。やっぱりそのへんはプレイヤー同士で「何時頃釣れたよ」という情報交換をしてほしいですね。

未来の自分に手紙を書こう！

―― 山内社長が中古ソフト問題に関する発言で、「中古屋さんに売りたくなくなるようなソフトを作るべきや」というようなことをおっしゃってましたけど、この『どうぶつの森』はまさしく中古屋に売りたくないソフトですよね。

江口 そう言っていただけるとウレシイですね。

―― 自分の思い出がいっぱい詰まってますし、手紙を通じて自分のプライベートな情報も入ってるし。

江口 そうですね。それにカセットに自分の名前も書けるようになっていますからね。

―― 名前を書けば、絶対に売れないですよね。ところで、『どうぶつの森』のデータは消えることはないんでしょうか？

江口 というと？

―― 普通のロムカセットはバックアップメモリですから、数年たつと電池が切れて、セーブデータが消えてしまうわけですよね。

江口 それは大丈夫です。フラッシュロムにデータを記録していますから、よほどの衝撃を与えたりしない限りはずっと消えないでしょうね。

―― それはうれしいなあ。一生モノのソフトというわけですよね（笑）。

江口 そうですね。自分で「むらをつくりなおす」を選ばなければ…。だから、あと何年もたって電源を入れてみたとき…、ま、その時もN64が元気に動いていればの話ですが（笑）、村がどんなことになっているのかを見ることもできるはずです。あと、動物たちも記憶を持っていますから、「何ヶ月ぶりだな」って話に…。年数でサポートしていないものですから、たとえば5年ぶりだと、12ヶ月×5で、「60ヶ月ぶりだなあ」なんて言われたりするんですね。



村を作りなおそうとするとこんなメッセージが。このセリフを読んで、思いとどまった人も多いかも

（注）マリオクラブ＝1991年に、任天堂社内に作られたゲームソフトの評価機関。ソフトのデバッグ作業の業務も行っている。

―― 時間の設定が2030年までできるようになってますけど、その年に区切ったワケは？

江口 いろいろ理由があって、そのひとつに、旧暦のデータを管理するというのがあるんです。それで、2031年以降のプログラムを作ることができなかったんです。

―― 旧暦のデータというのは？

江口 お月見とかのイベントがありますよね。旧暦の8月15日は、新暦で今年は10月1日になるとか、その年ごとに計算するようにしてるんです。その対応表が2031年以降は作れなかったんです。

―― へぇ～、旧暦の計算までしていたんですね。

江口 それが2030年にした、いちばん大きな理由ですけど、あとはどうせどこかの年で止めなければならなかったんで…。西暦3000年問題もきっと出てくるでしょうし(笑)。

―― でも、誰もがそうだと思うんですけど、ゲームの世界とはいえ、2030年の世界をのぞくのはちょっと怖いですね(笑)。ただ、実際にやったヤツの話を聞くとプレイはできるようですが。

江口 プレイできますね。時間は進んでいくんですよ。でも、年代をセットできるのは2030年までということなんですね。

―― 実際に2030年を迎えたとき、イベントを開きたいくらいですね(笑)。

江口 それで、タイムカプセルみたいな遊びもできるんですよ。未来の自分に向けた手紙を動物に持たせておいて、何年かたってからチェックするという。

―― それ、とてもロマンチックですね。遊ぶのがあきちゃったときに、30年後の自分に向けてメッセージを残しておこうと。

江口 30年先じゃなくって、1年先でもいい感じになる思いますけどね。



2030年の自分に向けて手紙を書いてみました。はたして29年後の自分はどこで何をしているのか…？

作り直したオープニング

―― それにしても、動物たちがとても賢いですよね。会話中も、通行中の動物がこっちの様子をうかがったりするし。

江口 そのあたりは苦労しましたね。動物が本当に生きていて、その村に住んでいるということをプレイヤーに感じさせてあげないと、いくら周りの部分でうまく作られていても、しょぼい印象になってしまうんですね。

―― セリフもめちゃくちゃ多いですよね。なかには、「ティッシュ配りのボケはさっきも聞いたよ」ってこともありますが(笑)。

江口 セリフを用意するという意味では、1年間を通して各季節ごとに用意しないといけなかったので、それだけでも大変だったんです。だから、同じ時期に繰り返してやっていると、同じセリフが出てくることになるんですね。

―― ただ、セリフの内容はとてもしゃれています。

江口 本当の生活に関わることを動物たちにしゃべらせようと考えたんです。ゲームのなかだけの話ではなくって、実際の生活のなかでプレイヤー自身が感じたりするようなことを考えたんですね。

―― そのあたりを具体的に。

江口 僕がリセットさんを作ったときに考えたのは、新聞などで「ゲームが原因で…」って書かれることがありますよね。「そんなことないやん」と思いながらも、やっぱり剣で斬りつけたり、人を叩いたりするゲームが多いので、「そういうゲームばかりじゃないよ。リセットできない人生をちゃんと生きろよ」というメッセージを込めたつもりなんです。



イヌのおまわりさん。ラジオ体操のときはコーチみたいなことしてるし、きっと体育会系出身者なんでしょうね

おまわりさん

―― そう言えば、オープニングに出てくる「ななしネコ」は、もともと座席でケータイをかけていたそうですね。

江口 そうなんです。でも、『どうぶつの森』の世界にケータイがあることはガマンできても、座席で使うのはモラルの問題があってマズイだろう」ということになったんです(笑)。それでデッキに出て電話をかけるようにしたんですが、しっかりデモを作ったあとだったので、作りなおすのが結構大変でしたね(笑)。

―― せっかく作ったのに(笑)。

江口 リセットさんが説教をするからには、開発サイドとしても社会のルールをちゃんと守っていこうと(笑)。

―― なるほど。

江口 だから、夜遅くゲームをしていると、「もうそろそろ寝ろよ」なんて言わせたり。そういうのは、プレイヤーからすると「何だよ、見てんのかよ」と感じる部分があるかなと思いますね。

―― でも、動物の又貸しはイカンと思いますよ(笑)。

江口 イカンですか？(笑)。

―― ポケピカの又貸しならまだしも、手帳はイカンでしょう(笑)。

江口 何が書いてあるかわからないし。でも、「お前は手帳を貸すかあ？」っていうのはありますね(笑)。

―― 手帳の又貸しついては何もチェックが入らなかったんですか？

江口 初めて言われましたね。

―― あと、メガネも人に貸すモノじゃないと思いますけどね(笑)。

江口 (笑)。又貸しそのものを「アカンやろう」って思ってもらうつもりは別にないんですけど、「お使い」という遊びを考えたときに、どうしても1対1になってしまうんです。そこに変化が欲しかったので、無理やりではあったんですが、又貸しするようにしたんですね。

―― ところで、動物はどのような行動パターンを持っているんですか？

江口 動物たちは1日のなかで、何時から何時まではご飯を食べて、何時頃は外に出てお散歩してて、何時になったら家に帰ってカギをかけて寝る、というようなライフサイクルが決まっているんです。だから、観察していると、「こいつは何時頃には家にいる」というようなことがわかるんです。それに加えて、その日の動物の気分によって、「今日は遠くのほうまでお散歩に行ってみよう」みたいなカタチで、お社のところに行ったり、プレイヤーの家の周りをうろついていたりということをしているんですね。

―― プレイヤーが歩いていると、動物のほうから寄ってきたりしますが、それは親密度に関係しているんですか？

江口 大きく関係はないですね。

―― なかには逃げるような動きをする動物もいます。

江口 その時々の動物の気分なんですね。だから、プレイヤーのことをすごく好きなときもあれば、イヤなことがあったから「話しかけてほしくない」みたいな感じで逃げるんです。あと、プレイヤーのことが村で評判が悪くなっているときなんかも、寄っていくと「いまは話す気分じゃないんや」って感じで、そっけなく行ってしまうんです。

―― アタマいいなあ。



じっと観察していると、動物たちが喜んだり怒ったり、落ち込んだりするのがよくわかる

江口 そのあたりは、村の雰囲気を出すために苦労して作った部分ですよね。

―― あと、動物同士もコミュニケーションをとっていますよね。たまに「♪くるくるりーん」って、1回転してますけど、あれは勝手に服を着替えてるんですよね。

―― 動物にお使いで服をあげるとそのようなアクションをしますけど、それは動物同士でも行われるんですね。でも、その後で一言イヤなことを言われて落ち込んじゃったりとか(笑)。

―― そう、そう(笑)。

江口 プレイヤーが動物と接するのと同じように、動物たちも人間関係というか、動物関係を築いているんです。

―― すべての動物が同じ服を着るようなことはあるんですか？

江口 ありますね。流行があるんで。

―― あと、口癖も？

江口 そう。流行るのはその2つですね。その流行り廃りには、プレイヤーと動物の親しさが関係していて、親しいプレイヤーから教えてもらった口癖は村中に蔓延しやすかったりするんです。

―― プレイヤーが動物に手紙につけてプレゼントしたシャツは、実際に着てくれるんでしょうか？

江口 この製品ではないですね。

―― あの…、「この製品」というのはどういう意味ですか？

江口 あはは(笑)。もし、次の作品を作ることがあれば、「そんなこともできたらいいかなあ」と(笑)。

―― それってゲームキューブ…？

江口 僕の口からはハッキリしたことは言えないです(笑)。『どうぶつの森』を作った人間の立場で言うと、まだまだやり残したことはたくさんあるので、チャンスがあればやりたいですね。

―― ぜひやってください(笑)。ただし、今回のN64版では、村の住民に「アイラブ64シャツ」を流行らせようと、みんなにプレゼントつきの手紙を送りつけても、受けとった動物がそれを着てくれることはないということですね。

江口 今回は無理です。でも、偶然「アイラブ64シャツ」を着てる動物がいることがありますよね。そのときプレイヤーがその

動物と仲良くすれば、その服が流行っていく可能性はあります。

―― なるほど。じゃあ、マリオの「おにいさんのシャツ」を着ているヤツが引越してきたので、そいつをかわいがってあげよう（笑）。

江口 手紙を送ったりとかね。

―― でも、何度も話しかけるとイヤがりますよね。

江口 あんまりしつこくされると、人間でもイヤがられますよね（笑）。「また来たのかよ～」って感じ（笑）。動物も同じことを考えてるんです。



あんまりしつこく話しかけるとご覧の通り。現実社会といっしょなのだ

大好きな動物を引越させない方法

―― プレイヤーとして住民を選ぶことができないので、なかには嫌いな動物が出てきますよね（笑）。

江口 わかります、それは（笑）。

―― そいつを引越させるにはどうしたらいいんでしょうか？

江口 友達の村を行き来していれば、そのうち引越してしまうでしょうね。ただ、1人で遊んでいる場合、15匹の住民が決まっているので、引越はおこらないんです。でも、裏技的にはあって…、でもオススメできない…。

―― はあ？

江口 先月のインタビューで、「動物の数は217匹」と言ってましたけど、よく調べてみたら216匹だったんですね。で、それだけ種類がいるのに、自分のカセットには15匹しか出てこないわけで。それで、「お出かけしなくても動物の入れ替えをできるようにしようか」という案もあったんですが、今回はあえてしなかったんです。動物たちがプレイヤーからもらった手紙をたくさん持ってほしいという希望があったので。それぞれ、プレイヤーの思い出を詰め込んだ動物を無理やり消してしまうのはどうかなと思ったんです。

―― そうですね。

江口 でも、216匹もいるんだからみんなに会いたいという意見もあって、裏技的にはできるんですね。でも、強引に動物を抹殺するようなもので心苦しいんです…。

言えば記事にしちゃいますよね？

―― たぶん…。だから聞くのはやめましょう。逆に、お気に入りの動物から「そろそろ引越するかも」みたいなことを言われるとツライですね。

江口 それに対しての裏技はお話してもいいでしょう（笑）。一度、コントローラパックでお出かけして、どこにも行かずに村に帰ってくればいいんです。

―― なるほど。

江口 そうすると1回引越したことになって、自分の村に連れ戻せるんです。でも、そのような状態を知るには、ある程度動物と話をして、「今度はこの子が引越しそうだ」というのを事前にわかっておく必要があるわけですね。

―― ところで引越というのは、遊びに行くときは自分の村の動物がついてくるのに、戻ってくるときに向こうの村の動物がついてこないようになっているんですね。

江口 ついてこないです。だから、新しい動物に来てもらおうとすれば、自分の村にも遊びにきてもらう必要があるんです。

―― だから、一方だけに遊びに行くと、1匹がどこかに消えてしまうということですね。

江口 15匹住んでる場合は、そうなりますね。

―― で、消えた動物は、向こうから遊びに来ない限り、ずっと消えたままになってしまう…。



嫌いな動物に対して、このような嫌がらせをしてもムダなのでやめましょう

江口 それで、手紙とか思い出がいっぱい詰まっている動物が消えてしまうと悲しいですから、もっとも親密度の低い動物が選ばれるようになっているんですね。

―― なんか、それも哀しい話ですね…。それで、引越した動物が運ぶものは手紙と村メロと…？

江口 それと、話をしたプレイヤーの名前であるとか、村の名前などの記憶ですね。

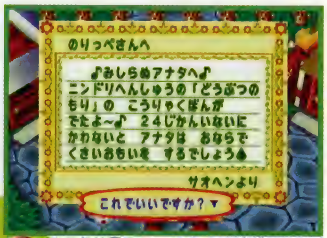
―― 友だちが書いた手紙を読むと笑えますよね（笑）。

江口 だから、さきほどのタイムカプセルの話じゃないですけど、意外性のある手紙を書いて、たくさん引越してもらうと面白いんです。それで、意図しないところでその手紙を見た人が、その人と知り合いになれるようなことがあるといいなあと思いますね。

―― 自分のケータイの電話番号とかも書いて？

江口 どんな人が読むかもわからないので、それはキケンでしょう。最近はフリーのメールアドレスなんかもありますからから、それを書くといいでしょうね。それで、お店の試遊台なんかで引越させて、まったく知らない人からメールが送られてきたりすれば、きっと楽しいでしょうね（笑）。

―― ボトルメール（注）みたいなものですね。



はっきり言って、これって迷惑メール。人のイヤがることは書かないようにね

江口 そういう意味で、本当はネットワークにつなげて、遠くにいる人と村のデータがやりとりできたり、動物たちも知り合いの関係から飛び出して、まったく知らない人たちのところまで引越していくというのが理想なんですよ。そうなると、「こんな手紙を書いたらどんなことが起こるんだろう」と想像しながら手紙を書くようになって、動物が寄こしてくる手紙は二の次で、「手紙を携えた動物を早く外の世界に送り出したい」という気持ちになる。そういうのが理想なんですけどね。

―― そのようなことができる友達がいっぱいいるといいんですけどね。やっぱり、ネットワークを使えるようになって、そういうことがカンタンになるということですね。

江口 そうですね。先月号のインタビューでも、「64DD用に」という話もありましたが、もともと通信を使って村を行き来するということで開発がスタートしたので、最初から自分の預けたモノを動物が持っていって、行った先々で、ゲームの世界から離れた「事件」のようなことが起こることを期待していた部分があるんですね。

―― だから、コントローラパックを使って、どんどん「事件」を起こしてもらいましょうと。

江口 そうですね。自分の村のなかだけで遊んでいるよりも、あっちこっちに行ってもらって、動物たちはメッセンジャー感覚にして、他の村に置いてくるつもりで遊んでもらったほうがいいでしょうね。

―― でも1人で遊んでも十分面白いソフトだと思いますよ。朝昼晩と1日の情景の変化を見ているだけでも価値があるし、1年を通じて発生するイベントも豊富ですよね。だから、いまはお出かけする友達がいなくても、少なくとも2030年までは遊べるわけですから、たとえば将来、結婚した相手が『どうぶつの森』を持っていて、そこで初めてお出かけするようなことも（笑）。

江口 あと、盆や正月に実家に帰ったときに、いとこの娘が持ってたりとかね（笑）。

―― だから、『どうぶつの森』のカセットは常に持ち歩くようにしましょう（笑）。

江口 それはいいですね（笑）。

―― ところで、江口さんが好きなキャラは誰ですか？

江口 リセットさんとか、とたけけといったメインのキャラも好きなんですけど…、メインとは言わないな、人気のあるキャラですね（笑）。僕は普通の動物のなかで好きなヤツが多いんですよ。ミカンとか、ニコバンとかね。これ、ネコに小判なんですけどね（笑）。名前をつけるときにこだわったヤツというのはやっぱり思い入れがありますよね。あと、開発当初からデザインがあったオリビアさん。僕ってネコが好きなんですね（笑）。

―― ピロシというキャラが気に入ってたんですが…。やっぱりピロシって社長の名前から？（笑）。

江口 そうですね。ヒロシにすると直接的すぎるんで（笑）。

―― だから好きだったのかなあ（笑）。そのピロシが突然引越してたときは悲しかったですね（笑）。いまでも、彼に頼まれて植えた花が残っていて、そこを通る度に「ああ、ここにピロシが住んでいたんだよなあ」って、もの悲しくなるんですよ（笑）。

江口 僕にとって、動物はみんな好きなんですね。だからとくにコレというのはないんですけど、キャラとしてはリセットさんが面白いので、「リセットさん目覚まし時計が欲しい」って言ってるんですけどね（笑）。

―― あはは、いいですね（笑）。

江口 「コラー、おきろー」って、怒られながら起こされる目覚まし時計があったら「絶対に買う」って言ってるんですけど、どっか作ってくんないですかね（笑）。

―― でも、寝覚めが悪そう（笑）。



リセットさん

リセットさんの目覚まし時計、どこか作ってください

どうぶつ語は特許申請中！

―― どうぶつ語もインパクトがありま

（注）ボトルメール＝インターネットを使って、見知らぬ人にメールを送るシステム。空き瓶に手紙を入れて、海に放すのと同じようなことですね

すね。

江口　僕も初めてあれを聞いたとき、「ウワァ～！」って思ったくらいですからね（笑）。「動物がしゃべっとるやんか～」って（笑）。あれはサウンド担当が主導でやったことなんです。で、僕らはそれを作っていることを知らなくて、「しゃべるときに効果音のようなものが必要だよね」くらいのことは言ってたんですが…。まさか、あんなものになるとは思ってもみなかったですね。

――　どうぶつ語で特許も申請しているそうですね。

江口　そう言ってましたね。あれは驚きました。

――　ホントにしゃべってますからね。

江口　あのしゃべっている声の主は、サウンド担当の奥さんらしいんです。

――　おおっ、身内が登場！（笑）。でも、男の声は？

江口　そこは加工して。

――　そうか。で、「あ、い、う、え、お…」って録ったわけですね。

江口　ちゃんと50音を録ったんだと思います。

――　それを1語ずつつなげて…。

江口　早回しみたいにしゃべらせていると思うんですけど…、身内ながらビックリ（笑）。

――　今後、どうぶつ語はいろんなものに汎用できそうですね。

江口　それに、普通にしゃべるより味がありますよね。DVDなんかで人の声をそのまま再生するより、動物の世界では本当にあのような声でしゃべっているという感じがしますよね。

――　声は選択できるようにはなっていますが…。

江口　「ピピピピピ」か、無音か、ですね。でも、まずそういう選択をしないですよね。

――　しないですね。

江口　「何のためにあの選択肢をつけたんだろう」って、僕も作りながら思いましたもんね。

――　ただ、ちょっとしゃべるのが遅いと感じられるのは、どうぶつ語のせいなんじゃないですか？

江口　いや、あれのせいじゃないです。読むだけであれば、もっと早く出してもらっていいと思うんですけど、動物たちの呼吸を考えていて、動物たちが言葉に詰まったりとか、息継ぎしたりとか…。

――　突然動物が言葉を忘れて、黙りこくってしまうこともありますね。あまりの生々しさにドキッとしました（笑）。

江口　いろいろ言われましたけど、やっぱり普通の会話に近づけたかったんですね。でも、それがイヤな人は、Bボタンで飛ばすことはできるんですけどね。

――　キャラと会話しているときに、背景がちゃんと見えるのもいいですね。探している住人が見つからなくて、しかたがなくそばにいたキャラと話していると、「後ろにいるじゃん！」って（笑）。

江口　そうそう。これはネタばれになっちゃうかな？　クリスマスにトナカイのジングルが来るんですけど、どこにいるかわからないんです。それで探しても見つからないから、動物とムダ話をしていると、「向こうを歩いてるのはアイツとちゃうんかい！」って（笑）。



トナカイのジングルさんに会えるのは、そう！あの季節

ジングル

――　そんなとき、会話を中断したくなりますよね（笑）。それに、こっちをちらちら見ながら歩いているんで、とてもリアリティがあるんですよね。

江口　なんか用事でもあるのかなって感じで（笑）。

――　だから、動物と会話をすることが、話そのものも大切だと思いますが、実は視点を変えるという意味でも重要ですよね。たとえば、化石が埋まっている☆マーク…、あれは何と呼べばいいんですか？

江口　あれは、名前はとくにないんですよ。「うめたあと」くらいで（笑）。

――　その「うめたあと」が木の陰にあったのが、会話中に見えたりするとウレシイですよね。



木の陰に「うめたあと」を発見！すごい得をした気分になれます

江口　でも本当は、空が見えるような視点も作りたかったんですけど、どうしても容量の問題があったりして。

――　確かに空が見えるとウレシイだろうなあ。

江口　あと、遠くまで見通しできるとか。それで、高い場所から村全体を見渡せたり…。

――　「あっ、あんなところをセイイチさんが歩いてるっ！」って、ひと目でわかったらいいでしょうね（笑）。それと、部屋のなかも自分視点で見られるとよかったんですけどね。

江口　ですよね。ホントはしたかったんですけど、できなかったんですね。

――　ただ、それができなかったことで、花火のようなロマンチックな演出に結びつくわけですよね。カミナリにしてもリアリティがありますよね。

江口　見えないから想像するというのはありますね。

――　普通は、花火などのイベントはムービーで入れることが多いわけですが、それをやらなかったところに、『どうぶつの森』のすばらしさを感じますね。

江口　そういうふうに感じていただけるとウレシイですね。

リアリティあふれる世界

――　絵柄はとてもメルヘンっぽいんですけど、実際はすごくリアリティがあって…。たとえば、トンボが水面でタマゴを産むような行動をとりますね。わざわざそこまで作り込むか？なんて思ったりしたんですが（笑）。

江口　それぞれ担当のデザイナーやプログラマーがかなりノリ気で、細かいところまでこだわって作ってくれたんです。

――　ホントにこだわってますよね。

江口　で、好きなんですよ、釣りにしても、虫取りにしても。

――　これからセミの季節を迎えますけど、鳴き声を聞いていると郷愁を感じますね。

江口　そのへんは、このソフトを作りはじめたときから、季節にあった虫の鳴き声を絶対に入れようということで、サウンド担当に強くお願いしていたんですよ。

――　ある種の教育ソフトということもできるんじゃないでしょうか。いまの子どもたちって、現実の虫を知らなかったりしますよね。でも、ひとくくりでしかセミを知らなかった子どもが、ゲームで名前を覚えて、夏休みにおじいちゃんの住む田舎に行って、「あ、ヒグラシが鳴いているよ！」っていうようなこともあるわけですね。

江口　そんなことがあると、こだわって作った甲斐がありますよね。僕もちっちゃい頃は、夏休みに田舎とかに行ったんですが、「この時間帯だとこのセミが鳴いてたな」っていうのはわかっても、それが何ゼミなのかを知ったのは、かなり大きくなってからということもありましたし。

――　それに音がいいから、このゲームのなかの音なのか、外から聞こえる音なのか、区別がつかなくなってしまうくらいですよ。

江口　実際に録ってきた音が多いんですよ。セミの声にしても、お社でガランガランとやる音にしても…。そういう意味では、夏に遊んでいたら、ゲームのなかのセミの鳴き声なのか、本物が外で鳴いているのか、わかんなくなるでしょうね。

――　ナマ音なわけですね。セミの鳴き声はどこで録ったんですか？

江口　旧本社近くの東福寺です。



目を閉じて、セミの鳴き声に耳をかたむけると、キミの部屋は一瞬にして京都の杜（もり）の世界に（写真は東福寺の拝観券です）

――　そうだったんだ。『どうぶつの森』のカセットには、京都のセミの声がそのまま入っているというわけですね。「チッ」という音も、とてもリアリティがありますもんね（笑）。

江口　あの、飛び立つ時の音ね（笑）。夏は虫がたくさん出てくるので、いちばん楽しめるシーズンだと思いますよ。カブトムシやクワガタが出てきて、秋になるとスズムシの声が聞こえてきて、いい季節を迎えますね。

――　6月はホタルが出てきますしね。でも、ホタルって実は夏に出てくるものだと思ってたんです。

江口　イメージ的には夏の虫ですよね。土地や種類によって時期が違うんでしょうけど、京都では6月に見られますね。

――　最近見たことがないので、ホタルの季節を忘れてるんでしょうね。そういう意味でも、『どうぶつの森』は勉強になります（笑）。あと、ポーンでしたっけ。

江口　ああ、チェスのポーンですね（笑）。

――　チェスの名前なんてほとんど知らなくて、ポーンも初めて知りました。

江口　それは僕にとっても同じようなことがありますね。アジアシリーズにパンダヂっていう家具があるんですよ。で、デザイナーに「アジアのパンダヂも入れましょうよ」って言われたときに、「パンダヂって何？」って（笑）。それで、資料の写真を見せられて、「はぁ～、これがパンダヂね」って（笑）。

――　普段使われない家具もいっぱい出てきますね。「ちょうずばち（手水鉢）」もそうだし。



これが「アジアのパンダヂ」。日本でいうと、服などを入れる長持（ながもち）みたいなものだと思うんだけど…

江口　「ふせんちょうずばち」とかね（笑）。それって何って聞いたら、銭のカタチをしているから「せん」と言うらしいです（笑）。

――　一方でお父さん世代にとっても、妙に懐かしい感じがするソフトですよね。「チキチキバッタ」という名前が出てきたときは、「聞いたの何年ぶり？」って感じで、とても懐かしくなりましたから（笑）。

江口　正式にはショウリョウバッタですね（笑）。

――　東京育ちの編集部員に「チキチキバッタ」のことを聞くと知らないんですよ。あれって、西日本の方言なんでしょうか？

江口　いや、僕は千葉出身ですけど、ちっちゃい頃はチキチキバッタって言ってましたよ。

――　そうですか。国語大事典で調べたんですけど載っていなかったので、方言かなあと思ったんですけどね。

江口　動物たちが会話のなかで、「何かして遊ぼう」って言うとき、普通は「缶けり」だとか「鬼ごっこ」だったりするわけです。で、僕が子どもの頃にポピュラーだった遊びを入れてたら、若いスタッフから「そんなの知らない」ってよく言われましたね。「こんなルールで、こうやって遊ぶんやけど」って言ったら、「そんなんこっちにはない」って言われたり。

――　ああ、「さんどぶつけ」とか（笑）。

江口　「さんどぶつけ」とか「いすがっせん」とかね（笑）。千葉ではメジャーな遊びだったんですけどね（笑）。

――　私は九州出身なんですが、どちらも知らないですね（笑）。「さんどぶつけ」って、ドッジボールみたいなものですか？

江口　3回ぶつけられたら抜けないといけなくて、ボールを持った人は3歩しか歩くことができないんです。

――　なんとなく想像できます（笑）。

江口　その土地土地にあるものだから、「入れてもいいかなあ」って。全国的にメジャーな遊びだけでなく、「これ、どんな遊びやろう」って感じてもらったほうがいいかなと思って。

――　確か『ポケモン』を作った田尻智さんが言ってたんですが、「言葉の時限装置」という言い方をしていますよね。

江口　ええ。

――　たとえば、ゲームに出てくる「インドメタシン」というクスリが、大人になってから、実際にあるものだとわかるという…。『どうぶつの森』には、そのような「言葉の時限装置」がある一方で、逆に過去に戻っていくタイムマシーンみたいなところもありますよね。たとえば「ぞうきんのいす」（笑）。

江口　はいはい、あと「らくがきのつくえ」とか（笑）。それに銭湯のアイテムも。

――　最近は、銭湯に行ったことのない子どもたちも多いでしょうね。

江口　そうですね。行っても健康ランドとかね（笑）。

――　「おけ」のなかには、「ロクヨン」って書いてあるんですよね。



「ロクヨン」のおけのほかにも、「山内牛乳」のケースや、「トランプは任天堂」の広告の入った「ついたて」なんかもあるのだ

江口　銭湯には必ず、「ケロリン」という頭痛薬の広告の入ったおけがおいてありましたよね。

――　ありましたねえ（笑）。実際に銭湯に行って取材したんですか？

江口　そこまではしてないです。各デザイナーの記憶に頼ったりとか…。

――　あと、「昭和の歴史」のような写真集を参考に？（笑）。

江口　そうです。そのような資料を見たり…。だからボツにしたネタのなかにも、懐かしいものがありましたね。たとえばタヌキの雑貨屋の外壁に、「ボンカレー」をもじって「ポンカレー」というカンバンをつけようとしたんです（笑）。タヌキがカレーを持っている絵を描いたんですが、あまりにボンカレーの広告に似すぎてしまって。

――　もったいないなあ（笑）。

江口　あと、タヌキ商店の看板を「コカコーラ」をもじって「コケコーラ」にしてたんですが、これも似すぎてたんですね。ただ、そのような金属製のカンバンをつけると、田舎臭さを演出できますよね。

――　そうですよね。ところで、「ぞうきんのいす」は最初、ぞうきんで作られたイスだと勘違いして、「イヤだなあ」と思ってたんです（笑）。

江口　部屋に置いてからわかった（笑）。

――　そう。向きを変えて初めて（笑）。「あ、学校のぞうきんはこんなふうにやってたよなあ」って、とても懐かしくて（笑）。

「にんてんどうのかさ」の秘密

――　家具のなかには「にんてんどうのかさ」もありますが、あれとそっくりなモノが実際にあったそうですね。

江口　そうです。

――　旧社屋のビルの間を行き来するために使われていたとか。その話を聞いて、今回ぜひ紹介したいと思ったのですが、昨年の引越のときに全部捨てられちゃったとかで（笑）。

江口　ああ、残念ですね。



雨の日に花開く「にんてんどうのかさ」。実物をご紹介できなかったのが、とても残念

――　江口さんのお気に入りの家具は何ですか？

江口　僕はばかばかしいモノも好きなんですけど、化石も好きなんですよね。

――　部屋に並べて置くと迫力が出ますよね。

江口　ホント、あれはよくできてるなあと思いますね。よく作ったなあって（笑）。最初の段階で、化石を掘って、手紙をつけて送って、鑑定してもらうというアイデアはあったんですけど、あそこまで立体感のある化石標本をデザイナーに作ってもらえるなんて思わなかったんですよ。で、実際に並べたときに、「これはええわ〜。揃えたくなるわ〜」って感動して。

――　だから、高く売れるんですけど、全部残しておきたい気分になりますよね。

江口　全部を持っておくことはできないので、一番気に入ったヤツを部屋に飾っておくとか。

――　編集部では、手紙のプレゼントにつけて残しているヤツもいますよね。

江口　コントローラパックを、そういうふうに使ってもらうといいですよね。

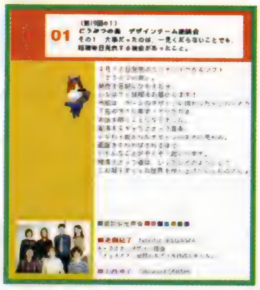
――　トーテムポールも高さがあって迫力がありますよね。

江口　オヤ、マア、アラ、サテですね。

――　その名前の通りに並べると得点が高くなるとか（笑）。

江口　別にそういうことはないですね。

――　「ほぼ日刊イトイ新聞」を読むと、ボツになった家具のなかには、スフィンクスや東京タワーなどのアイデアもあったようですね。



「ほぼ日」のインタビューには女性スタッフが勢揃い。なんでドリームのインタビューに出てくれないの〜！

www.1101.com

江口　開発室にアイデアボードがあって、欲しい家具を書き込んでいたんですが、それらは実現しなかったんですね。

――　そのアイデアのなかに、バーチャルボーイは入っていなかったんですか？

江口　ふふふ（笑）。最初からなかったですね。

――　読者の1人が、スペースワールドで手塚さんに入れてもらうよう、お願いしたようなんですけどね（笑）。ボツにした家具というのはどのくらいあったんですか？

江口　家具については数をそろえることが大切だったので、ほとんど生かされていますね。

――　贅沢を言えば、もっとあればいいなあと思いますね。

江口　そうですね。いま話のあったスフィンクスとかピラミッドのようなモノは、「さばくのじゅうたん」とか「エジプトのかべがみ」に合う家具だったんですけどね。だから、ネタとしてはまだまだ詰め込む余地はあるんですけど…。

――　やっぱり容量の問題…？

江口　それと制作期間の問題があって、「今回はここまで」となって、それでもヒーヒー言いながら作ってたんですね。

――　そうなると、ゲームキューブが楽しみですよね。作るのは大変でしょうけど。

江口　ま、作ることがあれば。

――　作ってください（笑）。で、江口さんが好きな、おバカな家具は何ですか？

江口　好きなのは「すいせんトイレ」ですよね。ちゃんと水が流れる音がしますし。

――　それは知らなかった（笑）。そのあたりの仕掛け、ただ単に置くだけの家具じゃないというのもウレシイですよね。あの懐かしい揺れる人形…。

江口　「おきあがりこぼし」ですね。

――　だるまに目を入れたりとか。

江口　カエルのイスはブーブークッションになってるし。だから、いろんな家具を触ったり、座ったりすると、「こんなことが起こるのか！」っていう仕掛けを楽しんでもらえるでしょうね。

――　ホントに作りが細かいですよね。で、ゲームの目的のひとつに家具をそろえることがあると思うんですけど、ハッピールームの最高得点はどのくらいになるんですか？

江口　計算したことはないです。10万点以上になるのは間違いないですけど、ここが上限というのを計算して出したことがないので、やってみないとわからないですね。

――　やっぱり家具のシリーズをそろえると点数が大幅にアップしますよね。

江口　そうですね。でも作り手側としては、点数にこだわって遊んでほしくない部分が

ありますね。
―― プレイヤーが好きな家具を置くのがいいんですよね。



サオヘンの「にんてんどうの部屋」は現在98732点。マッシーが作った10万点の「銭湯の部屋」は毎月新聞で紹介しているぞ

江口　ハッピールームも、勝手に採点して送ってくるので、点数が高いとか低いとかいうのは、マリオのハイスコアを競うのと意味が違うことですし。
―― ただ、プレイヤー同士で作った部屋を見せあったりするのは楽しいですよね。
江口　そうですね。自分で苦労して作った部屋を人に見せて、驚かせたいという気持ちになりますよね。「どんな顔をしながら見るのかな？」って考えながら作るのが楽しいですよね。
―― 何人かで一緒に遊んでいると、そんな楽しみ方もできますが…。
江口　1人でやっていると、やっぱり点数に目がいっちゃいますね。もともと、点数をつけるという要素はなかったんですが、家具をそろえるためのとっかかりとして目安があったほうがいいだろうと。でも、何となく「暮らしやすい部屋を作ってね」と言われるよりも、点数をつけられて「こうしたほうがいい」と言われたほうが、やる気がでてくるんじゃないかと思いますね。
―― 家具は1人で遊んでいても、全アイテムをそろえることはできるんでしょうか？
江口　できますよ。アイテムの出やすさっていうのはカセットごとに違うんですけど、1本のカセットがあれば全部のアイテムは手に入るようになっています。
―― どのくらいバリエーションで分けられているんですか？
江口　家具を大きく分けると3つのグループにしてあって、「出やすい」「中くらい」「出にくい」に分けてあって、それをカセットごとに割り振ってるんです。なので、近所に出やすさの違うカセットがあればお出かけしていくなり、物々交換してもらうといいんでしょうね。
―― でも、自力で集めることもできると。
江口　そうじゃないと悲しくなってしまうと思うんです。自分でやってて、「えーっ？ もう1本カセット買わないと全部そろわないの」ってなったときに、やる気がなくなっちゃうと思うんですね。

アイテムは地面に置いても大丈夫

―― 化石も重要なアイテムですが、1日あたり何個出るようになっているんですか？
江口　1日最大で5つ埋まってますね。
―― すると、2～3個しか見つからない場合は、木の陰なんかに隠れてるわけですね。家の後ろに埋まっていることはあるんですか？
江口　システム的にはなるべく埋めないようにはしているんですけど、埋めたあとで家が建つということもありますね。
―― ハニワは数が変わるようですね。
江口　ハニワは数が蓄積するようになっているんです。雨上がりのときに埋まるようになっていて、1度に3つ埋めるんですよ。で、プレイヤーが掘らなければ、ずっと埋まったままになっているんです。だから、再び雨が降って、やんだ後にまた埋めるから、そのときは6個になっているんですね。
―― そうなんですか。雨上がりのときに4～5個掘って喜んでいたんですけど、実は前回見つけられなかっただけなんですね（笑）。掘らなければ雑草が生えてくるわけじゃないんですか？
江口　雑草は何もないところにどんどん生えてくるんです。プレイヤーが村を放っておいた仕返しですね（笑）。
―― ハニワって、なんと127種類もあるんですね。
江口　はい、はい。
―― これは他のアイテムと比べても異常な数だと思うんですけど、開発スタッフのなかに、ハニワおたくというか、ハニワに深い愛情を持ってる人がいたんですか？（笑）
江口　いや、そういうわけじゃないですけど（笑）。ハニワはサウンドスタッフから出てきたアイデアなんです。部屋のなかのBGMとシンクロさせて、一定のアクセントを奏でるという感じで。それで、その音の種類や音程を作っていったときに、127種類まできていったということですね。
―― なるほど。
江口　だから、絵のデザイナーはとても苦労したでしょうね（笑）。



プレイヤーがお出かけして、村にもどってこないままプレイをはじめると、ご覧のとおりハニワ顔に。ちょっと不気味です

―― 確かにハニワを127種類も描くのは大変だったでしょうね（笑）。
江口　音を作るほうは面白かったでしょうけどね。
―― ハニワの名前から音の種類が判断できるようになってるわけですね。それで、同系統のハニワを並べてみたり…。
江口　全く異質なものを組み合わせてもいいですね。でも、これは狙ってできることじゃないと思うんですよ。ハニワは非売品だし、掘ったモノしか手に入らないわけで、とりあえず部屋に並べてみて、「この組み合わせがいい」と思ったモノを残してもらって、それ以外のものは売るなり人にあげるなりすればいいと思いますね。
―― ハニワを極めようとすると…。
江口　それはそれで奥が深いと思いますよ（笑）。
―― 同時に動くのは確か15体くらい？
江口　そんなに動かないです。確か8体ですね。
―― ハニワの生かし方は、動物の部屋がヒントになったりしますよね。
江口　そう。いろんなヒントが隠されてますよね。「ととたけ」の曲も住人の部屋の音楽を聴いて、それでリクエストするところからはじまるわけですからね。
―― 音楽もいいという評判ですね。ととたけやBGMなども入れて、199曲も入ってるんですよね。
江口　そうですね。
―― さっそく「CDが出ないんですか」という声も寄せられていますが。
江口　出して欲しいですよね。
―― 朝もやのなかで聴くラジオ体操なんかも、すごくいいですね。



ラジオ体操は見るだけでも、かわいくて楽しい。でも、1時間もラジオ体操を続けるアンタたちって、一体どんな体力なの？

江口　僕もラジオ体操が好きなんですよ（笑）。あの、力が抜けていくようなかけ声とか（笑）。♪フンニャア、ホニャララ～って（笑）。
―― そうそう（笑）。ただ、そのラジオ体操に、プレイヤーが参加できないのは、とても残念ですね。
江口　ホントは参加できるようにしたかったんですよ。
―― 誰もが体操ができると思って、いろんなことをしようとしますよね。
江口　そう。このソフトが発売されたときに、最初に迎えたイベントが運動会だったんですよ。で、楽しみにしていた人が行ってみたら、「見てるだけかー！」って、お叱りのメールをいただいたりしましたね。やっぱり制作期間とかの関係で、やりたかったけど、あれが限界だったんですね。
―― それは、とても残念なことですよね。
江口　でも、参加できるイベントもあって、魚釣り大会とかハロウィンなんかはそうですね。そのように参加できるものとできないイベントを織り交ぜて作ってるわけですが、発売後、最初に迎えたイベントが運動会だったのが辛かったですね。GBアドバンスとの関係で4月発売になりましたけど、3月に出せてれば、桜が咲いているきれいな季節からはじまって…。
―― お花見ですね。お花見は見るイベントですからね。
江口　それで「こういうものか」と思って運動会を迎えれば、「これは見るだけか」と納得していただけたのかなあって。
―― でも、ラジオ体操が見るだけのものであっても、ちょっと離れたところに行くと、かすかに音楽が聞こえてくるのがいいですよね。
江口　そうですね。あのへんはBGMとか、虫の鳴き声にしてもそうなんですけど、距離感にこだわって作ってますからね。

お金を効率よく稼ぐ方法

―― お金を効率よく稼ぐ方法って何でしょうか？
江口　やっぱり化石を掘って、売ることでしょうね。
―― 岩をスコップかオノで叩いても、お金がどんどん出てきますよね。
江口　あれは1日に1個しかないんで。
―― 最高で3300ベルでしたっけ。
江口　いや、もっと。最高で1万3300ベルですね。7回目に1万ベルがでてくるんです。あと、ハッケミイに…。
―― そうそう、ハッケミイって偉大なキャラですよね（笑）。数日前に、そのことを知って感動しました。
江口　ハッケミイの力に気づいていない人は多いと思いますね。
―― わけのわからんことを言ってるヤツだなあと思ってたら…。
江口　そう。あれは金運がいいと言われるまで何回も占ってもらうと…。
―― 出てくるお金がなんと10倍になるんですよね。
江口　あと、金のなる木は普通に埋めると50パーセントの確率でしか育たないんで

す。で、ハッケミイに金運があると言われたときは100パーセントになるんですね。だから、そのときに3万ベルを埋めるとドカーン(笑)。
―― 9万ベルに!(笑)。
江口 それは結構いい稼ぎになりますよね(笑)。
―― いいことを聞きました(笑)。
江口 あと、動物と話をしてるときに、ご機嫌がいいやつは太っ腹ですよね(笑)。


ハッケミイ
見た目はコワイけど、実はすごいパワーをもっているのだ

―― アイテムを地面に置きつづけてもなくなることはないのですか?
江口 絶対になくならないです。あ、絶対とは言えないですね。動物が引越してくる場所に置いておくと、交番に持って行かれちゃいますね。
―― でも、自宅と池の間にあるスペースに化石を置いていたら、交番に持って行かれたことがありました。
江口 大きい池の前ですよね。あそこはイベントが開かれるときに、全アイテムが回収されますね。あと駅前なんかも…。
―― 駅前はダメなんですか? 実はハニワを1度も売ったことがなくて、100体くらい並べてるんですけど…。
江口 駅前はモノを置くのは大丈夫なんですが、お金とかは交番に行ったりしますね。
―― よかった(笑)。じゃあ、なくなることはないんですね。
江口 勝手に持っていくのは、人間だけですね。
―― 1人で遊ぶかぎりは、モノがなくなる心配はないわけですね。
江口 でも、家族で遊んでいると、「アレ、とったらやろー」とか、いざこざが絶えないんですよ(笑)。



わざと交番に回収させて、倉庫代わりに使うのも、ひとつのアイデア?

―― そうでしょうね(笑)。
江口 その意味で、金のなる木なんかも、いざこざが絶えないんです。
―― 「せっかく植えてたのに~!」って(笑)。
江口 あと、子どもの友達が家に来て一緒に遊ぶのはいいんですけど、せっかく人が植えた木をどんどん切られたり、花壇の花を蹴散らされたり…。先日も子どもたちが遊ぶのを後ろから見ていたら、もう涙が出てくるようなことを次から次にやってくれるんですね(笑)。「えーっ! それを切るの~」って。だから、実際にネットワークを使ってモノのやりとりができるようになったときに、どんなひどい目に遭うのか、心配ではありますね。そのへんは、子どもより分別のある大人が遊ぶゲームかなあと思ったりしますね。
―― 確かにネットワークには、そんな不安がありますね。
江口 それも知ってる者同士であれば、「お前なあ、あれはないやろう」と言えるんですが、ネット上で知り合ったばかりの段階でそんなことをされるとイヤ~な気持ちになるじゃないですか。そういうことはカンベンしてほしいですね。



そこで江口さんの家庭では、いざこざをなくすために、お金のなる木の周りに、目印の貝を並べることにしたそうです

―― あと、果物に関する質問も…。出てくるのは全部で5種類ですよね。
江口 そうです。
―― ポケモンのミュウのように「幻の果物」があるわけじゃないですね。
江口 ありません(笑)。最初はよその村に行って採ってこないと、手に入らないようにしようと考えた時期もあったんです。でも、現実的には手に入る人は限られてくるし…。だから1つのカセットを遊んでいれば必ず5種類の果物が手に入るようにはなっているんですね。それに、動物たちがいろんな果物を欲しがりますからね。ないというわけにもいかないと思って。
―― ゲームをはじめたばかりの頃って、普通の木を切って、どんどん果物の木に植え替えようとしますよね。すべての木を果物の木にしようということで。
江口 しちゃあダメなんですね。
―― 虫がつかなくなる…。
江口 そう、虫が来なくなるし、木を揺すったときの楽しみもなくなってしまいますよね。
―― 見た目がきれいなんで、どんどん植え替えちゃうんですけどね。
江口 まあ、お金もうけにもなりますしね(笑)。

スタッフが書いた?通の手紙

――あと、見知らぬ人からの手紙というのがありますね。
江口 動物がときどき見せてくれる手紙のことですよね。あれは、スタッフに1通ずつ書いてもらったんですよ。動物が1度もプレイヤーから手紙をもらってなかったりするときに、手紙を見せるということを体験させるためには、最初から手紙を持たせておく必要があったんです。だから、スタッフに対して、どんな手紙でもいいから書いてくれって頼んだんです。内容は、プレイヤーに対するアドバイスやソフトに対する思い入れでもいいから、それを手紙にしてほしいと。
―― いつからこの村があるんだろうと考えさせられる手紙があったりしますよね。
江口 キャラデザインをした池渕(紀子さん)というデザイナーは、手紙のなかでは、「動物たちの母」という立場で書いていたりとか、あと、釣り具合を設定したデザイナーは、魚を釣るときの秘訣を手紙に書いてくれて、あれにはスタッフの思い入れが込められているんですね。
―― いい話ですね。そんな話を聞くと手紙の読み方も変わってきます。とくに「動物たちのお母さん」っていいなあ。
江口 プレイヤーにも「はは」から手紙が来ますよね。あれは、プレイヤーのお母さんがどこかに住んでいて、ひとり暮らしをはじめたプレイヤーに「元気かい?」って感じで手紙をくれる人がいるようにしようということで。



愛情とユーモアがあふれる「ははからの手紙」。気に入った手紙は保存しよう

―― ときどきプレゼントを送ってくれたりするし。
江口 あまり手紙の数が少ないと底が割れて面白くないので、結構たくさん作りましたね。で、普通の手紙だと堅苦しくなってしまうので、川柳風にしたんです。
―― とても味わいのある手紙ですよね。結構ちょくちょくに送られてきますが…。
江口 1週間に1回くらいの確率で届いているでしょうね。1年遊び続けても、数的に続くくらいは作ってありますね。
―― それはいいですね。
江口 一通り「はは」からの手紙を読もうとすれば、ホントに1年間遊んでもらう必要がありますね(笑)。
―― でも、間違いなく1年間を通じて見てみたいゲームですよね。
江口 1年間、毎日やらなくても、「あれ、どうなってるかな」って遊んでもらうといいんですけどね。
―― でも、しばらくやっていないと、ゴキブリが発生しててイヤだなあって思うところもありますよね(笑)。
江口 だから、なるべく間を空けずに、せめて1週間に1回くらいは。
―― ですよね。

最高の公私混同ソフト

―― どうぶつ語にしても、スタッフの手紙の話にしても、『どうぶつの森』が仲間内で作られたソフトということが、今日のインタビューでよくわかりました。
江口 その話については、まだあるんですよ。たとえば「とたけけ」の曲にしても、僕のところに戸高がやってきて、「曲を作ってくださいよ~」って言われて作った曲もあるんですよ。
―― そうなんですか? それは何の曲ですか?
江口 情報規制があって具体的には言えないんですけど、リクエストしないと聴けない曲です。僕が担当したり、野上がそれぞれに公私混同しながら作ったんですね(笑)。
―― 公私混同はまだあるんでしょ?
江口 言うていいのかな。動物たちの顔に、情開のスタッフに似せてる人はいますね。あと、こけしにはスタッフの名前が入ってるんです。
―― へえ~、そうなんですか!?
江口 こけしのあとに、女性スタッフの名前をつけてるんです。
―― こけしのなんとかチャン(笑)。
江口 タエチャンとかアヤチャンとか(笑)。
―― なんか、他のソフトに比べて公私の境目がなくなっている感じですね(笑)。
江口 かなり公私混同ソフトと言えるかもしれませんね(笑)。その最たるモノとしては、このソフトを作っていて、これまでいちばん楽しかったというのがありますね。
―― それはわかります。
江口 とても面白かったし、作りたいモノ

が作れたように思うんです。だから、中身も全体も公私混同ソフトかなあと思ったりしますね。スタッフ全員が、少なからずそんなことを感じてるんじゃないかと思います。『ゼルダ』とか『マリオ』は世界観があらかじめできあがっていますので、そのような私情を挟む余地がなかったりしますよね。今回は最初から組み立てていける仕事だったのと、ゲームの世界の中身自体が、自分たちの世界とパラレルワールド的なもので、さらにシンクロしているみたいなところもあって、自分の好きなモノをゲームのなかに持っていっちゃおう、自分が楽しいと思うモノをどんどん詰め込んじゃおうというのがあったんです。また、いろんな要素の数が膨大にあったので、ネタを出すのも、自然なスタンスで、自分の好きな、興味のあるものを、スタッフがそれぞれに取り入れながらも、それが合うかどうかを判断しながらやっていけたというのが、面白かったですね。そして、自分たちの世界を表現しようとしたことが、自然なものにより近づくという結果になったと思いますね。

—— そのように、スタッフの想いがそれぞれ詰まっているからこそ、ユーザーのほうも人によって反応する対象が違ってくるんですよね。

江口　そうですね。人によってハマるツボが違うんですね。10人いたら、10人が面白いと感じることが違。「こういう世界だ」って押しつけないところが、みんながそれぞれ引っかかる部分があって、「面白い」って言われてるのかなと思いますね。

—— このインタビューを読んで、「これからやってみようかな」という人へのメッセージはありますか？

江口　6月は魚釣り大会とかがあるので、5月の間にある程度釣りの練習を積んで、大会に備えてもらうのはタイミングとしてはいいですよね。

『アイスクライマー』を30名に！

—— 『どうぶつの森』というソフトは、それだけでも十分楽しめるゲームですけど、7種類のファミコンソフトも遊べちゃうというのは、ある種完璧なものに、高価なオマケがついてきた感じがします。

江口　そうですね。

—— 経緯については先月号のインタビューでお聞きしましたけど…。

江口　「『どうぶつの森』に家具を集める要素があるんだったら、ファミコンも入れて、それで遊べたらしっくりくるし、話題にもなるし、買ってくれた人へのサービスにもなるだろう」ということだったんですね。

—— いい話ですよね。

江口　それに先月号の話でもありましたけど、ファミコンソフトをコントローラパックで後から売るなり、プレゼントするなりで買ってくれた人にサービスできそうだから、その要素も入れておこうということになったんです。だからディスクシステムを入れた時点で、そのようなことが実現するかどうかはわからなかったんです。まあ、「できなくても、遊べない家具が1つ増えるだけだし、いいか」ってことになったんですね。

—— ディスクシステムを手に入れても、ふつうは遊ぶことができないんですね。

江口　コントローラパックのソフトがなければムリですね。で、去年のスペースワールドで出展したときは、4作のファミコンを遊べるようになっていましたよね。そのなかに『アイスクライマー』があったんですが、『どうぶつの森』の製品版のなかには入れてないんです。それで今回、そのソフトをニンテンドードリームの読者のためにプレゼントしようと。

—— ええっ、本当ですか？

江口　ええ（笑）。30名様に限りということで。

—— ありがとうございます！　でも、家具のディスクシステムを手に入れていないと遊べないんですよね。

江口　手に入れるのは大変ですから、ディスクシステムはコントローラパックに入れてあって、あとプロデューサーの手塚（卓志さん）の手紙もついてくるんですよ。

—— それはすごい。みんな、喜びますよ。

江口　今回のプレゼントが話題になれば、第2弾なんかも考えることになるかもしれませんし。

—— ぜひ実現させてほしいです。

江口　個人的な考えとしては、『どうぶつの森』の熱心なファンに対して、スペースワールドの片隅でこっそりコントローラパックの書き換えなんかできるとウレシイですよね。

—— 同感です。それに『どうぶつの森』の試遊台を置くだけでも、みんなでお出かけできるようになるので、ぜひやってほしいですね。

After Interview

アフターインタビュー

2時間以上のロングインタビューを終えて、お互いの村を行き来することになった。江口さんの村の名前は「めるへんむら」。「奥さんがつけたんですけど、ちょっと恥ずかしいネーミングですよね」と言って照れた。

さっそくお出かけの準備をはじめると、「あのう、桃をいただけませんか？」と江口さん。これには笑った。開発室に戻れば、腐るほど桃を手に入れることができる立場なのだ。なのに、部外者である僕に果物をおねだりする。それも申し訳なさそうに。

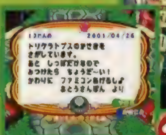
ディレクターである江口さんが、いちユーザーとして『どうぶつの森』をプレイする姿を見て、このソフトがますます好きになったのだった。

（ニンドリむらのサオヘン）



取材後に、お互いの家を行き来したのだ





これが江口さんの家

激レア　コントローラパックに入った　ファミコンソフト　アイスクライマー　ビッグプレゼント

30名に当たるぞ！

今月のプレゼントは、コントローラパックに入ったファミコンソフト『アイスクライマー』！　本誌読者のために、任天堂からいただきました。もちろんお店に売っていないし、どんなに『どうぶつの森』を遊んでも手に入れることのできないレアな逸品なのだ。たくさんの応募を待ってるよ！



このソフトのほかにも、家具のひとつ「ディスクシステム」と、手塚さんの手紙もついてくるよ！

『アイスクライマー』とは？

1985年に発売されたファミコンソフトで、ポポ（1P）またはナナ（2P）を操作し、32種類の山の頂上を目指すのがこのゲームの目的。世界中で140万本以上売れたソフトなのだ。2人同時プレイもめちゃくちゃ盛り上がるぞ！

ちゅうい

今回のプレゼントの『アイスクライマー』は、N64ソフト『どうぶつの森』をお持ちでないと遊ぶことはできませんので、ご注意ください。

おうぼのほうほう

官製ハガキに右下の応募券を貼り、住所・氏名・年齢・電話番号、さらに『どうぶつの森』の感想を書いて、ニンテンドードリーム編集部「アイスクライマー係」まで送ってね。締切は2001年6月21日だよ。

ハミダシ質問箱
松下電器さんはソフトを出すんでしょうか？（佐賀県・幸之助さん）
現時点ではまったくわからないです。ですが、松下さんがソフトを発売するということは、たぶんないでしょうね（広報）

任天堂公式Q&A 任天堂の質問箱

読者のギモンに答えます

にんてんどうのしつもんばこ 第58回



ロサンゼルスで開催されたE3で、ゲームキューブの魅力あふれるソフトが発表されたというのに、ここではほとんど何も紹介できないのが、とても残念。でも、みんなの質問がある限り、いろんなギモンに答えていくのがこのコーナーの使命。今月も任天堂の広報さんに登場していただいて、タメになる話をタップリ聞いたのだ！

こんげつのナビゲーター



サオヘン 左尾昭典（さおあきのり）。ニンドリ編集長。1957年福岡県生まれ。『どうぶつの森』、まだまだハマっているというか、日毎に新しい発見があって、ますますこのソフトの魅力にとりつかれてます。みんなもやろーぜ！

質問箱の読み方 読者からの質問を、編集部サオヘンが代表して任天堂関係者に聞く、このコーナー。回答は複数の方にお願いしています。

任天堂キャラクターずかん 10

CHARACTER DATA FILE — No.10

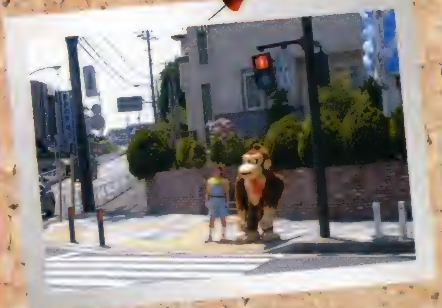
ドンキーコングJR.

英名／DONKEY KONG JR.

アーケードゲーム『ドンキーコングJR.』(1982)でデビュー。もちろんドンキーコングの息子という設定なのだが、レア社が開発を担当した『スーパードンキーコング』以降、ゲームに登場する機会は減り、陰の薄い存在になっていた。ところが『マリオテニス64』で復活、久々に存在感をアピールしたのだ。



こんげつのワンショット



ゴールデンウィークの最終日に、横浜の住宅街で横断歩道を渡ろうとするドンキーコングを発見！ ドンキーは何をしていたのか？ 毎月新聞を読めばわかるよ

Question 1 ニンテンドーゲームキューブ

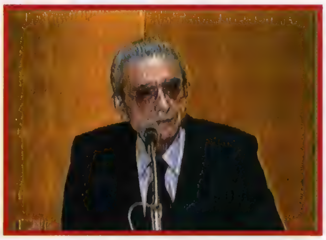
ゲームキューブが発売延期になりましたね。

愛知県・霜月めたさん

A 2ヵ月ほど遅れましたね。

ゲームキューブの発売は、国内では9月14日、北米では11月中旬になります。これは、証券アナリストや一部のマスコミさんを対象に開いた経営方針の説明会（4月18日開催）のなかで、社長が発表したんですね。当初予定していた7月に、数万台を投入することは可能なわけですが、その程度の数では意味がないですよね。これまでのゲーム機は「枯れた技術」を商品化することでよかったわけですが、現在は最先端の技術をハーモナイズさせて作るわけです。たとえば半導体の生産にしても、とても高度な技術が伴うわけですから、生産台数がある程度見込めるタイミングで新ハードを投入しないと、ユーザーのみなさんに混乱を招くことになってしまうんです。それで、製造の余裕を持たせようということで、9月14日に発売することになったんですね。（広報）

☞「枯れた技術」というのは、GBの生みの親である横井軍平さん（故人）がよく使っていた言葉。最先端技術で生まれた商品、たとえば液晶や半導体などの商品も、時間がたてば安いコストで大量に生産できるようになり、一般的になるということ。なにはともわれ、発売日が正式に決まったのはメデタイことです。



都内のホテルで、任天堂の経営方針を発表する山内社長。ゲームキューブの発売まであと4ヵ月、楽しみだなあ

Question 2 ニンテンドーゲームキューブ

ゲームキューブの価格を教えてください。

宮城県・佐々木麻衣さん

A もう少しお待ちください。

ゲームキューブの価格は、5月24日に開かれる任天堂の決算発表の頃に明らかにすることにしているんです。5月17日開催のE3で、ゲームキューブのソフトを出展し、実際にプレイした人たちの評価を待ってから価格を決めたいということなんですね。社長は4月の経営方針説明会で、「E3で半数以上の人にゲームキューブが他社のハードとは違う、という高い評価が得られなければ、発売を棚上げする」とまで言っています。これは、社長独特の言い回しで、「少なくとも半数以上の人たちから高い評価を得られるだろう」という自信のあらわれから出た発言なんです。だから、ゲームキューブの発売が中止になることはありえないでしょう。(広報)

☞ ニンドリが出てから3日後(一部地域を除きます、ゴメン)には、ゲームキューブの価格が発表されるのだ。一体いくらになんだろう。気になるなあ。いずれにしても、5月24日の夜のニュース番組は要チェックだよ。



ここで勝手にゲームキューブの価格を予想すると、19800円から24800円の間になると思ってます。デフレのこの時代、まさか3万円以上になることはないでしょう。ハズレたらゴメン

Question 3 イベント

今年のE3ではどのようなものを出展しますか？

北海道・RINさん

A それは秘密です。

この本が出たときには、もうE3は終わっていますよね。でも、E3開幕前の、この取材の時点(5月上旬)では具体的に何もお話できないんです。関係者のみなさんには、事前に先入観を持たないで会場に来ていただいて、ゲームキューブの魅力をたっぷり感じ取っていただきたいと考えておりますので。(広報)

☞ この、7月号が出たときには、世界最大のゲームショー「E3」は閉幕しているというのに、ここでほとんど何もお伝えできないのが、ホントに悔しい…。でも、海外の情報通からは、ゾクゾクワクワクするようなタイトルが伝わってきているのだ。その一部を紹介すると、『ゼルダ』『ドンキー』『フォックス』『メトロイド』『マリオカート』『ルイージ』『スマブラ』など、まさにニンテンドーオールスター的なラインナップ。これらのタイトルが本当に出展されるのか、はたまた実際にプレイできる状態なのかは全く不明。いずれにしても、6月21日発売のニンテンドードリーム8月号でたっぷり紹介するので、GBアドバンスで遊びながら待っててちょうだいね。



ソフトの他にも注目なのが、ゲームキューブのコントローラ。8月号では操作感や変更点などをたっぷりレポートする予定だぞ

Question 4 イベント

スペースワールドの日程を教えてください。

愛知県・めっきーさん

A まだ正式には決まっていません。

でも、きっと例年のように夏休みの終わりに開催することになるでしょう。9月14日にゲームキューブが発売されるわけですから、まさに前夜祭的なイメージのイベントになるかもしれませんね。(広報)

☞ スペースワールドを開くのは、夏休み最後の週末が相応しいということで、8月24日から26日までの3日間でキマリでしょう。まあ、正式な日程の発表は次号まで待っていただくとして、この幕張メッセで開催されるイベントでは、発売直前の、完成度の高いゲームキューブソフトが遊べるわけだから、例年以上にめちゃくちゃ盛り上がるのは間違いなしっ！ というわけで、遠方に住む読者のみなさん、いまから交通費などを貯金しておくといいですよ〜。



10万人以上の任天堂ファンがつめかけるスペースワールド。入場無料なので3日連続で通う人もいます

Question 5 ニンテンドーゲームキューブ

やっぱ、キューブも予約したほうがいいのですか？

東京都・くっぴーさん

A まだ、気が早いですよ(笑)。

いまからそんな心配をしていただけるなんて、大変ありがたい話ではあるんですが…(笑)。初回にどのくらい出荷するのか、まだ決まっていません。GBアドバンスのように即日に売り切れるような状況かどうかは、やはり発売してみないことにはわからないですよね。だから、絶対に予約が必要な商品になるのか、現段階ではわからないんです。でも、確実に発売日にゲームキューブを欲しい人には、やはり予約していただいたほうがいいでしょう。予約の受付時期はお店によって異なりますが、通常は1ヵ月前くらいからスタートすることが多いようですね。なので、お盆の時期には要チェックということでしょうね。(広報)

☞ GBアドバンスを予約しなかったために、何日も買うことができず、悔しい想いをした読者も多かったようなのだ。ゲームキューブは数色のカラーバリエーションで登場する予定。なので、「この色が欲しい」と思ったら、やっぱ予約するしかないでしょうね。



9月14日にお店に行って、こんな張り紙を見たくない人は予約しましょう

ハミダシ質問箱 N64の廉価版を出す予定はありますか？(福岡県・ケロさん) いまのところその予定はないです。それに、お店によっては1万円くらいで買えちゃうわけですから、すでに廉価版になっているとも言えますね(広報)

Question 6 ゲームボーイアドバンス

次の任天堂の目玉はゲームキューブですか？

北海道・はちみつくれよんさん

A 発売はまだ先の話ですからね。

ゲームキューブは9月14日発売ですから、あと4ヵ月くらいあるわけですね。それに、目玉と呼ぶにふさわしいのは、ハードではなくソフトのほうだと思うんです。GBアドバンスは発売されたばかりですし、これから期待作がどんどん出る予定です。まずは6月21日に『タクティクスオウガ外伝』が出て、そのちょうど1ヵ月後には『マリオカートアドバンス』が登場します。それに『黄金の太陽』や『マジカルバケーション』など、期待のソフトが夏にかけて続々発売されることになっています。ゲームキューブに期待していただくのはありがたいのですが、GBアドバンスのほうもさらに盛り上げていきたいと考えているんですね。(広報)

なんか、今年の6月から9月にかけて、出費がかさむことになりそうな予感。楽しみなGBアドバンスソフトがどんどん発売されるし、スペースワールドにも行かなくちゃいけないし、ゲームキューブはもちろん買うわけで…。いくらお金があっても足りない感じ。お互い、ムダな出費は控えましょうね。



『タクティクスオウガ外伝』主人公、アルフォンス・レーエル。15歳の若き騎士なのだ。任天堂にとっては、ちょうど3カ月ぶりのGBアドバンスソフトに

Question 7 ゲームボーイアドバンス

これから出るGBアドバンスソフトのオススメは？

福岡県・ケロさん

A やっぱり『マリオカートアドバンス』でしょう。

夏に向けて発売されるソフトは、どれもオススメですが、そのなかでも一番のオススメソフトとなると、やっぱり『マリオカートアドバンス』でしょう。マリオカートシリーズは、スーパーファミコンでもN64でも、国内では一番売れたソフトなんですね。それらのシリーズの良い部分を集めて今回のGBアドバンス版を作っていますので、大いに期待してほしいですね。『F-ZERO』のように、選べるキャラは1人で、コースも限定されますけど、1カートリッジプレイもできますし、熱いバトルをとことん楽しんでいただけると思います。それに、N64版では4分割画面での対戦でしたが、GBアドバンス版では1人だけの、パーソナル画面での対戦になるわけです。だから、レースの駆け引きの部分で面白くなればいいなあと思っているんですね。(広報)

『マリオカートアドバンス』はモバイルアダプタGBにも対応していて、どんな仕掛けがあるのか気になるところ。でも、モバイルアダプタGBがなくても、じゅうぶん楽しめるソフトなのだ。



誕生から今年で20周年を迎えたマリオ。今年もいろんなソフトで大活躍することになりそうだぞ

Question 8 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスでいちばん売れてるソフトは？

千葉県・ととたけださん

A 先月もお話しましたけど…。

やっぱり『マリオアドバンス』ですね。おかげさまでGBアドバンスは、ハードの立ち上げは成功しましたけど、ソフトが今ひとつ伸びていないという話があるんです。これは、経営方針の説明会で社長の口からも出たことなんですけど、同時発売のタイトル数(25本)はとりあえずそろったのですが、GBアドバンスが本当にスゴイと思っていただけるようなキラーソフトが少なかったとも言えるわけです。ですから、夏から年末にかけて自信作を投入して、みなさんに少なくともハード1台あたり3本のソフトを買っていただけるような展開にしたいと考えているんですね。(広報)

確かにお店に行くと、GBアドバンス本体は買えないけど、ソフトのほうは余っているような印象がありますね。山内社長は「発売するソフトの半数は2～300万本売れるようにしたい」とも語っているので期待しましょう。

Question 9 ゲームボーイアドバンス

なぜ、GBアドバンスはアルカリ電池じゃないとダメなの？

東京都・タカフミさん

A 取扱説明書に書いてありますよね。

通常のマンガン電池はアルカリ電池に比べて、セーブをしようとしたときの電圧の低下が大きいために、電源が切れてセーブができない場合もあるようなんです。ゲームをセーブするとき、瞬間的なパワーが必要になるんですが、マンガン電池では力不足ということなんですね。だから、時間をかけてプレイした大切なデータが記録されないこともあるので、ぜひアルカリ電池をお使いください。(広報)

あと、デジタルカメラなどで使われることの多い、充電式のニカド電池やニッケル電池も使ってはいけないことになってるのだ。もし電池を入れるときに＋と－を間違えた場合、ショートして火傷や火災につながる危険性もあるので、充分気をつけようね。



専用の充電式の電池（3500円）なら、2本分の電池が一体化しているので、＋－を間違える心配はなし。何度も使えて、そのうえ安全です

ハミダシ質問箱 GBアドバンスで『ピンボール』(ファミコン)を出す予定は？(千葉県・△デルタさん) その予定もありませんね。でも、『どうぶつの森』の『家具』に入ってるので、N64で遊ぶことができますよ(広報)

Question 10 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスをテレビにつなげて遊べるようにして！

岡山県・米本慎二さん

A 技術的には可能ですが…。

そのような要望は多いですし、できれば実現させたいのですが…。でも、コストの面で一般のユーザーの方が買えるような値段にするのは難しいようなんですね。たとえばGBアドバンスをゲームキューブに直接つなげて、それをテレビモニターに映そうとすると、ゲームキューブにGBソフトを動かす素を内蔵させる必要があるんです。すると、キューブの値段が高くなってしまうので現実的ではなくなるんです。あとはスーパーゲームボーイのようなカタチにするしかないのですが、ゲームボーイとアドバンスのそれぞれのソフトが動くチップを別に載せる必要が出てきて、みなさんに気軽に買っていただけるような価格にするのは難しいようなんですね。（広報）

☞ 編集部では、パソコンにつなげてGBアドバンスのゲーム画面が撮影可能な「AGBキャプチャー」という機材を使ってるんだけど、GBアドバンス本体が何台も買えちゃうくらい、とっても高価なのだ。量産すればちょっとは安くなるかもしれないけど、一般の人が買うにはちょっとキツイかも。



「AGBキャプチャー」は開発機材なので、誌面では残念ながら見せることができないのだ。でも、特別にGBアドバンスの部分だけをちょこっと…

Question 11 ニンテンドウ64

『どうぶつの森』の売れ行きはどうですか？

愛知県・松之木裕作さん

A あまり本数を出してないんです。

『どうぶつの森』は純粋な新作ソフトなので、出荷本数を抑えめにしたんです。だから、人気シリーズのようにめちゃくちゃ売れているとは言い難いところはありますね。それで、先月号で「コントローラパック同梱版とソフト単体版の比率は6：4」と言いましたが、同梱版のほうが売れ行きがいいようですね。きっと、コントローラパックのなかにファミコンソフトが2本入っているといった情報を知っているユーザーのみなさんに買っていただいているんでしょうね。（広報）

☞ 実際に遊んでいる人は『どうぶつの森』の魅力にとりつかれていることでしょう。ある読者は「『シレン2』なみにハマる」と書いていたけど、本当にその通り。『どうぶつの森』のCMを見て、「ちっちゃい女の子向きのゲーム」って勘違いしてる人もいるかもしれないけど、それは大間違い。編集部でもいい年の男たち（平均年齢32歳）がみんなハマっているのだよ。



N64の集大成のようなゲーム、『どうぶつの森』。読者のみなさんから「買ってよかった」という声がたくさん寄せられています

Question 12 ゲームボーイ

なぜ、これまでのGBは縦型だったんですか？

兵庫県・N-FIELDさん

A そうするしかなかったんです。

もともと、初代のゲームボーイは単3乾電池を4本も使うようになっていましたよね。なので、デザイン形状的に縦型にせざるを得なかったんです。初代が縦型だったので、その後のゲームボーイポケットなども縦型を継承していったというわけですね。（広報）

☞ 初代ゲームボーイに関する質問をもうひとつ。「GBソフトの右上がへこんでいるのはなんでー？」（三重県・ビートルいとうさん）。これは、初代ゲームボーイではプレイ中にカートリッジを抜くことができないように、ロックされるようになっていたから、ゲームボーイポケット以降、このロックはなくなったのだけど、初代ゲームボーイでも遊べるように、カートリッジの凹みだけは残されたというわけです。



単3電池が4本も必要だった初代ゲームボーイ。いまでもイベント会場などで遊んでいる人たちを見るとうれしくなります。



パワーのスイッチを入れると、カートリッジの凹みの部分がロックされるようになっているのだ

Question 13 ゲームボーイ

外国のゲームボーイで日本のソフトは遊べますか？

北海道・木ノ実原雪丸さん

A もちろん遊べます。

その逆の日本のゲームボーイで外国のソフトを遊ぶこともできるんですね。ゲームボーイ本体のパッケージには「日本国内専用」と表示していますが、品質の保証を日本国内の使用に限っているということなんです。その場合、故障した時は国内でしか対応できないことになっていますが、実際はどの国のソフトも遊ぶことができるんです。これは、発売されたばかりのGBアドバンスでも同様なんですよ。（広報）

☞ ここで、次号のプレゼント予告だ。E3の取材のためにアメリカに行ってくるので、読者プレゼント用に、アメリカでしか発売されていないGBソフトを数本買ってくるぞ。ただし、GBアドバンスはアメリカでは6月11日発売予定になっているので、GBカラー専用ソフト中心になる予定。お楽しみに～！



質問とは関係ない話。先月号で「GBアドバンスソフトが持ち運びできるケースがほしい」と書いたけど、HORIから発売されてましたね。2個入りで200円くらいです

ハミダシ質問箱

任天堂の本社は何階建てですか？（東京都・赤ヘルイージさん）

地上7階、地下1階の8階建てです。社員食堂は6階にあって、あとは秘密です（笑）。（広報）

ハミダシ質問箱
サムスってアメリカ人なんですか？（北海道・ざしきわらしさん）
もともと『メトロイド』はコスモ暦何年かの、銀河なんとかっていう設定ですから、もうそんな時代にアメリカなんてないと思いますよ（笑）。（広報）

Question 14 人気キャラクター

『星のカービィ』の新作発表はいつですか？

宮城県・ゼンコウさん

A いつ頃になるんでしょうか。

それにしても、カービィの人気は本当にスゴイですね。『スマブラ』が出たあたりから、とくにスゴイなあと感じますね。任天堂にとって、カービィはとても重要なキャラクターのひとつになっていますから、いろんな展開を考えているところです。いまはまだ、何もお話できないんですが…。今後の発表を楽しみにお待ち下さい。（広報）

むむむ、いろんな展開って…？　カービィファンが過大な期待を持つと困っちゃうけど…。まあ、ヘタに期待して、その結果何も実現しないとガッカリなので、正式な発表を待つことにしましょう。で、お次もカービィに関する質問なのだ。



『スマブラ』のときのカービィ。右のGB版のカービィと比べると、目が大きくなってるのがわかるよね

Question 15 むかしのCM

昔あったカービィの絵かき歌を教えて！

愛知県・栗栖野あこさん

A ありましたね～（笑）。

ファミコンでしたっけ、ゲームボーイでしたっけ…。そうそう、ゲームボーイ版の『星のカービィ』のときのCMで使われた絵かき歌ですね。1992年の発売ですから、10年くらい前になりますか。確か「♪まある描いて」って感じで少年が歌ってましたよね（笑）。（広報）

というわけで、CMのビデオをお借りしてきたのだ。久しぶりにこのCMを見てみると、懐かしい反面、古くさいなあという印象も。誌面でCMの写真を紹介したいところなんだけど、出演者（子役さん）との契約の問題で残念ながら不可。そこで本誌の中植せんせにマンガで再現してもらったのだ。



Question 16 にんてんどうのひみつ

どうして任天堂はおもしろいゲームばっか作れるの？

奈良県・120%さん

A おもしろくないゲームは出さないからです（笑）。

任天堂は、テレビゲームの歴史とともに歩んできた会社なんですね。なので、ゲームを知り尽くした会社である、というのは間違いないことだと思います。これまで、開発現場ではハードの進化とともに、新しいしかけのゲームを作ってきて、一方でマリオクラブなどによる、厳しい目でゲームをチェックするシステムを確立させているわけです。だから自ずと、厳選されたいいものだけが出てくるようになっていると言えるでしょうね。それに、会社に企業としての余裕があるというのも、よりよいゲームを作るために大切な要素だと思います。普通の会社であれば、「いつまでに出さないといけない」みたいに、時間に追われてソフトを作ることが少なくないんですが、極端な言い方をすると、ある程度任天堂ではスタッフの思い通りにモノが作れるし、その環境が用意されているんです。手塚（卓志氏）が先月号のインタビューで、任天堂のことを「たのもしいスポンサー」と評していましたが、まさにその通りだと思いますね。（広報）

「本社が京都にあるから」ということを、いいゲーム作りのための要因にあげる人も少なくないようだぞ。大都市だと、周りの雑音が多すぎて、開発に専念しにくいからということなんでしょう。でもやっぱり、任天堂には優秀かつ個性的な開発者がいっぱいいるから、いいソフトを生み出せるのだと思うぞ。



マリオクラブの本拠地は、現在「京都リサーチセンター」と呼ばれる旧本社なのだ

Question 17 ゲーム機の修理

ディスクシステムの修理代はどのくらいかかるの？

兵庫県・藤本和寛さん

A 修理の内容によって変わりますね。

そうは言っても、これまでの実績を調べると、修理の90パーセントはベルト交換のようですね。そのケースだと、ベルト代が200円で、工賃が1500円だから、計1700円になります。ただ、故障の原因がベルトの消耗でないケースだと、たとえばモーターの交換をした場合などは、修理代がもっと高くなるでしょう。なので、まずは電話で任天堂の各支店・営業所の「お客様相談窓口」に問い合わせをしていただいて、修理代などを確認してからディスクシステム本体を送っていただくといいでしょう。もちろん、サービスセンターがお近くにあれば、直接お持ちいただいても結構です。（広報）

もちろん、ディスクシステムに限らず、任天堂の製品であれば修理だけでなく、カセットの電池交換などもやってくれるのだ（ただし、

その際はセーブデータは消滅します)。「お客様相談窓口」は、ゲーム機やソフトの取扱説明書に載っているので、自分でチェックしてね。



編集部にあるディスクシステムは「ツインファミコン」。これはシャープ製なので、修理を受け付けてくれないみたい

Question 18　サウンドクリエイター

ゲーム音楽を作る人になるのはどうしたらいい？

高知県・冠羽菜さん

A　確か任天堂のホームページに…。

HPのなかの「任天堂オンラインマガジン(N.O.M)に、昨年の記事だったと思いますが、『どうぶつの森』の音楽を担当した戸高(一生氏)の話が出てましたよね。戸高の場合は、高校時代にバンド活動をやっていて、音楽大学に進んだという話でした。あと、コードも弾けるし、音を見渡すことができるピアノが弾けるといいという話も載っていましたね。ゲームの場合、音楽だけでなく、ジャンプしたり、アイテムをゲットしたときなどに使われる効果音もとても大切な要素になりますから、普通の作曲家とは異なる資質が求められるのかもしれませんね。それに、コンピュータゲームですから、パソコンの知識があったほうがいいでしょうし、何より大切なことは、音楽やいろんな楽器に興味をもってチャレンジしていくことでしょうね。(広報)

☛ ゲームキューブで容量の大きい光ディスクが使えるようになると、ゲーム音楽の世界も自由度が増してくるのだ。これまで、任天堂のゲーム音楽は、コンピュータで作られることが多かったんだけど、キューブではオーケストラで演奏したものをそのままゲームに載せることも可能になる。だから、サウンドクリエイターに求められる資質も、これから大きく変わっていくかもしれないね。



最新のNOMの特集は「任天堂ゲームサウンドのすべて」。これを読めば、ファミコンからゲームキューブまで、ゲーム音楽が変わっていく様子がよくわかるぞ www.nintendo.co.jp



こちらは、開発中止になった某RPGのサウンドルーム。所狭しとコンピュータが並んでいたのだ

Question 19　メジャーリーグ

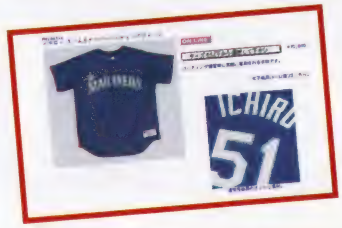
イチローさんのユニホームは任天堂で買えないの？

京都府・猫の肉球さん

A　もちろん買えないです。

任天堂はスポーツショップじゃないですからね～(笑)。でも、「ワールドスポーツ」というお店が全国に28店舗あって、そこではイチローグッズだけでなく、メジャーリーグなど、海外の人気スポーツのグッズを取り扱っているようですよ。(広報)

☛ で、早速インターネットで探してみたところ、ありました。ネット販売もやってるようだけど、ちょっと高いなあ。イチローのネームの入ったバッティングジャージが15800円。GBアドバンスとソフト1本買っても、おつりが返ってくる料金だよね。それでも欲しい人はぜひどーぞ。



ワールドスポーツのアドレスは http://www.jsv.co.jp

Question 20　にんてんどうという会社

任天堂は定年制じゃないって本当ですか？

兵庫県・N-FIELDさん

A　そうですね。

任天堂では何歳までも勤めることが可能なんです。というのも、ある程度の経験者のほうが、何人分もの仕事をこなせるということも多いわけです。それに、いまの時代の50～60歳代というのはまだまだ若くて、じゅうぶん働ける年齢です。効率よく仕事をしようとすると、そういったベテランに頼る部分も多いわけです。だから、任天堂には定年制がないのですが、社員自身もそれぞれ、退職の時期を決める傾向が強いですね。体力に個人差がありますし、自分でダメだと判断すれば自ずと後進に道を譲るようになってるんですね。それに任天堂は大きな利益をあげても、それで大量に人を増やすようなことはしてこなかったんです。だから、定年制をもうけて、人にやめてもらう必要がなかったとも言えますね。(広報)

☛ 普通の会社にあって当たり前のことが、任天堂にはなかったりすることが多い。たとえば、社名の入ったカレンダーや年賀状、それにスーツの胸につける社章もなかったりする。その一方で、社員にはお年玉や誕生日のプレゼントを配ったりする。1000名を越える大企業だけど、家族的な雰囲気のする会社なんだよね。それでは、次号のE3大特集をお楽しみに～！

ハミダシ質問箱

今年もマリオパーティ4」を発売しますか？（新潟県・白井颯人さん）

いま、この段階で「必ず出ます」とは言えませんが、これまで年末の定番商品として大ヒットしたシリーズになので、今後も続けていくことになるんでしょうね（広報）



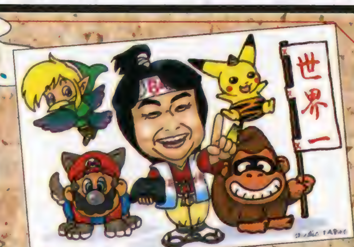
「任天堂の質問箱」質問大募集！

みなさんの任天堂に対する質問を送ってね。新ハードから、昔のハード、ソフトやキャラクター、CMの話まで、任天堂に関係のある質問ならなんでもOK。ハガキやファクスで質問を送ってくる場合は、1枚の紙に質問をいくつ書いてもいいのだよ。

あて先はこちら!!

〒102-0074 東京都千代田区九段南 1-5-13
毎日コミュニケーションズ
ニンドリ編集部「任天堂の質問箱」係
FAXもOKだよん ➡03(3230)0675

任天堂の似顔絵箱



親衛隊に送っていただいたイラストを拝借。兵庫県のTABroさんの作品です。桃太郎役の宮本さんはそっくりだけど、ピカチュウがオニなのは…？

Nintendo DREAM Monthly News 毎月新聞

編集部あてのいろんなお便りはこちらの住所の各コーナーに送ってね
Nintendo DREAM ニンテンドードリーム
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
株式会社 毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「○○」係まで

TOP NEWS

ゲームキューブ、9月14日発売決定!! 価格は5月24日の決算発表時に明らかに

国内は9月14日、米国は11月中旬に発売予定!!

4月18日、任天堂は山内社長自らが今後の戦略や方向性について語る、経営方針説明会を開催した。今月はこの説明会の模様をレポートするぞ。何といってもビッグニュースは、ニンテンドーゲームキューブ(以下GC)を国内は9月14日に、米国では11月中旬(当初10月予定)に発売すると発表したこと。当初予定していた7月からは2カ月の発売延期となるが、これについて山内社長は、「2カ月程度の遅れは誤差の範囲内」と言いながらも、「7月発売予定を9月にずらすのと、11月発売予定を1月に延期するのとでは全く意味がちがう」と明言しているのだ。つまり、クリスマスを含む年末年始の商戦の重要性を十分意識したうえで、発売日を決定しているわけだ。再度の延期は100%ないとは言い切れないけど、その可能性は非常に低いと考えてよさそう。さらに、「5月のE3(エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ)にGCのソフトを多くの人の前に出す。見た人の半分が評価するのが目標。評価されなかったらGC発売棚上げもありうる(山内社長)」とも発言。発売中止の可能性も示唆したけれど、この発言は、GCに対する任天堂のゆるぎない自信の裏返しだろう。なお、気になる価格については、E3後の5月24日に開催される決算発表時に明らかにされることに。また、「今の半導体市場の状況では安くできない。オープン価格も選択肢の1つだ」とも語っていたのだ。この発言から想像すると、いきなり驚異的な低価格での発売はなさそう。ライバル社の動向をみながら、値下げの余地を残した価格設定になりそうだ。編集部では25000円前後の価格になるのではないかと予想しているが、みんなの予想はどうだろう?いずれにしても、24日の発表が待ち遠しいよね。



まさしく世界最大のゲームショウと言えるE3。入場できるのは、関係者のみで、一般の人は中に入れない(写真は昨年のもの)



ゲームキューブの全てがついに明らかになる。来月号ではE3で発表された、ゲームキューブの全てをお知らせするのでお楽しみに!!

NINTENDO GAMECUBE

現状ではGBアドバンスのソフトはやや苦戦

GBアドバンスの現状に関しては、「ハードは売れたが、ソフトの販売は芳しくない。今回は有力ソフトがハードの発売に間に合わなかったが、今後は7月に『マリオカートアドバンス』を出し、10月～12月にも数作品を発売する。ソフトの半数は200万～300万本販売したい(山内社長)」と語った。確かに、GBアドバンスには、『マリオカートアドバンス』を初め、『スーパーマリオアドバンス2・3』や『メトロイド』、『ファイアーエムブレム』など期待作がめじろ押し。これらのソフトがそろってくれば、GBアドバンスの勢いは止まらなくなりそうだ。

GBアドバンスではゲーム以外のソフトも

さらに、GBアドバンスに関して、「ゲームではない娯楽の分野も開拓したい。東京ゲームショウで出展した音楽ソフトもその1つ。今年からそうした挑戦を始める(山内社長)」と、新たなジャンルへの意欲も。具体的な事は明らかにしなかったが今後の展開が楽しみだ。



『ゲームボーイミュージック』のような、あっと驚くソフトの登場が楽しみだ

セガとのさらなる提携の可能性は?

セガへの出資については、「自分で再生できると言っているので必要ない(山内社長)」と否定。ただし、「セガとの取引きはすすんでおり、任天堂の路線の理解者と考えている(同社長)」と良好な関係を明らかにしていた。任天堂とセガが共同でソフトを開発しているというウワサもあり、新たな動きがあるかも?

●はみだしNEWS● 今回の経営方針説明会で、次期社長に関する質問に対して山内社長は、「私の考え方や任天堂の路線の理解者たちが、集団指導体制ですすめるのがいい」と語っていた。

ニュース 『モバイルゴルフ』をオンライン販売 任天堂がネット販売を開始したぞ

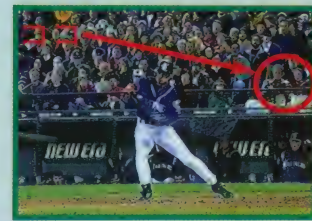
先月号の「任天堂の質問箱」でも少しふれていたけど、任天堂としては初めてとなる、ネットを使ったオンライン販売を開始したぞ。対象となる商品は、5月11日に発売されたばかりの『モバイルゴルフ』とモバイルアダプタGBのセット(5800円)。いまなら、5月31日までに申し込んだ人の中から抽選で、100名に「モバイルゴルフ」オリジナルマウスパットがプレゼントされるので、まだ手に入れていない人は申し込んでみてはどうかな。



支払いはクレジットカード決済のみだぞ。送料は無料なので、近くにお店がない人には便利だよね。
rain.nintendo.co.jp/n07/online/index.html

毎月新聞特派員のコーナー

今月は東京都のIKEさんからのお便りを紹介しよう。「先日イチロー選手が出場している、大リーグ中継を見ていたら米国任天堂の荒川さんをスタンドで発見しました。みなさんは見ましたか?」という内容。そこで、さっそく、ビデオで確認してみたぞ。確かにベンチの上のスタンドに、荒川さんらしき人を発見! イチローが在籍するシアトルマリナーズは、任天堂の山内社長がオーナーだから、任天堂関係者が映っていても不思議じゃないよね。ただ、当の山内社長は、以前何かのインタビューで、「シアトルで直接試合を見たことは無い」って言っていたような気がするんだけど…。もし、マリナーズが全米一を決めるワールドシリーズ出場ともなれば、球場で観戦する山内社長の姿がテレビに映されるかもしれないね。



これは日本時間5月5日に放送された対ブルージェイズ戦の模様。画面の右端に荒川さんが映っている(多分本人だと思う)。こんなところにも注目しながら、中継を見ればさらに面白いかも

ニュース ハドソンのGBアドバンスソフト 『ピノビィーの大冒険』で不具合発生

『ピノビィーの大冒険』で一部不具合が判明したのでお知らせしておくぞ。症状としては、ステージ内の特定の場所で、ある状況が重なった時に、プレイ中の「にっき」の続きからできなくなるというもの。場所は、「ステージ12のかぜの谷」にある2つのチェックポイントの内、ゴール下でワープトビラから出た直後に見えるチェックポイントと「ステージ19のぐうたらの国」にある2つのチェックポイントの内、すべり台をすべり終えた直後にある、ワープトビラ近くのチェックポイントの2ヶ所。詳しい条件や、回避方法はインターネットで公開されているので、気になる人はちゃんとチェックしておこう。



詳しくはホームページでチェックしてね。
www.webbee.net/gamedb/softinfo/pinobee/bug_report.html

ニュース 横浜の住宅展示場でドンキーコングとの握手会と記念撮影会が開催されたぞ

ゴールデンウィーク最後の休みとなった5月6日、ドンキーコングを発見!! 第一発見者のさおへんによれば、見かけたのは横浜にある住宅展示場。さらに、ドンキーは来場した子供達との握手や、記念撮影にも気軽に応じていたとのこと。1月の『ドンキーコング2001』以来、動きのなかったドンキーが、こんなところでアルバイト? をしているとは…。この姿を見たさおへんは、「早く帰って、ゲームキューブで大暴れしなさい」と言ったとか。



写真でもわかるように多くの住宅が立ち並ぶ、住宅展示場が会場だ



会場のドンキーは気軽に握手や記念撮影に応じていたぞ

トピックス セガが正式にゲームキューブでのソフト開発を表明!!

任天堂が説明会を開いた翌4月19日、セガも構造改革説明会を開催し、今後の経営戦略を詳しく語った。セガは、早くからGBアドバンスへの参入は表明していたが、GCへの正式参入は明らかにしていなかった。ところが、前日の任天堂の説明会で、「セガがゲームキューブ(以下GC)向けにソフトを開発、販売することに賛成する」と山内社長が発言したこともあり、正式にGCへの参入を明らかにしたのだ。具体的なタイトル名などは明らかにならなかったが、2つの開発子会社でGC向けソフトを開発中であることを明言したぞ。今後のセガの動きは大いに注目だ。



『チューチューロケット!』でGBアドバンスに参入したセガ。このソフトを開発したソニックチームもGCソフトを開発しているようだぞ。どんなソフトが登場するのか楽しみだね

イベント F-ZEROタイムアタックコンテストでドリームチーム大健闘!!

3つの編集部が名誉をかけて闘うF-ZEROタイムアタックコンテスト。強豪がひしめく中、ドリームチームは上位20位までに3名がランクインと大健闘。ドリームチームとして闘ってくれているみなさん、本当にありがとう。締め切りは5月31日。最後まで力の限りを尽くそう!! なお、ハガキで編集部に送ってくれた人も、登録ありがとう。5月11日現在のランキングをお知らせしておくぞ。



トップタイムは驚異の1分24秒台。ドリームチームでは、TAKA007さんが11位と検討

島崎奨太さん/北海道 316位 澤本直哉さん/437位 小林司さん/茨城県 786位
佐藤弘靖さん/広島県 821位 坂本直也さん/ 821位(5月10日現在の順位です)
スペースの関係上、届いたハガキの中から上位5名だけを掲載しました。今回掲載されなかった人には、締め切り後に、別途はがきなどで順位をお知らせするので楽しみに待っててね。

●はみだしNEWS● 今年のE3での任天堂のテーマは、「the Nintendo difference」。E3での発表を見て、やっぱり任天堂は違うということを再確認することになりそうだ。

●はみだしNEWS● 日本で大ヒットを記録している「遊戯王デュエルモンスターズ」のゲームソフトやカードゲームがアメリカでも販売されることになったぞ。アメリカでも大ヒットが期待できそうだ。

新製品 モリガングからGBアドバンス用の新製品が3種類発売されるぞ

N64やゲームボーイ関連の商品の開発・販売でおなじみのモリガングから、6月2日に発売されるGBアドバンス用の便利な新製品を紹介するぞ。発売が予定されているのは、「プレポA（アドバンス）」、「プロテクトポーチ」、「ゲームボーイバッグU（アルティメット）」の3種類の商品だ。用途にあわせていろんな使い方ができそうだね。読者のみんなにプレゼントもあるので、欲しい!! っていう人は120ページを見て応募してね。

プレポA

システム手帳風のデザインを採用した「プレポA（アドバンス）」。本体を収納したままでも、GBアドバンスをプレイすることができて便利だぞ。また、大型ポケットや予備の収納ポケットには、カートッリッジや通信ケーブルが収納できる。



赤・黒・青の3色で、各色とも1680円。GBアドバンス専用なので、他のGBでは使えないぞ

プロテクトポーチ

GBアドバンス本体がスッキリ収納できる「プロテクトポーチ」。マルチフック、キャリーフックの2種類のフックを備えているので、腰のベルトに装着したり、ネックストラップに装着したりと、いろんな方法で持ち運びができて便利だぞ。



GBカラーでも使用することが可能だ。ブラック・オレンジの2種類で、各色とも900円

ゲームボーイバッグU

大きな収納力が自慢の「ゲームボーイバッグU（アルティメット）」。GBアドバンスはもちろん、通信ケーブルやモバイルアダプタGB、また、ニンテンドードリームと同サイズの雑誌なら収納可能だ。GB本体用ポケットは全てのGBに対応しているぞ。



カラーはブラックのみで、価格は2480円。ショルダーベルトを使えば肩下げもできるぞ

新製品 N64ソフト『風来のシレン2』の公式ファンブック「ビックリの壺」発売!

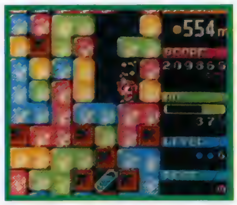
SFC、GB、PC、N64と続く"不思議のダンジョン"シリーズ『風来のシレン』。今回、シリーズとしては初めてのファンブック、「風来のシレン2 鬼襲来!シレン城! 公式ファンブック ビックリの壺」が5月25日に発売されるぞ。この本には、シレンファンなら必ず話題にのぼる「失敗談」や、自慢の「散り様」を大掲載! また、秘蔵の設定資料集や、極秘情報も満載! 発売日が待ち遠しいよね。



5月25日発売で780円。プレゼントもあるので、欲しい人は120ページを見てね

6月のニンテンドウパワー

ニンテンドウパワーで、新たに3本のGBソフトの書き換えがスタートするぞ。6月1日から書き換えられるのは、『プロ麻雀 極GB2』、『ハムスターパラダイス』、『ミスタードリラー』の3本。どれも評判のよかったタイトルばかりだけど、おすすめはなんといっても『ミスタードリラー』だ。まだ遊んでいない人は、この機会に書き換えてみてはどうかな。



もともとはアーケードで人気の高かった『ミスタードリラー』。GBアドバンス版も好評発売中だ

ソフト名	メーカー	ジャンル	書き換え価格	Fブロック	Bブロック
プロ麻雀 極GB2	アテナ	TAB	1000円	8	1
ハムスターパラダイス	アトラス	SLG	1000円	8	1
ミスタードリラー	ナムコ	PUZ	1000円	4	1

イベント 体感型の『BIOHAZARD』アトラクション としまえんと東武動物公園に登場!!

としまえん「BIOHAZARD 4D-EXECUTER」

『BIOHAZARD』を題材とした大型立体映像アトラクションが、東京のとしまえんにオープンした。フルCGアニメーションの飛び出す立体映像、全方向に広がる立体音響、ギミックチェアによる体への刺激で恐怖を演出している。心臓の強い『BIO』ファンにオススメだ!



アンブレラ特殊部隊。ラクーンシティの物語だぞ



総監修を担当したのはカプコンの稲船敬二氏。『バイオ2』『鬼武者』などのプロデューサーだ

としまえん
アクセス：都営大江戸線・西武池袋線「豊島園駅」下車
料金：800円（入場料別）

東武動物公園「BIOHAZARD NIGHTMARE」

自らの手で扉を開け、階段を上り、迷路のように入り組んだ200坪もある広い会場の出口をめざして進んでいく、ウォークスルー型のアトラクションだ。ゲームシーンを再現したセットや、迫真の演技で迫るゾンビたちが襲いくる恐怖を、存分に体験できるぞ。



自分の足で歩き、迷路のような構造の建物から脱出する。ゲームとは違った戦慄の恐怖を体験できる

東武動物公園
アクセス：東武本線「東武動物公園駅」下車
開催期間：10月31日まで
料金：1000円（入場料別）

新製品

香川県のみでの限定販売ながら桃太郎電鉄人形焼完成！

ハドソンの人気キャラクターが、人形焼として発売されるぞ。登場するのは、キングボンビー、夜叉姫、桃太郎（伝説）、桃太郎（電鉄）の4種類だ。今回は残念ながら、香川県のみでの限定発売だけど、売れ行きによっては全国発売も夢じゃないとのこと。『桃鉄』ファンならぜひ手に入れたいよね。みんなで盛り上げて全国発売を実現させよう。

桃太郎電鉄人形焼

●販売価格

16個入り:1000円（税別）
8個入り:500円（税別）

●販売店

香川県内の主要キヨスク
夢タウン高松
全日空ホテルクレメント高松
（5月24日～）



詳しい情報はインターネットでも入手できるぞ。
www.webbee.net/event/momo_ningyouyaki/

ホームページ

編集部おすすめのホームページを2つ紹介しよう

今月は、それぞれゲームのファンならチェックしてほしいホームページを紹介しよう。まずは、編集部内で最も盛り上がっている『どうぶつの森』のファンページ、「-L FOREST-」。任天堂非公式のページだけど、内容も充実しているし、何よりも『どうぶつの森』への愛が感じられるのがいい。もうひとつは、ゴショッカーが大好きなゲーム『DT Lords of Genomes』の公式サイト。『DT』にはまった人はチェックしたほうがいいぞ。



トップページには、いろんな人の自慢のお部屋が掲載されているぞ。なんと編集部のマッシーのお部屋も!!
www6.plala.or.jp/i-nono/forest/



独得の世界観のため、最初はとっつきにくいかもしれないけど、ツボにはまると中植先生のようにやめられなくなるぞ
www.dt-web.net/

カード

「真・女神転生デビルチルドレンカードゲーム」の第2弾が早くも登場!!

2月28日に発売された第1弾「真・女神転生デビルチルドレンカードゲーム」は、子供から大人まで幅広い層に受け入れられ、ブレイク中の人気カードゲームだ。今回発売される第2弾は、世界観はそのままに、よりクールでかっこいい、クオリティーの高いカードイラストと、戦略性の高いゲームシステムが加わっているぞ。第1弾のカードと組み合わせることで、さらにエキサイティングな楽しさを味わうことができそうだ。

拡張パック、真・女神転生デビルチルドレン 第2章「真王封印」は、1パック6枚入り150円（税別）で、5月31日より発売。また、カードダスブースター「ハーデスの闘争」は、1パック4枚入り100円（税込）で、6月5日より発売だぞ。プレゼントもあるので、欲しい人は読者プレゼントのページ（120ページ）を良く読んで応募してね





みすずのコスプレ道場

by美鈴 秋 Vol.4～[illegible]～

2001.3.30 TOKYO GAME SHOW



みすずの写真館

毎月ユニークな写真を提供してくださるみすずさん。今月はいままでにない衝撃的な写真をお借りできたぞ。リンクのコスプレはもちろんみすずさんだけど、一緒に写っているのは なんと任天堂の山内社長。お2人の笑顔が印象的な、とってもすてきな写真だね。



1999年のスペースワールドでの1枚。写真を撮ったのは、本人の記憶によれば、「山内社長と一緒にいた手塚さん？」だと思うとのこと

●はみだしNEWS● みすずさんの最近のお気に入りゲームは、『どうぶつの森』。すっかりはまって、仕事そっちのけで遊んでいるそうだ。来月からは、『どうぶつの森』がテーマのマンガになったりして…。

毎月新聞特派員募集!!

毎月新聞では、常に皆さんからの楽しいお便りをお待ちしています。みなさんの楽しいゲームライフの紹介や、自慢のゲーム関連グッズ、さらにはユニークなゲームショップの紹介や、調査依頼にタレコミ情報などなど、いろんな情報をどんどん送ってね。できれば写真も一緒に送ってもらえれば助かるぞ。また、再開したにもかかわらず、後が続かない"わたるのパズル"も引き続き募集中だ。

〈あて先〉
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ　ニンテンドードリーム編集部　毎月新聞特派員係

新作ソフトダイジェスト NEW SOFT DIGEST

今月も、新作ソフトが盛りだくさん。そろそろ夏休みの時期に発売されるソフトの情報も登場してくるので、要注目だ!



N64 ダービースタリオン64

ジャンル SLG
メディアファクトリー　7月27日発売予定　価格:6800円

新種牡馬のデータ紹介!

今回の『ダビスタ64』で初登場となる、新種牡馬6頭のデータを紹介しよう。今話題の種牡馬、フレンチデピュティも登場するのだ。紹介した6頭以外にも、まだ新種牡馬が用意されているらしいぞ。



◆NHKマイルカップ馬クロフネを輩出。今年度から日本で供用されている



◆昨年のファーストシーズンサイヤーランク1位。代表産駒は、桜花賞2着馬ムーンライトタンゴ



◆無敗で欧州3冠を制した神の馬。種牡馬としても大成なるか?



◆シンボリルドルフ以来の3冠馬。わずか2シーズンしか産駒を残せなかった



◆芝よりもダートの方が得意。代表産駒はサニーサイドアップ



◆クラシック向きの血脈。昨年の青葉賞勝ち馬、カーネギーダイアンが代表産駒

GBアドバンス 優駿ラプソディ～♪

ジャンル RPG
カプコン　6月29日発売予定　価格:4800円

なりきりジョッキーゲーム!

新人ジョッキーとなって、調教やレースを展開するという、ちょっと変わった競馬ゲーム。今回は、ストーリーや対戦もできるミニゲームを紹介するぞ。

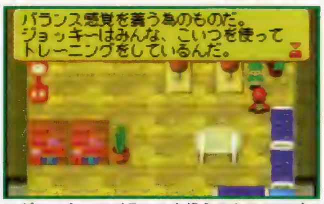




◆飼い葉の束をエサ置き場に投げて得点を競う、飼い葉スローイン。ジョッキーの腕力がUPする



◆水面に出ている石に飛び移って対岸まで早くついた方が勝ち。お手馬のパラメータがUPする



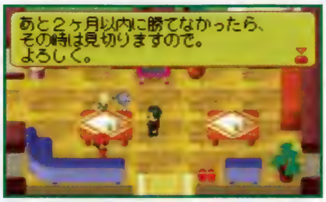
◆ジョッキーのバランスを鍛えるためのロデオマシン。ジョッキーなら誰でも使うらしいぞ



◆初めにマシンの動きを覚えて、そのパターン通りに動きをあわせる、ロデオチャレンジ

未勝利からの脱出

競走馬、1頭1頭をとても大事にする調教師がいた。結果よりも体調を最優先に思っているが、できることなら勝たせてあげたい…。そんなとき、馬主からの冷酷な宣告が! 新人ジョッキーの君の出番だ!



◆2ヶ月以内に勝たなければ、コアラマーチが…。勝負の世界は厳しい。果たして勝てるのか?



◆大外を攻める、という作戦で好位置に付けたコアラマーチ。残りは1ハロンだが…勝てるのか?

貧乏牧場を救え!

ジョッキーという仕事に慣れてきたころ、1通の手紙が届く。「馬のことをよく理解してくれているジョッキーにウチの馬を見て欲しい」とのこと。果たしてどんな馬との出会いが待っているのか…?



◆ジョッキーという仕事に慣れてきた主人公のもとに1通の手紙が届く



◆馬の気持ちが理解できる人にこそ乗って欲しいという手紙の差出人「はたやまひかる」ちゃん

GBカラー専用

モバイルゴルフ

ジャンル SPT

任天堂　5月11日より発売中（モバイルアダプタGBとセット）価格：5800

ゴルフゲームとしての完成度も高い

『モバイルゴルフ』の特長は、なんといっても「モバイルアダプタGB」をつなぐことによって、新しいゲームの楽しみ方を実現したことだ。全国の友達とゴルフの腕を競い合える「ニンテンドーオープン」をはじめとする各種オープンコンペや、ドラコン・ニアピンなどのコンテストなど、いろんな楽しみが用意されているぞ。ただ、こうした楽しみ方ができるのは、『モバイルゴルフ』がとっても面白いゲームであるからこそだ。モバイルのことばかりが気になるけど、『モバイルゴルフ』はゴルフゲームとしての完成度もピカイチなのだ。1人でも、友達との対戦でも、モバイルを使った遊びでも、ゴルフの醍醐味が楽しめる。それが、『モバイルゴルフ』なのだ。

プレイメニューは4種類

ゲームを始めると、まずはキャラ設定画面が表示され、そこで新しくキャラクターを作る必要があるのだ。キャラクター作りが終了すると、4種類のメニューが表示される。では、各メニューを紹介するぞ。



◆1人でも2人でも、モバイルでも、『モバイルゴルフ』ではいろんな楽しみ方ができるのだ

1プレイヤー

9種類あるゲームモードから、好きなモードを選んで遊べる。トレーニング以外では経験値がもらえる。



◆遊べるモードが9種類といろんなモードが用意されているので、ゴルフが初めての人でも大丈夫

2プレイヤー

GBカラーと通信ケーブルを使って友達と対戦できる。5種類のモードで遊べるが、経験値はもらえない。



◆通信ケーブルを使った友達との2人対戦も楽しい。ゴルフは相手がいるとさらに盛り上がるよね

ネットワーク

モバイルアダプタGBを使って、各種コンペに参加したり、新コースやキャラデータを手に入れられる。



◆モバイルに関する設定はすべてネットクラブハウスで行うことになるのだ

キャラ設定

自分のステータスやプレイの成績を確認したり、使用するクラブを変更することができる。



◆自分の使用するクラブもここで変更することができる。キャラクターにあったクラブを選ぼう

9種類のゲームモードを紹介しよう

遊べるモードは全部で9種類。1プレイヤーメニューでは、9種類全部で遊ぶことができるぞ（2プレイヤーでは5種類）。トレーニング以外のモードでは、経験値（モードによっては新キャラクターや新コースなどもある）を獲得でき、この経験値を一定以上獲得すれば、使用しているキャラクターをレベルアップできるのだ。どの能力をレベルアップさせるかは自分次第。最強ゴルファーに育てよう。



◆どの項目をレベルアップさせるかはプレイヤーの自由。どんどんレベルアップさせよう

トーナメント



◆18ホールをプレイして、スコアを競う。3位以内に入賞すればプレイできるコースも増えていく

マッチプレイ



◆各ホールごとに勝ち負けを決め、1ラウンドでの勝ち数の多いプレイヤーが勝ちになる

ゲートショット



◆ホール内に設置されたゲートにボールを通しながらプレイ。パー以内でカップインすればクリア

スピードゴルフ



◆全18ホールをどれだけ早く回れるかを競うモード。プレイ開始と同時に時間のカウントがスタート

クラブスロット



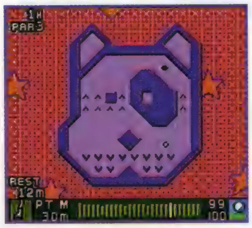
◆マッチプレイと同じ形式での対戦だが、ホールごとに使用するクラブをスロットマシンで決定する

ストローク



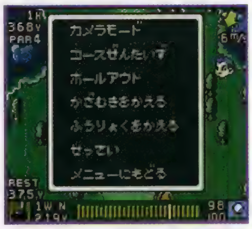
◆好きなコースを選んで自由にプレイできる、実践的な練習モード。友達との対戦もできる

パターゴルフ



◆専用のショートコースを、パットだけでプレイする。18ホールある2つのユニークなコースが待ち受ける

トレーニング



◆自分の好きなコース、好きなホールを選んで繰り返し練習するモード。風向きや風力の変更も可能

ミニゲーム



◆いろんな条件のミニゲームに挑戦。ひとつのミニゲームをクリアすると次のレベルが遊べる

GBカラー専用 ロックマンX2 ソウルイレイザー

ジャンル ACT
カプコン　夏発売予定　価格：未定

エックスとゼロのダブルヒーロー!

スーパーファミコンの名作『ロックマンX』『X2』『X3』をアレンジミックスした、完全オリジナルストーリーが展開! 今作には、ゼロがプレイヤーとして登場し、ステージの途中でいつでもチェンジすることができる。また、エックスとゼロで専用のステージが用意されているというダブルシナリオシステムも採用しているぞ。

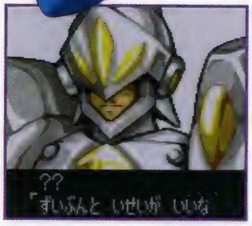




◆オープニングデモのワンシーン。正義漢が強く、本当は戦いを好まないという主人公のエックスだ



◆こちらもオープニングデモより。エックスとゼロをサポートしてくれるオペレーターのアイリス



◆ナゾの人物が登場。こいつは一体何者なんだろう…?もしかして「ソウルイレイザー」!?



◆気象ステージのボス、ワイヤー・ヘチマールのワイヤー攻撃。すかさずジャンプでかわすゼロ



◆オープニングステージ。なぜか倒したはずのイレギュラーが復活しているようだ。誰の仕業なのか?



◆巨大な敵が出現した! ゼロのゼットセイバーでザコを一掃。ザコがいない間に本体を攻撃だ



◆海中ステージの中ボス、ウツボロス。背中にも乗ることができるのだ。背後から攻撃せよ!



◆砂漠ステージのボス、ソニック・オストリーグ。攻撃のスキを付いて走り寄って攻撃だ

GBカラー専用 ガイアマスターDUEL カードアタッカーズ

ジャンル TAB
カプコン　6月29日発売予定　価格：4300

ボードゲーム+カードバトル

ダイスを振ってコマを進め、購入可能な土地マスと様々な機能を持つ特殊マスで構成されたステージを周回する。土地を購入してお店を建てたり、カードバトルをしながらゲームを進めていく。とことん熱くなる要素がてんこ盛りなのだ!



◆ラッキーが発動すると、シンバッドは同じマスにいる人からお金を半分盗めるのだ!



◆酒場マスでは、武器カードを交換することができる。手持ちカードを充実させて有利に進めよう



◆選択できるキャラは全部で10人。それぞれ特殊な能力を持っているぞ



◆土地マスを購入して同じエリアを独占すると、そこに止まった人からもらえる通行税がドーンとアップ



◆同じマスに止まるなど、条件がそろえばバトル開始。お互いに武器カードを選択して、いざバトル!

登場キャラクターは全9人!



※画面写真は全て開発中のものです。

名探偵コナン～呪われた航路～

GB&GBカラー　ジャンル ADV
バンプレスト　6月1日発売　価格：4500円

パートナーシステムで謎を解け

大人気のコナンのGB版は、豪華客船を舞台に繰り広げられる、推理アドベンチャーゲームだ。コナンや蘭を初め、平次や園子、和葉などの、TVで人気のキャラクター達もせいぞろい。しかもストーリーはシリーズ中、最高のボリュームをほこる、ゲームボーイオリジナル版。これをプレイしなきゃコナンファンとは言えないぞ。



◆複雑に絡んだ謎をといて、君は、この物語の真相をつかむことができるだろうか？



◆ゲームの中にはミニゲームの要素もあるんだ。クリアすれば、いつでも遊べるようになるぞ



◆コナンの他にパートナーを選ぶことで、イベントが変化していくシステムなんだ


◆おなじみの人気キャラがせいぞろい。パートナーシステムで好きなキャラと行動しよう

超GALS! 寿蘭

GBカラー専用　ジャンル ETC
コナミ　7月26日発売　価格：4800円

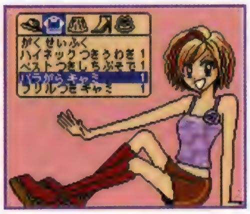
メール早打ちバトルでキャラクター達と勝負

TVアニメも絶好調の「寿蘭」。このゲームは、登場キャラとメール早打ちバトルを楽しんだり、クイズに答えて勝ち抜くとゲットできる、ファッションアイテムで、着せ替えも楽しむことができるんだ。そのファッションアイテムはなんと100種類以上!! かっこいいコーディネイトができるかは、プレイヤーのあなた次第だよ。



◆登場キャラとメール早打ちバトルで勝負。ソフトの初回版には限定付録のラメシールがつくんだって


◆ファッションアイテムをゲットすれば、着せ替えモードで着替えることだってできるんだ


◆気分に合わせて、かわいいコーディネイトを楽しむことができるんだって



◆通信ケーブルや赤外線通信で、お友達とサインカードの交換もできるよ

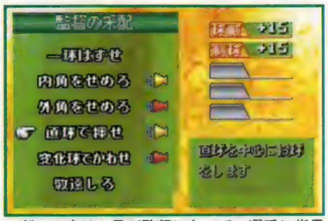
モバイルプロ野球　監督の采配

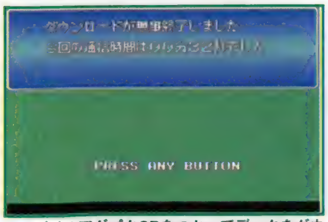
GBアドバンス　ジャンル SLG
コナミ　6月21日発売　価格：5800円

総勢300人の選手が全て実名で登場するぞ

このソフトは、プレイヤーが監督になって、自分のチームに指示をすることのできる野球SLG。また、モバイルアダプタGBを接続すれば、選手の最新データのダウンロードやオールスターのメンバーのダウンロードができるんだ。君も監督気分にひたって、チームを優勝に導こう。


◆実際のプロ野球、12球団から総勢300名が実名で登場するぞ


◆ゲーム中は、君が監督になって、選手に指示を出していくんだ



◆モバイルアダプタGBをつかってデータをダウンロードすれば…



◆新選手のデータも、これでバッチリ登録できるってわけなんだ

JGTO公認GOLF MASTERモバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～

GBアドバンス　ジャンル SPT
コナミ　7月26日発売　価格：5800円

君の実力をモバイルで試すんだ

本格派ゴルフゲームが、モバイルアダプタGBに対応して新登場。モバイルアダプタGBに接続して、全国のユーザーたちとランキングを競うことができるぞ。今回は新たに昨年の賞金王、片山晋呉がプレーヤーキャラとして登場。12名のツアープレイヤーでゲームが楽しめるぞ。

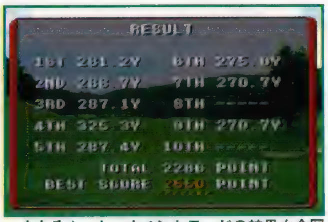

◆ドラコンやニアピンなどのチャレンジモードもランキング対象だ



◆ナイスショット。この記録が全国に通用するかな？



◆腕を磨いて、全国のユーザーたちとランキングを競おう



◆もちろん、トーナメントモードの結果も全国ランキングになるぞ

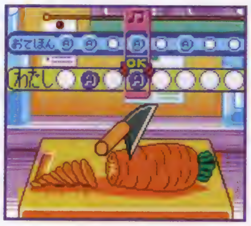
GBカラー専用 なかよしクッキングシリーズ③楽しいお弁当
ジャンル SLG
MTO　6月29日発売予定　価格：4200円

作ったおかずをキレイに並べよう！

ゲームをしながら料理の知識も覚えられちゃうクッキングシリーズの、今回はお弁当篇。「お弁当作って！」とお願いしてきた友達のために、気に入ってくれるようなおかずをお弁当箱に詰めてプレゼントしよう。最初は作れる料理が少ないけど、ご近所さんたちから料理を教わればレパートリーがじゃんじゃん増えていくよ。素敵なお弁当ができるかな？



◆このお姉さんからは料理の作り方を教えてもらったり、お弁当をねだられたりする



◆リズムに合わせて包丁たんとんっ。調理法によっていろいろなコツがあるのだ



◆ご近所を回って、お弁当に合いそうな料理をいろいろと教えてもらおう



◆作ったおかずはお弁当箱に詰める。それぞれの大きさに注意してキレイに並べよう

GBアドバンス みんなの飼育シリーズ①ぼくのカブト虫
ジャンル ADV
MTO　7月13日発売　価格：5200円

40種類以上のカブト虫が登場！

捕まえる・飼育する・対戦させるなど、カブト虫を存分に楽しめる要素が詰まった1本だ。まず虫の集まりそうな木に蜜を塗ったりして罠を仕掛けよう。うまくいけばカブト虫を捕まえられる。それを飼育箱で育てたり、友達のカブト虫と戦わせることができるのだ。勝負に勝てば新しい森に入れる。新種のカブト虫がいるかも!?



◆夏休みにおじいちゃんの住む田舎へ来た男の子が主人公


◆飼育箱に木を置いたりして住みやすい環境にしよう



◆前に仕掛けたワナにカブト虫がかかった！



◆捕まえたカブト虫は、自分の図鑑に登録される

うちゅう人田中太郎でRPGツクールGB2
ジャンル RPG
エンターブレイン　7月20日発売予定　価格：5200円

田中太郎がRPG制作をサポート

今回のツクールは、漫画で人気のキャラクター田中太郎が、RPGの作り方を教えてくれる「チュートリアル機能」が追加されたのだ。さらに、会話中にキャラの顔を表示させることができたり（125種類）、自分で作ったイベントに大きな1枚絵を表示させることができたり（30種類）、グラフィック面で大きくパワーアップしている。



◆途中まで出来ているサンプルゲームを、田中太郎の指示に従って作っていくのだ



◆会話シーンでは、そのキャラクターの顔が表示されるようになった





◆あらかじめ用意されている1枚絵は、風景や建物などイベントに合ったイメージを選べる

GBアドバンス メダロット・ナビ カブトバージョン クワガタバージョン
ジャンル RPG
イマジニア　夏発売予定　価格：未定

アドバンスになって新章スタート！

まったく新しい世界観に新システムを加えたシリーズ最新作だ。宇宙に浮かぶテーマパークで事故が発生！　主人公は離ればなれになった仲間達を捜しながらメダロットで戦い、地球へ戻る方法を見つけなければならないのだ。ニューデザインのメダロットも数多く登場。戦闘はシミュレーションの要素が強くなっていて、最大5対5のバトルもできるのだ。



◆テーマパークはいろんな環境のブロックに分かれている


◆今度の主人公はメガネをかけた男の子なのだ（イラスト右）


◆フィールド画面。GBアドバンスなのでかなりキレイ


◆自分で最大5体のメダロットを動かせるようになったのだ

GBカラー専用 つりいこっ!!

ジャンル RPG
アスキー 7月19日 価格：4500円

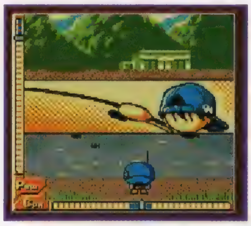
新しいセンスで遊べる釣りRPG登場!!

釣りをテーマにした、RPG『つりいこっ!!』がアスキーから登場するぞ。いままでの釣りゲームとは全く違った感覚で遊べる、とってもユニークなゲームなのだ。特に魚を釣り上げるアクションは、従来とはまったく違い、「タイミング良くコマンドを入力する」のだ。また、通信ケーブルを使えば、友だちとの対戦や、集めたルアーの交換もできるぞ。



↑このゲームの主人公、好奇心旺盛で、ひとなつっこい性格

↑さわやかで2枚目。全てにおいて、万能なライバル



↑魚影に向かってキャスティング。うまくタイミングをとらないと、狙ったところにいかないのだ



↑魚がヒットしたら、矢印に合わせて十字キーを押す。リールを早く巻くと、矢印の動きも速くなるぞ

GBアドバンス EXモノポリー

ジャンル TAB
タカラ 6月予定 価格：5800円

モバイル対応でいろんな遊びができるぞ

このソフトはモノポリーそのもののおもしろさの追求はもちろん、モバイルアダプタGBや通信ケーブルを使ってさらにいろんな楽しみかたも実現しているのだ。例えば自分のモノポリーの成績を、モバイルを使ってネット上に登録することも可能だぞ。これで、自分のモノポリーの実力が、全国でどれくらいなのか確認することができるのだ。



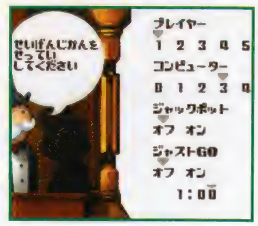
↑ランキングに登録するには、ランキング用キャラと3回戦ったデータを送るのだ



↑モバイルでなくてもケーブルを使った通信対戦は可能。1カートリッジプレイもできるぞ



↑ゲーム攻略情報や、ランキング情報などの、耳より情報もみることができるぞ



↑接続状況に応じて最大5人までプレイできる。いろんな設定ができるのでとっても便利だ

GBカラー専用 真・女神転生 デビルチルドレン白の書

ジャンル RPG
アトラス 2001年発売予定 価格：未定

3人目のデビチル現る

前作「黒の書」「赤の書」から数ヶ月後、デビルの力を宿した10歳の少年に降りかかる過酷な運命の物語。今回は前作の2本で個別にできた合体システムを1本でできるようになったのだ。しかも登場するデビルは330種以上にグレードアップしたので、前作を遊び尽くした人も楽しめるはず。もちろん前作との通信にも対応している。



↑マサキとタカハルが、お互いのパートナーを引き連れて会話しているシーン



↑新登場のデビルは50種以上。GBカラーの赤外線機能によって生まれるデビルもいるのだ



↑主人公のクズハマサキ（左）と親友のオウギタカハル（右）。前作の主人公たちも登場する

※画面は開発中のものです

GBアドバンス ドカポンQ モンスターハンター!

ジャンル RPG
アスミック・エース エンタテインメント 8月発売予定 価格：4800円

毎回形の変わるダンジョンで冒険屋稼業

ダンジョンに入ってお宝や武器を探索する「冒険屋」を目指す少年が主人公のRPG。レベルや装備は受け継がれるけど、入るたびに変わるダンジョンは今回も健在。さらにモンスターを罠で捕まえれば、仲間にして戦闘のサポートをさせることができるのだ。いろんな種類のモンスターを集めて飼うのもいいんじゃないかな？



↑主人公のタップは11歳。ここでは11歳になれば誰でも冒険屋になるための試験を受けることができるのだ



↑シリーズでおなじみのウィウィも、今回は捕まえて自分の仲間にすることができる



↑ダンジョン内はオートマッピングによって自分が歩いた場所を確認できる



↑敵に出会うと戦闘シーンに。攻撃側と防御側でジャンケンして戦うのだ

それゆけ!! マリオ親衛隊!!
SOREYUKE MARIO SINEITAI



イラスト：紀村隆鶴

ゴールデンウィークも終わって、そろそろ梅雨の季節。雨がシトシト、暑くてムシムシ。ヤな感じだよね。イラストを描いてくれているみんなにとっても、インクがなかなか乾かなかったりして、大変だよね？ さっさと夏になって、カーッと照ってる太陽の下でビールでも飲みたいもんです。もしかしてこれって現実逃避なのか!?

イラストの特大殿堂


【千葉県／犬飼鈴助さん】

◆シリアスチックな「シレン2」イラスト。今までと違ってティーンエイジなシレンです。ボン・キュッ・ボンな感じのお竜がナイスです



【愛知県／蒼月ひかるさん】

◆殿堂入りで、士官学校卒業ですね。これからも、「親衛隊」をリードする士官としてガンバってください！



【神奈川県／榎木きのこさん】

◆「だから…きっとまた会える」というアイランのセリフを英文で入れてくれたぞ。英文…ちょっとアヤシイけど…



【千葉県／にくじゃがさん】

◆ロクヨンをひろめようの会、というのをひとりで作って、友達に広めているとか。じゃ、ニンドリも一緒によろしくね


【栃木県／夢之助さん】

◆メールでリクエストをもらったイラストだとか。「ゼル伝ふしぎの木の実」のイラストだよね


【三重県／SEALさん】

◆超リアル！ 相変わらずSEALさんのイラストはかっちょいいです。リンクとウィウィ。いい雰囲気だよね


【東京都／こりんさん】

◆梅雨の季節の雨上がり、って感じを描いてくれました。傘が必需品の季節になるけど、こんな風に晴れ間があるとうれしいね


【東京都／hushさん】

◆「ゼル伝 ふしぎの木の実」のベランをモデル風に描いてくれました。ダークな感じだけど、実はかなりの美人と見た！



◆ファイアーな服を着てます。オレの「ゆめ村」では、ケインニッヒがファイアーな服を着てます。ケイたいさはドクロの服です

【大阪府／カットさん】



【神奈川県／雫さん】

◆現在ホームページを制作中だとか。雫さんへの応援メールをshizuku@bk9.so-net.ne.jpに送ってあげよう！



【山形県／そぎふたみおかさん】

◆久しぶりに描いてくれたという「時のオカリナ」のリンク。大人リンクだ。最近は子供リンクイラストが多いもんね

【大阪府／桃姫ユリさん】

◆シャボン玉で遊ぶピーチ姫とデイジー。「マリオテニス64」が出るまでは、デイジーの知名度って低かったのに…今では人気者





◆「新緑のゴルフ場でこのキャラ2人を使ってプレイしたい」だって。緑を満喫しすぎて、背景と同化しちゃったりして…
【埼玉県／松本郁子さん】



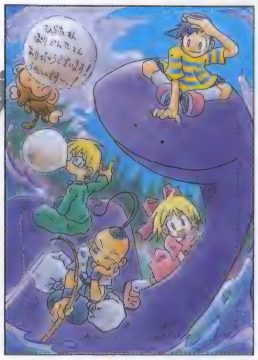
◆GBアドバンスが「ドリラー2」専用機になってるそうです。中毒性があるしねぇ。そういう人多いですよ
【大阪府／どせいようたさん】



◆ヒノアラシの襟巻き部分って触ってみたくありません？ 炎だからたぶん熱いんだろうけど…。
【新潟県／あおりあきらさん】



◆パソコンを購入してCGにチャレンジ…。でも1枚描いたら手描きが恋しくなったそうで、手描きのイラストだよ
【埼玉県／ゼラチンさん】



◆GBアドバンス、ゲームキューブ、そしてスペースワールドのためにアルバイトを始めたそうです。がんばれ〜！
【山形県／FALCONさん】



◆かなり大人の雰囲気漂う「シレン2」のアスカ。[http://www.d2.dion.ne.jp/~jboy] にホームページが！
【埼玉県／Dr.Ryoさん（♀）】



◆旧名くる×2ばあさんが、ペンネームを変更しました。昔のペンネームを限りなく省略したってことだけど…。
【岐阜県／へ。さん】



◆「今度こそ冒険をするんだ」っていう意気込みがルイージの目にあふれてます。ついに新ハードで現実に…
【埼玉県／文月けいこさん】

イラスト10歳未満



◆「カービィ64」と「時のオカリナ」の人気キャラクターだね
【奈良県／ふりかけさん（8）】



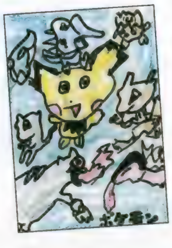
◆「マリオアドバンス」のマリオだね。かなりスマートだぞ
【北海道／ともあきさん（7）】



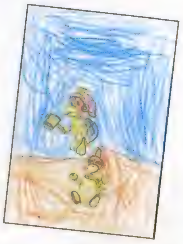
◆カービィとピカチュウを色絵筆で描いてくれました
【千葉県／後藤貫之さん（6）】



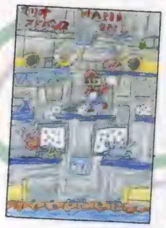
◆「マリオストーリー」のイラスト。にぎやかな感じがとってもいいね
【奈良県／伊達愛美さん（7）】



◆ピチューを囲んでいろんなポケモンがいるよね。ミュウにミュウツーに…
【岩手県／GBAさん（7）】



◆なかなかカメたちを主役に描いてくれる人はいないよね
【愛知県／田内陽大さん（5）】



◆「マリオアドバンス」の「マリオブラザーズ」だね。対戦が燃えるよね
【大阪府／SEINAさん（8）】



◆元気いっぱいに吸い込むカービィ。なんでもかんでもモリモリ食べよう！
【岩手県／ミスターモンキーさん（5）】



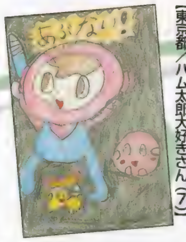
◆「マリオストーリー」の登場キャラたちがお祭りに出かけたのかな？
【愛知県／田内雄也さん（8）】



◆「ふしぎの木の実」のメイプルちゃんだね。魔女っ子だぁ〜
【栃木県／ノンチャンさん（8）】



◆「マリオアドバンス」の「USA」に登場するボスキャラたちだ
【鹿児島県／ゴンザエ門さん（9）】

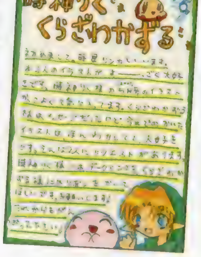


◆「ドリラー」のススムくん。カービィとハム太郎もいるね
【東京都／ハム太郎大好きさん（7）】

イラストファンレター



◆今回の桃姫さんは殿堂入りだぞ
【愛知県／瑞月るとさん】



◆今月は2人ともお休みみたいだね
【埼玉県／時星リンカさん】



◆イラストをコピーして飾ってるとか
【三重県／田村幸恵さん】



◆なんと合作のファンレターなのだ
【福岡県／YU・Rーさん＆愛知県／イガライチさん】



◆どうしてもこの想いを伝えたいそうです
【栃木県／透桃りんくさん】



◆ゼラチンさんも個性的でカワイイイラストだもんね
【広島県／三上春香さん】

今月のお題『ロボットとか人造人間とか』



◆『スターオーシャン ブルースフィア』のアシュトンとプリシス。プリシスの無人くんがロボットということで、このお題に合ってます

【千葉県／高坂裕子さん】



◆『ワンダープロジェクト』シリーズが大好きなめっきーさん。なんと『ワンプロJ1』のソフトを5本も持ってるとか。かなり入れ込んでますね

【愛知県／めっきーさん】



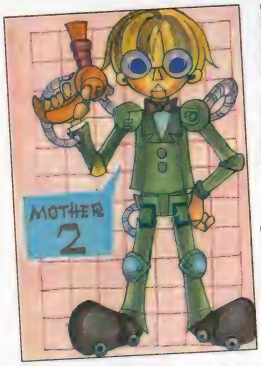
◆ジョゼット、サスケ、マリナ。3人が充電中という構図だそうです

【岡山県／あさひさん】



◆『人造人間』ということで『エヴァ』です。シンジ君と初号機だね

【東京都／おかりなさん】



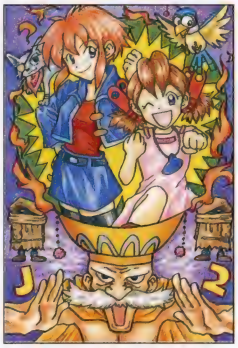
◆『マザー2』のジェフ。メカに強い彼を、さらにロボット化してしまったイラストです。でもイカす!

【群馬県／草野茜子さん】



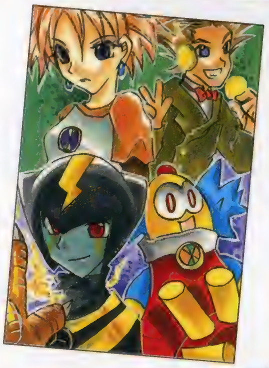
◆なんたって『サイバー』だからね。ばっちりお題だね。どことなく女っぽい感じのロックマンだよね

【神奈川県／そとみちさん】



◆先月号で、あこがれのサルメンカンジャさんの隣に掲載されてうれしかったそうです。バンザーイ

【埼玉県／けいこさん】



◆『ロックマンエグゼ』のワールドスリーのメンバーだね。ネットの中で活躍するナビが、お題に合ってます

【京都府／白鷺みかんさん】



◆『オウガ』シリーズの魔女デネブに作られたパンプキンヘッドだ【埼玉県／ケロさん】



◆『エヴァ』。レイちゃんが人造人間ぽいから描いてくれたとか【東京都／桃園らいちゅさん】



◆『ロックマンダッシュ』のコブン。かわいいんだよねぇ【愛知県／マリオ子さん】



◆このお題にしては『スパロボ』系が少なかったなぁ【岐阜県／laylaさん】



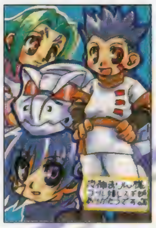
◆タコけしマシン…。『マザー2』にはいろいろ変なものが出てくるよねぇ【長野県／からさん】



◆ゴールデンウィーク8連休は堪能しました? オレは休みゼロ…【埼玉県／月草かさねさん】



◆スーファミ『クロノトリガー』のルカとロボ。なつかしー【神奈川県／マリオ太夫さん】



◆人気の『ゾイド』。中植先生は、ゾイドをたくさん持ってるぞ【岡山県／神威魔椋美さん】



◆よくよく考えると、このゲームが出てから5年近く経つんだね【京都府／飛鳥キトラさん】

合作のココロ



◆『ゼル伝』の『スマブラ』をイメージして描いてくれました。登場キャラにガノンとかインゴーとかがいると楽しいだろうなぁ。隠しキャラで町長の奥さんとか

【ユニット名：ぜるりんぱ】

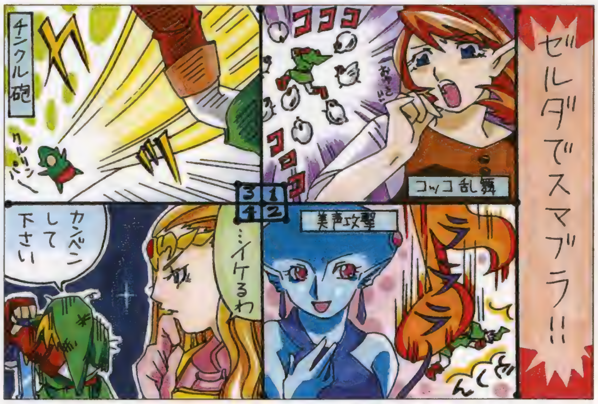


【ユニット名：シルベスタギブネマ茶堂】

◆ロマニー牧場のひとコマ。こんな所にチンクルが飛んでたら、絶対弓矢の的にされそうだよね。ま、ここにいなくてもされてるんだけどさ

◎次回のお題は『戦う人』。次々回のお題は『キューブ』。

4コマの長屋



【大分県／まるひよーさん】
◆いいねー。「スマッシュゼル伝」っていうか、対戦格闘にしたほうがいいかもね。マロンのコッコ乱舞はイカします！



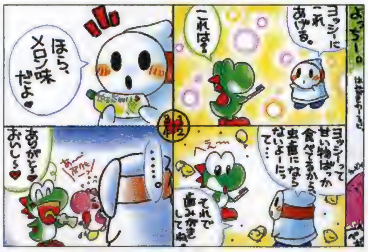
【京都府／ていえぬさん】
◆またまた出ました！「ていえぬ」ワールドに炸裂する新キャラ！どういう脳味噌でこんなことを考えつくんでしょうか…



【岐阜県／かよこさん】
◆なにも泣くこたぁないだろうに…。イヤ、でもホントだったら泣きたくなるかも…。こんな試練が待ち受けているとは



【福島県／藤野カンナさん】
◆痛い。それは痛いっしょ。いくらリンクといえどもぶつかるワケにはいきませんな。ぶつかっても「ギャフン」とは言いませんな



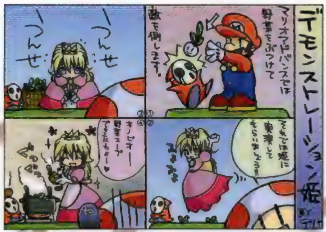
◆ヨッシーなら食う。カービィでも食う。ついでにドンキーも食っちゃいそうな気がするんですが…。何にも考えてないところがいいんでしょうねぇ

【千葉県／メジロさん】

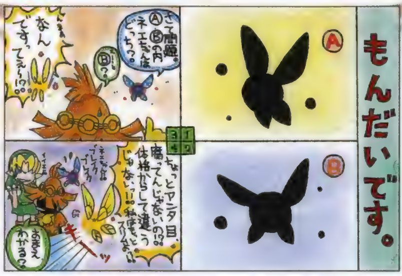


◆そうだよねぇ。「お金がない」とかいいながら引っ越しするもんなぁ。お気に入りの住人が引っ越しちゃうと寂しいよねぇ

【東京都／きのこむらのりふぁさん】



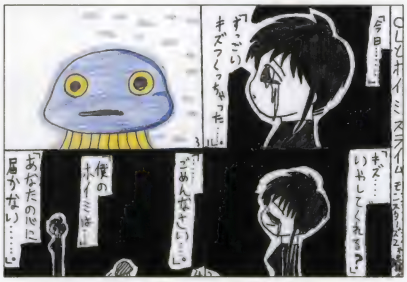
【北海道／テツカさん】
◆「マリオアドバンス」でマイペースなデモンストレーションをするピーチ姫。野菜スープがうまそう、と思ってしまった俺はいったい…



【愛知県／マサキさん】
◆こんな問題わかるわきゃないってば…。一応個人差があるんだろうけどねぇ。でも、ナビィとかチャットの仲間がうじゃうじゃ出てきたら怖いなぁ



【群馬県／岩ちんさん】
◆3年間ためたチャージショット…。自分のコトを「あたい」というサムスが魅力的です。単純な4コマながら爆笑のパワーを秘めてます

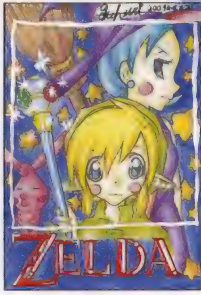


【兵庫県／梶原宏さん】
◆さすがのホイミスライムも心のキズまでは癒せない…か。なんかちょっとトレンディドラマ風なんですけど。この後で、2人がいい感じになったら決定的です

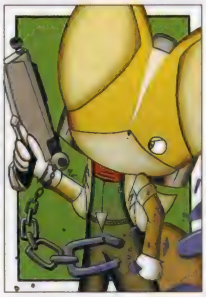


【神奈川県／樹神勇士さん】
◆ミニスカっていうか、ワンピースっていうか…。とにかく、デクの樹様のシュミでこんなかっこうをしてるとしたら…。かなりイヤ

イラストの超高層雑居ビル



星がいっぱいでメルヘンチックな感じです。四季のロッドを持ってると、ちょっと魔法使いみたいだね【埼玉県／かほりさん】



スランプ気味というがいがさん。「自分を縛る鎖をぶっ壊す」という意味を込めて描いてくれたイラストです【千葉県／いがいがさん】



今月の擬人化ポケモンはミュウツー。サイボーグっぽく描いてくれました【千葉県／小森あんずさん】



「シレンとか大人リンクって何であんなに足がきれいなんだろう？」やっぱ脱毛か？【神奈川県／泉とうげさん】



やっぱし「スマブラ」が楽しいですか。来月で「スマブラ2」の情報が紹介できる!?【愛知県／サルムント雁さん】



任天堂ハードで「クロノア」が遊べる日が来るとは思わなかったなぁ。ファンならずともうれしいよね【千葉県／星路さおりさん】



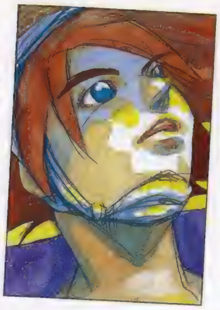
はぎわら葵さんが、今回から新しいペンネームで投稿してくれることになりました【兵庫県／萩原あおさん】



「ドラキュラ サークルオブザムーン」のイラスト。あのダークな雰囲気ってなんとも言えないねぇ【秋田県／AYUさん】



デタラメな演奏でも踊ってくれるカカシが好きだって。そうそう、16歳おめでとう【愛知県／HALさん】



厳しい紫外線を浴びる「シレンGB2」のシレン。砂漠はさぞ暑かろうて…【愛知県／Sevenちゃんさん】



雨ぐらいなら蒸発させちゃいそうなマグカルゴと雨に弱いヒトカゲ【北海道／亜栄智里さん】



早朝の冷たくてキリッとした空気を思い起こさせるイラストだね【岐阜県／いるかさん】



ダルニアのアニキは威勢がいいよね。頼れる男って感じがします【広島県／ケシジさん】



「受験生って忙しい」。そうだね。でも勉強以外もがんばって！【岡山県／紗夜雪那さん】



お気に入りの色違いポケモン2匹を描いてくれました【神奈川県／水島さふぃさん】



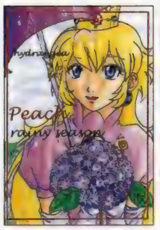
「ふしぎの木の実」の敵キャラがたくさん。敵キャラって好きだなぁ【大阪府／ちょも丸さん】



一発逆転の要素がある「カードヒーロー」。どきどきだよね【埼玉県／まるきのこさん】



片瀬ゆきとさんがペンネームを変更しました【兵庫県／川那ゆきとさん】



あじさいの季節。あじさいに合わせたピーチのルージュがいいね【長崎県／泡穂えるふさん】



最近女の子キャラがスランプで、サリアを描くのに苦労したとか【岩手県／草野りっくさん】



ついに発売日が決定した「スタオ」。ずいぶん待たされたよね【東京都／きさらぎ浅葱さん】



アナタ！ またこんなにケガをして…。勇者なんかやめちゃいなさいよ。とかね【北海道／草薙杏ぷぴさん】



ジムリーダーの中で一番好きというマツバを描いてくれたぞ【香川県／かなポーさん】



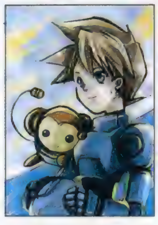
「ふしぎの木の実」より。ディン、ネール、そしてフロルだ【千葉県／ほげたらほんさん】



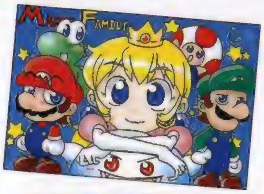
オレの村には馬がいないんだよなぁ。肉食獣はたくさんいるけど【栃木県／ソナリィさん】



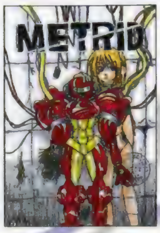
やっぱり「ゼルダの伝説」なんだから、ゼルダ姫はいて欲しいよね【大阪府／はるさめまなさん】



「ロックマンダッシュ」のロックとデータだね【埼玉県／三上空太さん】



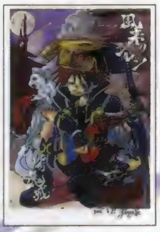
任天堂の顔として定着しているマリオファミリー。最近はメンバーも増えてきたけどね【群馬県／コイさん】



新作も期待される「メトロイド」。サムスの人気も高いからね【富山県／ブルー・ピアスさん】



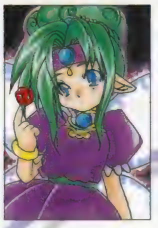
なんだかたぬきちが困ってるみたい。でもかわいいイラストですね【兵庫県／家良さん】



「シレンGB2」のシリアスなイラストを見て久しぶりに筆を執ったとか【三重県／風来茶さん】



ファンレターがうれしくて、10回ぐらい読み返しちゃったとか【千葉県／青賀さん】



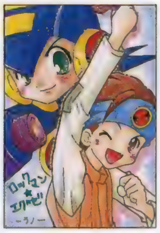
「パネポン」が消えてしまって悲しいです…」。……涙【秋田県／高峰るいかさん】



ピカチュウの名刺を参考にして描いてくれたそうです【熊本県／うさぎずきんさん】



↑瞳のない鬼神リンクだけど、かわいく描いてくれたよね【群馬県／いたろうさん】



↑「プラグイン!! ロックマンエグゼトランスミッション!」のシーンだよ【栃木県／ラノさん】



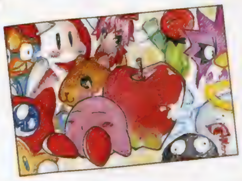
↑平和になったハイラルで、遊んで～とせがまれる大人リンクだって【群馬県／癸聖さん】



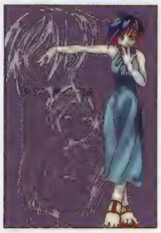
↑「スターオーシャン」のアシュトンを描いてくれたんだね【北海道／瑠璃さん】



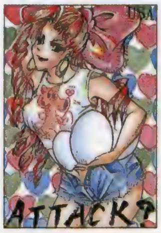
↑初めて背景付きのイラストにチャレンジしてくれたそうです【千葉県／テツさん】



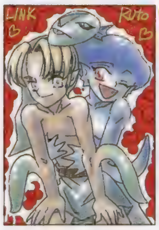
↑カービィとその仲間たち。リンゴにもたれるカービィがいいね【奈良県／生夜さん】



↑「罪と罰」のアチ。ヤツはいったい何者だったんでしょうかね【神奈川県／あお月さん】



↑キャサリンの自称画だそうです。でもキャサリンって男なんだよねぇ【鹿児島県／瑞綺椎風さん】



↑好きだからつい描いてしまうというリンクとルト姫。カワイイ!【愛知県／サルメンカンジャさん】



↑「ワイワイレーシング」のパステル。懐かしいキャラだよねぇ【静岡県／大場隆平さん】



↑「見た目が非常に好み」という「エフゼロGBA」のケント・アケチ【千葉県／火さい野枝実さん】



↑「最近、杉岡さんやまあめいどさんのイラストを見れなくて残念です」【東京都／尾野リンカさん】



↑「ロックマンX2」ではゼロも登場するみたいだね【宮城県／スミオきずなさん】



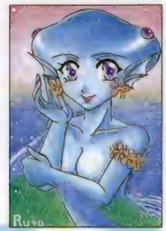
↑「ムジュラ」っぽい雰囲気だったから月を背景に描いたそうです【神奈川県／万時優さん】



↑お久しぶりの投稿ですね! プロの漫画家めざしてガンバって!【秋田県／プチ仮面さん】



↑風来人ってなってみたい気がする…。プラプラしてればいいのか?【静岡県／エジボンさん】



↑ルト姫の子供バージョンだとか。それにしては色っぽいっス【岩手県／くりきんとんさん】



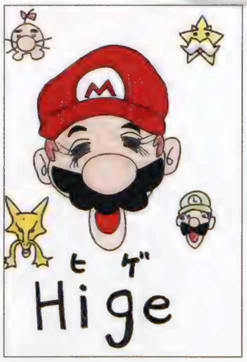
↑賢者たちがリンクの剣にパワーを送っている所だとか【奈良県／霜雪さん】

キレてるかたたち



↑そんなサブタイトルはイヤ。お肉って…。しかも余ってる肉じゃん。お肉じゃなくて脂肪じゃん。ムジュラの脂肪

【東京都／オダクさん】



↑あぁ、そうだね。母さん、ほら見てごらん。こんなに立派なヒゲが並んでるよ。まいったなぁ。ボスでも飲む?

【東京都／カポエリャーさん】



↑剃れ。速攻で剃れ。っていうか永久脱毛しとけ。でもコレって本当に毛なの? カビじゃないの? 見栄はってない?

【千葉県／星川みなみさん】



↑う～ん、ラブリー。なワケないです。鼻が黒い! そしてホクロが…。妙に太い眉といい、長い手といい…。なんかイヤ

【兵庫県／ネオさん】

今月の階級特進者

少佐昇格候補
埼玉県／松本郁子さん

大尉
大阪府／カットさん
北海道／テツカさん
東京都／きさらぎ浅葱さん

大尉昇格候補
愛知県／サルムント雁さん

中尉
愛知県／サルメンカンジャさん

少尉
東京都／桃園らいちゅさん
長野県／からさん

やとわれ遊撃隊雑用係
東京都／きのこむらのりふぁさん
千葉県／いがいがさん

士官候補生
埼玉県／Dr.Ryoさん
岐阜県／へ。さん
千葉県／青賀さん

士官学校卒業
愛知県／蒼月ひかるさん
山形県／FALCONさん

士官学校卒検中
岐阜県／かよこさん

士官学校4年進級
栃木県／夢之助さん
東京都／hushさん
愛知県／めっきーさん
大阪府／はるさめまななさん
秋田県／高峰るいかさん

士官学校2年進級
大阪府／どせいようたさん
京都府／ていえぬさん

士官学校1年入学
京都府／白鷺みかんさん

士官学校入学候補
千葉県／犬飼鈴助さん

特務曹長昇格
埼玉県／けいこさん
埼玉県／三上空太さん

曹長昇格
千葉県／ほげたらぽんさん

曹長昇格候補
岡山県／あさひさん
愛知県／Sevenちょんさん
東京都／尾野リンカさん

軍曹昇格
三重県／SEALさん
千葉県／高坂裕子さん
千葉県／メジロさん
香川県／かなボーさん
千葉県／火さい野枝実さん
神奈川県／万時優さん

軍曹昇格候補
東京都／こりんさん
埼玉県／ゼラチンさん
三重県／田村幸恵さん
兵庫県／梶原宏さん
岐阜県／いるかさん

伍長昇格
神奈川県／泉とうげさん
鹿児島県／瑞綺椎風さん

伍長昇格候補
千葉県／にくじゃがさん
岡山県／神威魔楡美さん
北海道／亜朱智里さん

上等兵昇格
大阪府／桃姫ユリさん
愛知県／HALさん
兵庫県／萩原あおさん
岩手県／草野りっくさん
兵庫県／川那ゆきとさん

1等兵昇格
神奈川県／雫さん
山形県／そぎふたみおかさん
福島県／藤野カンナさん
千葉県／小森あんずさん
東京都／カポエリャーさん

1等兵昇格候補
東京都／おかりなさん
埼玉県／ケロさん
愛知県／マリオ子さん
神奈川県／樹神勇士さん
長崎県／泡穂えるふさん
群馬県／いたろうさん
神奈川県／あお月さん
秋田県／プチ仮面さん

2等兵昇格
神奈川県／榎木きのこさん
京都府／飛鳥キトラさん
愛知県／マサキさん
岡山県／紗夜雪那さん
埼玉県／まるきのこさん
群馬県／癸聖さん
栃木県／ラノさん
静岡県／エジボンさん

2等兵昇格候補
神奈川県／そとみちさん
埼玉県／月草かさねさん
神奈川県／マリオ太夫さん
栃木県／ソナリィさん
奈良県／生夜さん

正隊員昇格
栃木県／ノンチャンさん
鹿児島県／ゴンザエ門さん
東京都／ハム太郎大好きさん
群馬県／草野茜子さん
大分県／まるひよーさん
埼玉県／かほりさん
秋田県／AYUさん
神奈川県／水島さふぃさん
静岡県／大場隆平さん
岩手県／くりきんとんさん
宮城県／スミオきずなさん
兵庫県／ネオさん
千葉県／星川みなみさん

準隊員入隊（初採用者全員）

※階級がついている隊員の諸君は、イラストの裏に君の階級も必ず書いてね。書いてない場合昇級しないことがあります。

イラスト募集

カラーイラスト（ハガキサイズ又はA5サイズ以下）、「4コママンガ」（横：縦＝1：3又はハガキサイズ）、ファンレターを大募集。各イラストの裏には必ずペンネームと本名、住所、現在の階級を書いて、ハガキか封筒（折り曲げ厳禁）で送ってくれ。締切は月末必着です。

あて先
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
64ドリーム編集部
「しんえいたい」係

お詫びと訂正 先月号の111ページに掲載した「くるくるくるりん」のイラストの作者名が間違っていました。正しくは「埼玉県／羅倉ルーさん」の作品です。ごめんなさい!

最新のウラワザ情報満載の「ドリームテクニック」略してドリテクコーナー

ドリテクの殿堂

HALL OF FAME THE DREAM TECHNIQUE



『ロックマンエグゼ』『F-ZERO FOR GBA』『コナミワイワイレーシングアドバンス』など

GBA

中夢

ロックマンエグゼ

カプコン／公式情報さん

隠し要素出現条件

1度ゲームをクリアすると、タイトル画面の「つづきから」の項目に★印がつくんだ。その状態でプレイすると、インターネットエリアで右のナビと遭遇することができるぞ。



↑1度ゲームをクリアしてエンディングを迎えると、「つづきから」に★印がつくぞ

マジックマン



★つきのセーブデータでプレイすると、インターネットエリアの特定の場所で出現する。

ファラオマン



★つきのセーブデータでプレイし、ロックマンのLvが70以上の場合、インターネットエリアの特定の場所で出現する。

シャドウマン



★つきのセーブデータでプレイし、データライブラリが140以上の場合、インターネットエリアの特定の場所で出現する。

GBA

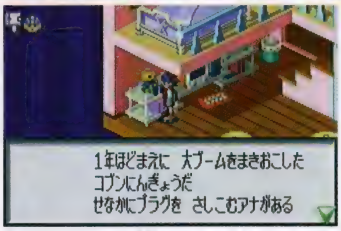
いねむり

ロックマンエグゼ

滋賀県／ねすこ! さん

コブン人形にプラグイン!

メイルちゃんの部屋に置かれたコブン人形。実はこの人形にプラグインすることができるんだ。中にはHPメモリのチップデータが! 中でロックマンと話すといつもとは会話の内容がちょっと違うぞ。



↑メイルちゃんの部屋に置いてあるコブン人形。背中にはプラグを差し込むアナがある…

GBA

中夢

コナミワイワイレーシングアドバンス

コナミ／公式情報

隠しライセンステスト受験条件

ワイワイCUP、ハイパーCUP、プレミアCUP、チャンピオンCUPを総合1位で全てクリアすると、エンディング終了後にプロS級を受けることができるぞ。プロS級のテスト内容は全部で4項目だ。



↑テスト項目は、タイムアタック、マッチレース、疑似レース、逆走タイムアタックの4つだ

GBA

中夢 コナミワイワイレーシングアドバンス　コナミ／公式情報

隠しマシンの出現条件

サイバーフィールド2の最後のコーナーを曲がった所の落とし穴の横にあるダイヤをゲットするとベアタンクが使えるようになる。モアイオンザムーンの最初のジャンプ台を思いっきり右に飛ぶと、見たこともない道が…。その上にあるダイアをゲットするとバイパーが使用可能になる。

ベアタンク（From ラクガキッズ）





↑かわいいクマの戦車なのだ

バイパー（From グラディウス）





↑もちろんご存じ、名作シューティング『グラディウス』からの登場だ

GBA

中夢 F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE　任天堂／公式情報

ジェットバーミリオン出現条件

最後にして最強の隠しマシン、ジェットバーミリオンの出現方法を公開。このマシンでタイムアタック大会に挑戦しよう。



↑マスタークリアすると、金のトロフィーがもらえる

隠しマシン<ジェットバーミリオン>出現条件

ポーン、ナイト、ビショップ、クイーンの4シリーズ全てを、全マシンでマスタークラスでクリアすると、使えるようになる。



↑曲がらない。重い。最高速に達するまでに時間がかかる…。しかしエフゼロの世界で唯一、自力で600キロを出せるマシンだ。マシンの設計はヤズーの父

ヤズー

N64

いねむり どうぶつの森　和歌山県／真咲ねむさん

持ち物画面の柄をお好みで!

もちもの画面の背景模様を変更するドリテクだ。まず背景にしたい洋服をもちもの欄の右下に持っていき、さらに下の位置に合わせてAボタンを押そう。すると背景と洋服の柄が入れ替わるぞ。着てる服と合わせるといいかも。



↑右下の場所からさらに下に合わせてAボタン。服に合わせてドクロ柄にしてみました

N64

いねむり どうぶつの森　千葉県／なかしげさん

フルーツを食べてみよう

小技のドリテクを紹介。フルーツを手に入れたら、つかんでキャラクターの所に持っていこう。すると、ムシャムシャと食べ始めるんだ。特にいいことがおこるわけではないみたいだけど、カワイイので1度見てみよう!



↑フルーツをムシャムシャ食べます。とくに何てコトはないんだけど、かわいいぞ

大募集！ドリームテクニック!!

ニンドリ編集部ではみんなの発見したゲームの裏技、ドリームテクニック（略してドリテク）を大募集中！大技、小技、なんやねんソレといったくだらない技などなんでもOK。技のスゴさに応じて豪華な賞品を用意してお待ちしています。右記の要領で、①裏技を発見したゲームのタイトル、②裏技の具体的な内容、③住所と名前、電話番号を正確に記入して右記の宛先までハガキかFAXで奮ってご応募ください。

※ドリテクに関する電話でのお問い合わせにはお答えできかねる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

ドリテク技ランク

- ●超　特　夢…おもちゃ券1万円分とお好きな64ソフト1本
- ●特　　　夢…1万円分のおもちゃ券
- ●大　　　夢…5千円分のおもちゃ券
- ●中　　　夢…3千円分のおもちゃ券
- ●いねむり…千円分の図書券
- ●悪　　　夢…時　価

完全先着順 早い者勝ちだよ

あて先

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ドリテク」係

FAX or E-mailでもOK!
Fax:03-3230-0675（A4用紙）
E-mail:64dtech@pc.mycom.co.jp

はがきの書き方

❶ファイナルファイトONI
❷本当に最後の戦い!
1人用のモードで、「バカー」を使ってステージを進めよう。最終ステージのボスの所に来たら、必殺技のおならぶぅを使う。すると、ボスが怒って変身するぞ。ただし、あまりの怒りにソフトから煙が出て、2度と遊べなくなるぞ。
❸〒102-0074
東京都○○区○○町1-1-1
稲船 刑事（36才）　P.N.ロック
電話 03-1111-2222

先月号で紹介した『F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE』の最後の隠しマシン『ファイティングコメット』の出現方法が間違っていました。正しくは、全シリーズをマスタークリアで出現です。お詫び申し上げます。

ドクトルエイドーの

ファミコン大通り商店街

FAMICOM OHDOHRI SYOHTEN-GAI

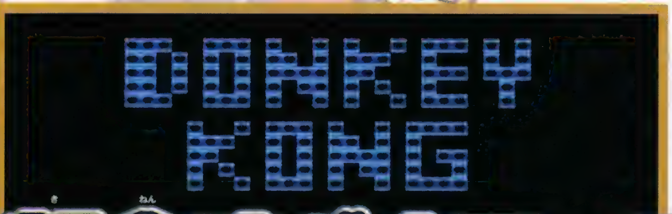
商店街会長のお言葉



『どうぶつの森』は、編集部でも大人気。毎日のように、手紙を通してアイテムを交換し合っている。ゲーム内の自分の家は、ファミコン7台をただ並べてるだけというセンスのなさで、まさに倉庫という形容が相応しい…。

「どうぶつの森」収録ファミコンソフト紹介

N64ソフトの『どうぶつの森』は、ファミコンソフトが遊べるのも、大きな魅力のひとつ。でも、ゲーム内には操作説明が紹介されていないので、初めてプレイする人は戸惑うかもしれない。そこで今月は、登場する7種類のファミコンソフトを、ゲーム内容を中心に紹介しよう。ちなみに、ファミコンソフトが遊べるアイテム「ファミコン」は、コントローラパック同梱版だと2種類がランダムで収録されている。また、福引きやイベントでも入手できるぞ。



【ファミコン】	
タイトル	ドンキーコング
発売日	1983年7月15日
価格	3800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1〜2人用
出荷数	国内84万、海外25万本

操作方法

十字ボタン	マリオの移動
Aボタン	ジャンプ

記念すべきファミコンソフト第1弾!

業務用で一世を風靡した『ドンキーコング』の移植版で、ファミコン立ち上げの重責を担ったソフトだ。業務用は全4ステージだったけど、このファミコン版では2面がカットされ、全3ステージ構成になっている（3面をクリアすると1面に戻る）。ドンキーコングにさらわれたレディを助けるため、工事現場を冒険するという設定だ。マリオは移動とジャンプしかできないが、ステージ内にあるハンマーを取ると、一定時間だけ敵キャラやタルを攻撃できる。



⬆1面。ドンキーコングはタルを転がしてくるので、ぶつからないようにジャンプで避けよう



⬆2面。規則的に動くジャッキに注意しよう。バッグやパラソルはレディの落とし物だ



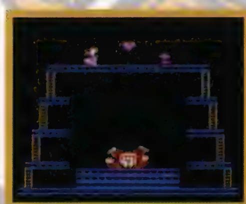
⬆3面は、計8ヶ所あるボルトの上を通過して、全て抜いてしまおう



⬅タルはハシゴの方にも転がってくるけど、手をちょっとだけ出して待つと絶対安全なのだ



⬅1面と3面には、2ヶ所ずつハンマーがある。ジャンプして取ると、敵やタルを叩けるぞ



⬅ボルトを全て抜くとコングが転落し、無事レディを救出できる。でもまた1面に戻る

※ソフトの価格は全て発売当時のものです

さんすうあそび

対戦プレイが熱い、計算練習ゲーム

【ファミコン】

タイトル	ドンキーコングJR.の算数遊び
発売日	1983年12月12日
価格	3800円
ジャンル	計算アクション
プレイ人数	1～2人用
出荷数	国内17万、海外6万本

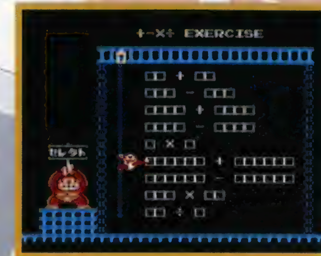
●操作方法●

十字ボタン	JR.の移動
Aボタン	ジャンプ
Bボタン	計算のリセット

小学校低学年相当の、たし算・ひき算・かけ算・わり算計算練習ゲーム。「CALCULATE A・B」は、ステージに用意されている、1～9の数字と＋－×÷の記号を使って、どちらが先にドンキーが指定した数字を作れるかを競う、2人同時プレイ専用モード。「＋－×÷EXERCIZE」は、その名の通り1人用の計算練習モードだ。でも、単なる計算ゲームだと思ったら大間違いで、特に「CALCULATE」は記号の取り合いが熱く、大人同士が対戦しても盛り上がるぞ。


⬆「CALCULATE A」。ゼロからドンキーが提示した数字を作り出す


⬆「CALCULATE B」は、最初から数字が用意されているので難易度は高め


⬆「＋－×÷EXERCIZE」は、計算練習したい式を選べる


⬅A・Bともに5本先取した方が勝ち。いかに少ない計算回数で数字を作れるかがカギだ


⬅数字や記号の取り合いになるが、記号は取られてもすぐに復活するので数字を優先しよう


⬅計算をやり直す時は、Bボタンを押せばリセットされる。?キーを押し上げるとギブアップだ

TENNIS

シンプルながら本格派のテニスゲーム

【ファミコン】

タイトル	テニス
発売日	1984年1月4日
価格	3800円
ジャンル	スポーツ(テニス)
プレイ人数	1～2人用
出荷数	国内121万、海外61万本

●操作方法●

十字ボタン	プレイヤーの移動
Aボタン	サーブ、ショット
Bボタン	ロブ

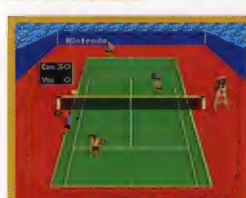
斜め見下ろし型画面で、高さの概念が取り入れられた、当時としては画期的なテニスゲームだ。Aボタンを押せば普通のショット、Bボタンでボールを高く上げるロブというように、簡単操作でショットを打ち分けられる。シングルス・ダブルスともに5段階のレベルが用意されていて、それぞれボールスピードやコンピュータの強さが異なる。2人同時プレイも可能だけど、ダブルスでの協力プレイのみで、対戦プレイができないのが、今となってはちょっと残念?


⬆5段階のレベルがあり、数字が大きくなるほど難しくなる


⬆ネットの近くで高いボールを打つと、自動的にスマッシュになる


⬆どのモードも3セットマッチで、2セット先取した方が勝ちだ


⬅シングルスは、コンピュータとの対戦専用モード。レベル5になると、なかなか勝てなくなる


⬅シングルスではアウトになるサイドコートは、ダブルスではインになるので積極的に狙おう


⬅ダブルスの時は、味方同士で「お見合い」をしないように注意しよう

●はみだし大通り

7タイトルとも、十字ボタンの代わりに3Dスティックでも操作できる。アナログではなくデジタルなので、スティックを倒す角度は関係ないぞ。斜め方向の操作が必要なソフトは、3Dスティックを使うと便利だ

※ソフトの価格は全て発売当時のものです

ファミコン版「ゴルフ」の、ボタンを3回押してショットするシステムは、最新作「モバイルゴルフ」までずっと受け継がれている。任天堂のゴルフゲームだけでなく、他社製のソフトも同じシステムを使っているほどだ。



家庭用TVゲーム初のピンボールソフト!

【ファミコン】	
タイトル	ピンボール
発売日	1984年2月2日
価格	3800円
ジャンル	テーブル
プレイ人数	1〜2人用
出荷数	国内83万、海外98万本

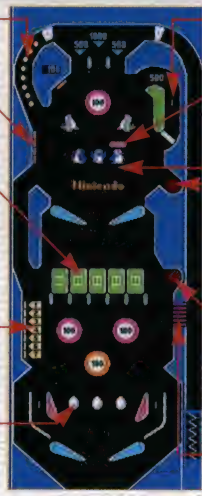
操作方法

十字ボタン	左フリッパーを上げる
A・Bボタン	右フリッパーを上げる、ボールを打ち出す

上下2画面に分割されたピンボールだ。役の種類も多彩で、今遊んでも十分に面白い。左右のフリッパーを動かすだけの、お手軽操作だけど、台を揺らせないのでボールコントロールがしにくく、意外と(?)手応えがある。「GAME A」は初心者用で、「GAME B」は上級者用だ。



⬅下の画面でボールを落とすか、ボーナスステージでレディを落とすとミスになる



レーンライト
1つ消すと100点、8つ全て消すと更に2000点のボーナス

ターゲット1
1つ消すと100点、4つとも消すと更に1000点のボーナス

カード
ボールがカードの下にあるレーンを通過すると、カードがめくれる(500点)。全てめくると5000点のボーナスで、フリッパーの間にアップポスト(柱)が出現する

ターゲット2
1つ消すごとに100点獲得。全部消すと1000点のボーナスとともに、EXITが出現する

タマゴ&ヒヨコ
タマゴの上をボールが通過するとヒヨコになり、ヒヨコが3つ揃うとストッパーが出現する

レーン
ボールが通過すると500点獲得し、スロットが回転する

スロットターゲット
ボールが当たるとスロットの回転が止まる

スロット
7が揃うと7770点&フリッパーの間にアップポスト(柱)が14秒間出現。3が揃うと3330点&アップポスト6秒間出現。ペンギンが揃うとアップポストが出現し、点数が全て倍になる(10万点・15万点獲得で消滅)

ボールキッカー
強くはずんだボールが返される。ボーナスステージが終わると、ここからボールが出てくる

ホール
ボーナスステージへ

EXIT(出口)
ストライカー(バネ)へ戻る

ボーナスステージ



⬅マリオを操作してボールを跳ね返し、縦に同じ色が並ぶと、床の一部が欠けてくる



➡レディが落ちたら上手くキャッチして、左右のEXITへ誘導すれば1万点のボーナスだ



ゴルフゲームの歴史、ここに始まる

【ファミコン】	
タイトル	ゴルフ
発売日	1984年5月1日
価格	3800円
ジャンル	スポーツ(ゴルフ)
プレイ人数	1〜2人用
出荷数	国内195万、海外156万本

操作方法

十字ボタン上下	クラブの選択
十字ボタン左右	プレイヤーの向きを変える
Aボタン	ショット&パット

1回目:バックスイング(スイング開始)
2回目:トップの位置(飛距離)の決定
3回目:インパクトの位置(飛ぶ方向)の決定

全18ホールの本格派ゴルフゲームだ。1ラウンドの合計打数を競う「STROKE GAME」と、各ホールごとに勝敗を決める2人プレイ専用の「MUTCH GAME」が用意されている。このゲームは、パットを打ち出す方向は、360°自由に決められるけど、ショットの時は大ざっぱな16方向しか選べない。そのため、スライスショット・フックショットを使いこなして、方向の微調整をしないと良いスコアは望めないぞ。ショットでインパクトの位置を決める時に、打力メーターを中央より左で止めるとスライスショットになり、ボールが右へと曲がる。中央より右で止めるとフックショットとなって、ボールが左へと曲がるのだ。また、このゲームはピンまでの残り距離が表示されないので、自分で見当を付けてショットしなければならない。



⬆パットの際にはグリーンの芝目を読む必要もある。インパクトの位置は決める必要がない

各クラブの最大飛距離

クラブ	飛距離	クラブ	飛距離
1W	240m	6I	145m
3W	220m	7I	130m
4W	210m	8I	115m
1I	195m	9I	100m
3I	175m	PW	80m
4I	165m	SW	60m
5I	155m	PT	30m



⬅方向を決めたら、Aボタンを押してショット動作に入る。ショットは合計3回Aボタンを押す



⬅インパクトの位置を中央の白線よりも右にしたので、ボールは左へと曲がる



⬅クラブの飛距離を覚えておかないと、池に囲まれたホールで困るぞ

※ソフトの価格は全て発売当時のものです

「クルクルランド」「バルーンファイト」は、いずれも2人同時プレイができることで人気が高かったソフトだ。「ファミリーコンピュータ」というハード名の通り、当時は家族みんなで遊べるソフトが多かった。



【ファミコン】

タイトル	クルクルランド
発売日	1984年11月22日
価格	4500円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1～2人用
出荷数	国内75万、海外10万本

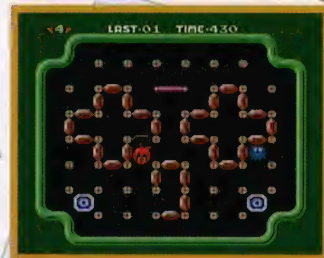
操作方法

十字ボタン	ターンポスト（支柱）に手をかける
A&Bボタン	電撃波の発射

クルクル回ってステージ内の宝石を探し出せ!

ステージに隠された全ての宝石を探し当てるとクリアとなる、固定画面のアクションだ。プレイヤーキャラの"グルッピー"は常に前進していて自由に操作できず、方向転換するためには、ターンポスト（支柱）に手を掛けてクルっとターンするしかない。敵キャラの"ウニラ"は、電撃波でしびれさせて壁に押しつぶすと倒せる。ウニラやブラックホールに触れたり、制限時間をオーバーすると1機減ってしまう。このゲームも、2人同時プレイが盛り上がる。


↑手を伸ばした方向にクルッとターンする、独特の操作方法だ


↑画面上の「LAST」は残っている宝石の数。あと1つあるはずだ


⬅宝石は、何らかの図形となって隠されている。予測を立てて探すと時間切れが防げる


⬅衝撃波を当てただけでは敵を倒せないけど、しびれている間は触れてもミスにならない


⬅しびれさせてから壁に向かって押しつぶすと、ようやくウニラを倒せる


↑初期のファミコンは、2人同時プレイできるソフトが多かった



【ファミコン】

タイトル	バルーンファイト
発売日	1985年1月22日
価格	4500円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1～2人用
出荷数	国内52万、海外21万本

操作方法

十字ボタン	自機の移動（左右方向のみ）
Aボタン	自機の上昇
Bボタン	自機を素早く上昇させる

独特の操作感が心地よい風船アクション!

勢いが付くと急な方向転換ができない、慣性の法則を利用した風船アクションだ。敵より高い位置から近づいて風船を割り、その敵が風船を膨らますまでに、もう1回蹴っ飛ばすと倒せる。障害物を避けながら、延々と飛び続けることを目指す「BALOONTRIP」もある。


↑水面近くにいると、ナマズに食べられてしまうことも…


⬅ボーナスステージもある。土管から出現する20個の風船を全て割ればボーナス得点だ


⬅バルーントリップ。「RANK」は進んだ距離の目安で、01になるとそれ以上減らない


⬅敵キャラの風船を足で蹴っ飛ばすような感じでぶつかると風船を割れる


⬅パラシュートで降下中か、地上で風船を膨らませている時に、もう一度蹴っ飛ばすと倒せる

このゲームは、何と言っても2人同時プレイが面白い。2人で協力し合って、どんどんステージクリアを目指すのもいいけど、敵だけでなく味方キャラの風船も割れることを利用して、お互いを潰し合って、どちらが生き残れるかを競うバトルプレイも、盛り上がること請け合いだ。


↑2人同時のバトルプレイでは、相方が敵キャラ以上に強力な「敵」になるため、油断できない

※ソフトの価格は全て発売当時のものです

GBA GATHERING BUG ACADEMY

多忙、野望、そしてアメリカ…の巻



エフゼロやってますか?

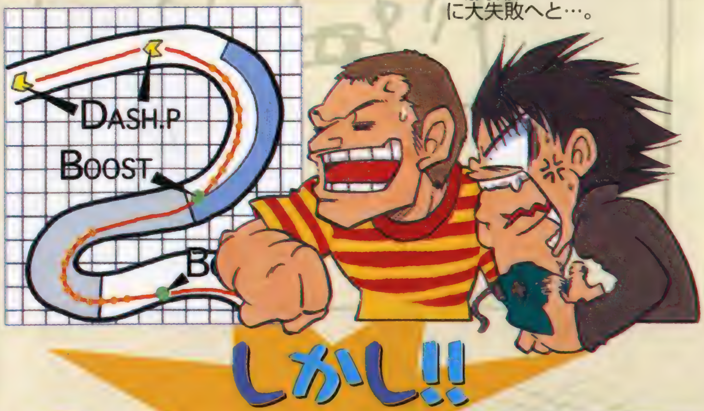
とうとうエフゼロのタイムアタックコンテスト(P46参照)が開催されました。中植もとりあえず参加しますが、なかなかタイムを更新する時間がありません。隠しマシンを出すヒマすら無いです。

F-ZEROタイムアタックコンテストに挑戦!



←ドリームでタイムアタックといえば、やっぱりこの人。アンドレ氏が久々に登場です。

コンテスト開催を知ったのがまだソフトの発売前だったので、とりあえずN64の『F-ZERO X』で特訓する事にしました。レースゲームといえば、やっぱりドリフトを極めなければ! と、いうことでドリフトマニアのアンドレ氏に特訓を受ける事に。それはもう血のにじむような努力の末、何とかドリフトのタイミングを体で覚えたんだけど、これが後に大失敗へと…。

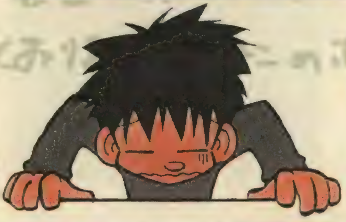




後から気がついて大ショック!! GBアドバンスの『F-ZERO』は操作感があまりにも違うので、『F-ZERO X』で身につけたテクニックが役に立たないのでした。しかも、隠しマシンの登場条件が面倒臭くて、それだけで気力が半減してゆくのです(汗)。こうして、『どうぶつの森』へと現実逃避するようになった今月の中植でした…。果たして残れるかベスト200位以内! それにしても前回のタイムアタックの時にも感じたのですが、もう少し参加しやすくなる方法ってないものでしょうか? ランキングとかを見ても、もう一部の人たちだけのイベントみたいになってきている気がしますが…。

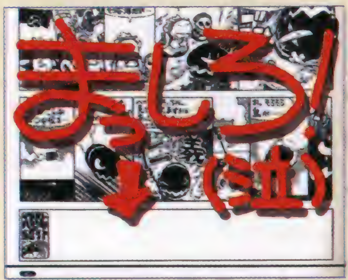


先月号のお詫びと言い訳



先月号を読んでくれた読者様はもうお気づきでしょうが、6月号の50ページにとんでもないミスがありました。左の写真を見れば分かると思いますが、イラストの欄が真っ白でした! 本当に申し訳ありません! 今回の大惨事はパソコンを使って作業をするゆえの事故でして、説明すると以下の様な理由なのです。

ちなみに6月号で採用する筈だったイラストハガキは、そのまま今月号に載せてありますので御勘弁のほどを。それにしても、編集部一同この空白にはビックリしました。とくにゴショッカーメンバーが大慌て。



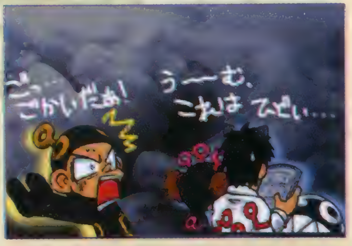
普段は右図の様に、下から下地原稿・イラストハガキ欄・ハガキ5枚(赤色で表示)の順番で重なっているのです。これはパソコン上で処理しているのであって、決して手で原稿を切ったり貼ったりしているわけではありません。あの白黒ページも、こうゆう作業を経て作られているわけですね。





しかし今回は印刷会社の手違いで、イラストハガキ欄とハガキが上下逆に重なってしまい、結果としてハガキが下に隠れて見えなくなってしまったわけです。そうなのです、あの空白のイラスト欄の下にはイラストハガキが存在していたのです。ページを太陽に透かすと見えるかも?(←見えません)

読者様から電話や手紙で問い合わせがあり、今回の誤植はゴショッカーの仕業ではという憶測を呼びましたが、ホントの事故だったという訳で…。小心者のゴショッカーも、かなり大慌てしていたようです(笑)。今後はこういったミスが「できるだけ」無くなるよう関係者一同、精進してまいります。



今月のゴショッカーは、ゲームを作ったりしてます。





⬅➡ゲームを作るというので思い出すのが「デザエモンシリーズ」や「マリオアーティスト」などのツールソフト。さらに突き詰めていくと、行き着くところはプログラミングという世界です



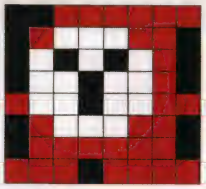
ゲームって、今でこそイラストレーターやら作曲家などが関わって大勢で作っているイメージがあるけど、昔はプログラマー1人で音楽や効果音からドット絵まで作ってたりする時代があったのだ。もちろんゲーム作りにプログラマーが欠かせないのは今も同じ。プログラマー無しでゲームを作るのは不可能なのだ。ゲーム制作で最も重要なポストだとおもうぞ。

【対応ハード未定】	
タイトル	ホイヘーアドベンチャー
発売元	ゴショッカー
発売日	2035年5月25日予定
価格	1900円
ジャンル	雀鬼育成シューティング
プレイ人数	1人用

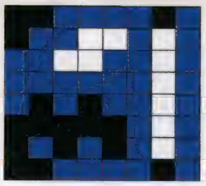
ついに最新ゲーム画面を入手成功! これがゴショッカーが極秘制作中の新作ソフト『ホイヘーアドベンチャー』だ!! 限りなくシンプルな画面だが、主人公のホイヘーがジョイスティックで自由に動き回るぐらいは完成している様だぞ。発売直前には開発者インタビューも予定。



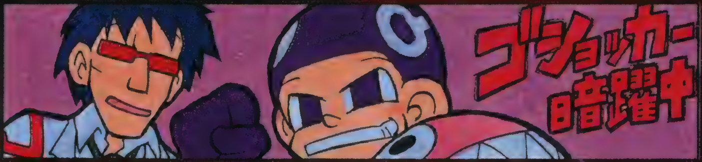
※画面は開発中のものです



主人公の「ホイヘー」。どこかで見たことある気がするが、それは気のせいだ



こちらは謎のお助けキャラ「ラッキー」だ。こいつもどこかで見た様な気が…



プログラムにも色々な種類があって、初心者向きなBASICや機械語、C言語がメジャーかな（最近はどうなのかなぁ?）。なかでもBASICは素人でもちょっと勉強すれば、簡単なゲームが作れるぞ。でも今はツールソフトなんかがたくさん発売されているから、わざわざプログラムを組まなくてもいいかも。で、なぜこんな話をするかというと、今月のゴショッカーはゲームソフトを作って大儲けしようと企んでいるらしい。しかも古～いパソコンを秘密研究所の倉庫から引っぱり出してきたぞ。なんとそのパソコンはカセットテープにデータを記録するタイプで、画面は真っ黒。マウスも付いてないし、今の若い人が知っているパソコンとはかなり違うぞ。さすがゴショッカー、古いモノを大切にするコレクターの鏡だ！





音楽を録音するカセットテープに、ゲームなんてセーブできるの? とお思いの読者もいるでしょうが、できるのだ。というか、昔はそうしてたのだ。読み込みに時間がかかるけどね。かの有名な「ファミリーベーシック」（ファミリーコンピューターの周辺機器。P59参照）も、カセットテープにプログラムをセーブする方式を採用していたのは知っている人も多いと思う。カセットテープなので再生機にかければ録音されているプログラムを聞くことができるが、もちろん人間には奇妙な雑音にしか聞こえないぞ。この辺りの話になってくると、ゲームの歴史というよりコンピューターの歴史そのものになってくるんだけど、色々と調べてみるのも面白いかも。意外と君のお父さん等から、当時遊んだゲームの話が聞けるかもしれないぞ。ところでゴショッカーは気が付いてないみたいなのだが、現在テープに記録されたプログラムを起動させようと思ってもなかなか難しい。当時の機械を持っていても規格が違うとプログラムは動かないし、その機械も何台実働機が残っていることやら…。その事に彼らが気が付くのは、やっぱり2035年の春なのだろうか……。





話は変わって先月号の活動を最後に、ゴショッカーの戦闘員Mがヨーロッパ支部へ修行の旅にでてしまいました（でも毎月恒例の焼き肉屋反省会には出席しているらしい）。そんなちょっと寂しいゴショッカーは5月中旬、E3の開催地アメリカのロサンゼルスへ上陸するようだぞ。でもチケットの都合で手下Aのみの出陣。果たしてどんな報告がDr.Eにもたらされるのか、乞うご期待。もちろん中植もレポートしますよ。ついにゲームキューブが我々の目の前に現れて、しかもプレイできるのです（涙）。この感動をできるだけニンドリらしい視点でお伝えしますのでお楽しみに！ では以上で、今回の報告を終了します。

GBA・中植茂久

【宛先はコチラ】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム
「G.B.A.」係

読みやすい。わかりやすい。マップがキレイ。と評判の

NintendoDREAM × Nintendoスタジアム 任天堂ゲーム攻略本

は全部で13冊になりました！

好評発売中の任天堂ゲーム攻略本シリーズ



NINTENDO64
パーフェクトダーク
定価1280円（税込）



GBカラー
マリオテニスGB
定価980円（税込）



NINTENDO64
バンジョーとカズーイの大冒険2
定価980円（税込）



NINTENDO64
マリオパーティ3
定価980円（税込）



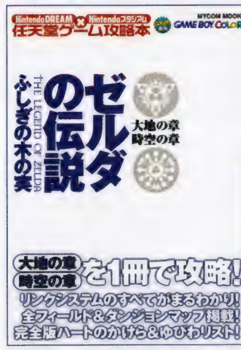
GBカラー
ポケットモンスター クリスタルバージョン
定価980円（税込）



NINTENDO64
ポケモンスタジアム金銀
定価980円（税込）



GBカラー
ドンキーコング2001
定価980円（税込）



GBカラー
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 時空の章
定価980円（税込）



GBアドバンス
スーパーマリオアドバンス
定価980円（税込）



GBアドバンス
くるくるくるりん
定価980円（税込）



GBアドバンス
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE
定価980円（税込）



GBアドバンス
ナポレオン
定価980円（税込）

MYCOM 毎日コミュニケーションズ

お近くの書店でお買い求め下さい。➡問い合わせ先：販売業務課　電話03-3262-7544
インターネットでも購入できます。➡http://book.mycom.co.jp へアクセスして下さい。

ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、NINTENDO64は任天堂の登録商標です。

任天堂ゲーム攻略本のアンケートにお答え頂いた方の中から、毎月抽選で20名の方に、2000円分のおもちゃ券をお贈りしています。今月の当選者は以下の方々です。おめでとうございました。
北海道／中村拓海さん　青森県／福田秀幸さん　宮城県／奥田大智さん　秋田県／榎　高裕さん　埼玉県／進藤勇人さん　千葉県／酒井　舞さん　東京都／斉藤貴弘さん　東京都／吉澤和大さん　東京都／川崎駿雄さん　神奈川県／中村允耶さん　長野県／山崎一樹さん　富山県／大森貢樹さん　石川県／野口昌美さん　岐阜県／渡辺晋作さん　愛知県／清水俊之さん　愛知県／星野聖弥さん　大阪府／菊池優子さん　岡山県／小川　諒さん　兵庫県／梅村知佳さん　福岡県／川部力也さん

5月の新刊はNINTENDO64ソフト どうぶつの森

どうしても買わずにいられない3つのワケ



好評発売中!!

定価980円（税込）

ワケ1 村で起こるイベントの時期や時間を完全に網羅しているから

ゲームの中、いや、キミが住むもうひとつの世界で起こる四季折々のイベントや、突然やってくるキャラクタ一達のスケジュールが、日付はもちろん、時間までわかるんだから、とっても重宝するはず。これさえあればイベントを見逃すこともなくなること、まちがいナシ! だから、買わずにいられない。



ワケ2 1100点以上にもおよぶアイテムをすべて写真付きで紹介しているから

魚・虫・家具から化石・はにわなど、登場するすべてのアイテムをわかりやすく50音順に掲載している。これで、持ってないアイテムもチェックできるぞ。魚・虫は捕まえられる季節・時間帯まで詳しく解説しているし、コンプリートのごほうびが欲しい人は必見だ。ということで、買わずにはいられないはず。



ワケ3 ニンドリ編集部新人かややんの命運がかかっているから



このどうぶつの森の攻略本は、今月からNintendo DREAM編集部に入ったばかりの超有望新人“かややん”が、血と汗と涙と睡眠時間と休日と毎日2リットルのコーヒーと肩コリと、あとまー、いろんなものを注いで作り上げた、愛と魂のこもった1冊。だから、買わずにはいられない……はず? お願い! 買って!!

モバイルゴルフの攻略本は

6月8日発売予定

定価980円（税込）



ニンテンドードリーム

読者プレゼント



今月号からプレゼントページが1ページに戻ってしまったけど、いつものようにバラエティに富んだ商品をいろいろと用意したのでどんどん応募してね。今月のおすすめは、超レアなグッズ、「おしゃべりマリオ人形」だ。高さが30センチもあるので迫力満点だぞ。

ニンテンドードリーム

1 1名 GBアドバンス

※色の指定はできません



売り切れ店続出の、超人気のGBアドバンス。もう手に入れられたかな?

2 1名 GBアドバンス専用 通信ケーブル



ワンカートリッジでも遊べるGBアドバンスに通信ケーブルは必携だぞ

3 1名 GBアドバンス専用 バッテリーパックチャージャセット



充電すれば何度も使えるお得なバッテリーだ

4 1名 GBアドバンス専用 ACアダプタ

家でじっくり遊ぶことが多い人なら、ACアダプタが便利だ



5 1名 N64ソフト どうぶつの森



N64を持っている人ならぜひ遊んで欲しいおすすめソフトだぞ

6 1名 GBカラーソフト とっとこハム太郎2



いま大人気のハム太郎がGBでも大活躍だ

7 1名 発売中のお好きなGBアドバンスソフトを1本



欲しいGBアドバンスソフトをハガキに書いて送ってね

8 1名 特大おしゃべりマリオ人形



お腹を押すとしゃべりだすマリオ人形。ただし、しゃべるのは英語だけどね

カプコン

9 5名 GBアドバンスソフト ファイナルファイトONE



往年の名作がGBアドバンスでよみがえる。あの感動を再び!!

10 2名 GBカラーソフト ストリートファイターALPHA



あの「ストゼロ」の海外版がGBカラーで復活だ

チュンソフト

11 3名 『風来のシレン2』公式ファンブック［ビックリの壺］



N64ソフト「シレン2」のファンブックをプレゼント

ハドソン

12 2名 GBアドバンスソフト ボンバーマンストーリー



『ボンバーマン』の最新作がGBアドバンスに登場したぞ

モリガング

13 各色5名 プレポA（アドバンス）

※色の指定はできません



収納したままゲームができる、GBアドバンス専用のカッコイイポーチ

14 各色5名 プロテクトポーチ

※色の指定はできません



GBカラーやGBアドバンスを持ち運ぶのに便利なポーチ

15 5名 ゲームボーイバッグU（アルティメット）



GBアドバンスやGB本体、周辺機器がたっぷり納まる大収納力が自慢のバック

メディアファクトリー

16 10名 真・女神転生 デビルチルドレンカードゲーム

デビチルのカードゲーム第2弾。拡張パック「真王封印」を10名に



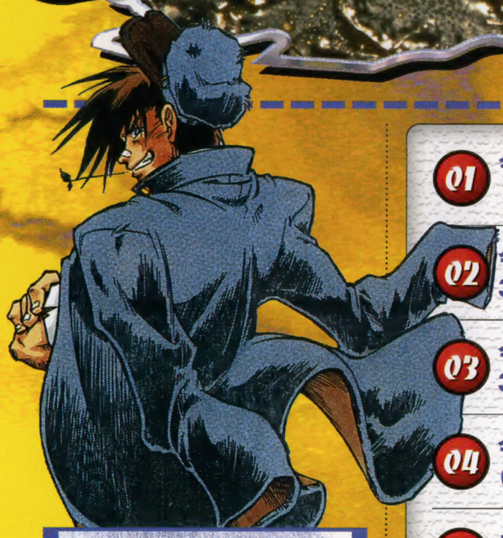
応募の方法 巻末アンケートハガキに希望の商品番号と商品名を記入の上お送り下さい。

応募締切 2001年6月20日　当選発表 Nintendo DREAM9月号（7月発売）

熱血アンケート番長

ハガキは次ページにあるぜ!!

おいっす。今月から読者アンケートページは、アンケート番長が仕切ることにしたぜ!! 次のページについているハガキに書き込んで送ってくれ。ハガキには切手はいらないからな。あと、おもしろかった解答は紹介していこうと思っているのでよろしく。



◎アンケート番長
本名：井上満（みちる）
通り名：蒼天のミッチー

葉書を読むのが大好きな硬派番長。好きなキャラはテレタビーズのポー。

イラスト：那珂宇恵

番長情報

次号、番長に迫るナゾの影!! 女番長、女狐の涼登場の巻

番長のみが入学できると言う伝説の学園「番長学園」。その存在を探る満の前に現れたのは、金髪の女番長、久留米涼子。アンケート番長唯一の必殺技「切手代は誰が払うのか」パンチをかわされた満。果たして、この後の満の運命は？

Q1 今月号の表紙はどうだったでしょうか？
1.大変よい　2.良い　3.普通　4.悪い　5.大変悪い

Q2 今月号の中でおもしろかった記事は何でしたか？
3つ選んでページ数をお書き下さい。

Q3 今月号の中で気に入らなかった記事は何でしたか？
3つ選んでページ数をお書き下さい。

Q4 今後発売予定のソフトの中で興味のあるものをお書き下さい。
（P6-7のソフトカレンダーを参考にしてください）

Q5 ニンテンドーゲームキューブについてお聞きします。
1 9月14日発売はどー思いますか？
1.早い、早すぎるよ　2.いーんじゃないの？
3.やっぱ7月のがよかった　4.むしろ8月のがよかった
2 ズバリ価格はいくらだと思いますか？
1.19800円　2.25000円　3.32000円　4.それ以外
3 発売されたら買いますか？
1.即買い　2.たぶん買う　3.ソフト次第で買う
4.しばらく様子をみる　5.家族と検討して考える
4 同時発売希望タイトルを教えてください。
（想像で書いてもらってOKです）

Q6 あー今日はコレを腹いっぱい、喰いてーなーと思うものは何ですか？

Q7 アンケート番長の決めゼリフを考えて、書いて下さい。

番長の回答例

Q1	1、大変よい
Q2	121　121　121
Q3	フッ、ありゃしねーよ
Q4	ゲームボーイミュージック
Q5	バイオハザード0
Q5-1	2、いーんじゃないの
Q5-2	1、19800円
Q5-3	1、即買い
Q5-4	ルイージマンション
Q6	ビントロ
Q7	俺におつりはいらないぜ！

◎5月号プレゼント当選者発表!!

1 ロゴ入り特製腕時計
秋田県／佐久間和子　千葉県／湯浅朱夏、他18名

2 ロゴ入り特製きんちゃく
新潟県／大屋隆　愛知県／松原祥平、他198名

3 GBAバイオレット
石川県／清水裕紀　大阪府／坂本博貴

4 GBAミルキーブルー
静岡県／高林亨　北海道／杉原恵

5 GBAホワイト
沖縄県／金城和弥　愛知県／吉田将康

6 スーパーマリオアドバンス
埼玉県／安井理　島根県／竹下美幸

7 F-ZERO FOR GBA
北海道／山本佳澄　香川県／近藤晃央、

8 くるくるくるりん
栃木県／恩田奈津子　北海道／小林亮太、

9 ナポレオン
長崎県／田中太喜　佐賀県／木下剛

10 GBA専用通信ケーブル
新潟県／加藤隼人　香川県／宮宇地正義

11 GBA専用バッテリーパック
埼玉県／鈴木章記　岡山県／高橋尚嗣

12 GBA専用ACアダプタ
三重県／緒方利早　長野県／藤森高幸

13 モバイルアダプタGB
高知県／中村美夕紀　東京都／井上光昭

14 GBCキウイカラー
広島県／石原明菜

15 お好きなN64ソフト
愛知県／武馬広美　新潟県／菅家翼、

16 お好きなGBソフト
新潟県／神田綾子　兵庫県／田中あゆみ

17 お好きなGBAソフト
茨城県／中澤大輔　長野県／森本恵一

18 へろへろくん
青森県／川上千都　山口県／三浦晴美　兵庫県／栗林大輔

19 へろへろくんストラップ
大阪府／新井国明　愛媛県／松本慎二

20 ロックマンエグゼ
北海道／深井雄太　宮城県／永瀬琢磨　他3名

21 ストリートファイターALPHA
兵庫県／岡田友樹　茨城県／竹ノ内玄彦　大阪府／久保裕志

22 新ポケモンキッズ
長野県／今井由貴　宮城県／鎌田周平

23 ロックマングッズ
群馬県／小林智紀　北海道／橋田慎之助　他3名

24 ちっちゃいエイリアンの歌CD
大阪府／岡周二　愛知県／小南正樹　東京都／松崎竜也

25 勝負師伝説哲也
兵庫県／大井貴典　長崎県／湯村祥一郎　広島県／松浦央

当選者のみなさん。おめでとうございます。賞品は6月上旬までにお届けします。

任天堂ハード&ソフト大好きマガジン

Nintendo DREAM

ニンテンドードリーム

次号 8月号は

2001,AUGUST

6月21日(木)に発売します

定価 490円 ※一部の地域は発売が遅れることがあります。ご了承ください。

NEXT MENU ●次号予告

●世界最大のゲーム展示会 E3を徹底レポート
●期待のゲームキューブのソフトや価格を紹介！

世界のゲームファンが注目するE3で、任天堂はどのような発表したのか？ 宮本さんがロサンゼルスで発言した内容は？ そしてゲームキューブの価格はいくらになるのか？ 次号のニンテンドードリームでは、E3の模様をどこよりも詳しくお届けします。任天堂ファンは必読だよ！

※予告の内容等は変更される場合があります。

EDITOR'S VOICE ●編集後記

ゲームキューブかぁ。なんつーか、米国で先に発表ってのは、どーだろう。日本のユーザーは後回しってとこが引っかかるよ。ハードが先行してソフトが遅れたら、またかって気分にさせられちゃうしね。上手い対応を求む。（マッシー）

「今月の俺はコレを買う」出張版。購入予定は2本。GBCの『DT』は、非常にとっつきにくいカードゲームだが、世界観や背景設定に惹かれた。GBAの『ファイナルファイトONE』は、業務用のファンなので黙って買い。（エンドー）

2月の終わり頃に道ばたにうち捨てられ、ミカン箱の中でにーにー鳴いているところをSAO編集長に拾われました。てなわけで、九段下が新しい住みかになります。「どうぶつの森」攻略本共々よろしくね。（かややん）

最近とってもお気に入りの曲は、ゴンチチの「チャイニーズベルフラワー」。BS1で深夜1時ごろに始まるタイ語（だと思う）のニュースが終わったあとに流れるので聴いてみてね。こころが落ち着くいい曲だよ。（わたる）

『BIOHAZARD NIGHTMARE』がついに関東進出! かなりコワイらしいけど、早く行ってみたい。その時はバッチリ体験レポートをする予定です。（ロスには行ってもユニバーサルスタジオには行けない　ケイ大佐）

先月号の誤植に海外旅行の為のパスポート取得と、妙に忙しい1カ月でした。この本が書店に並んでいる頃にはE3が開催されるロスから帰ってきているはず。何が見られるか、今から楽しみだ～♪（中植）

特集のインタビューが一段落すれば、カメラマンは先に帰ることになっていた。ところが彼は動こうとしない。帰りの車のなかで理由を問うと、「N64持ってないんすけど、**どうぶつの森**が欲しくなっちゃって…」。ぜひ買いなさい！（SAO）

編集部へのおたよりのあて先は…
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「○○」係まで

E-mailでの投稿は…
「ニンドリエンタメ」宛は：entame @pc.mycom.co.jp
「ドリテクの殿堂」宛は：64dtech@pc.mycom.co.jp
「ニンドリ学園」各コーナー宛は：64forum@pc.mycom.co.jp

バックナンバーに関するお問い合わせは…
お近くの書店にお問い合わせください。なお、在庫の確認につきましては弊社業務課（Tel：03-3262-7544）までお願いいたします。





#043　マンガ／中植茂久

STAFF ●スタッフ●

●発行人	濱田浩實
●プロデューサー	中川信行／小畑誠治
●編集長	左尾昭典
●副編集長	中北亘
●デスク	真下明
●編集	岩崎桂／遠藤靖幸
	中植茂久／嘉山直幸
●編集協力	尾関友詩（ユークラフト）
	真下寿子／大渕豊
	白石岳（アセンブル）
●カバーデザイン	大岡喜直（GORILLA）
●デザイン	大岡喜直／相京厚史
	（GORILLA）
●編集デザイン	大條千鶴子
●DTP	株式会社エストール
	AD GAIN
	ORANGE SQUEEZE DESIGN
●写真撮影	田中大造／中北亘
●イラスト	中植茂久／記村隆鶴／美鈴秋
●広告	千種薫／吉川晋司／西島塁
●印刷	大日本印刷株式会社

Nintendo DREAM 7月号

2001年5月21日発行

●発行　株式会社 毎日コミュニケーションズ
●編集　〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館
TEL 03(3230)3642　FAX 03(3230)0675
※ゲームの内容や質問に関してはお答えできません。
●本社（広告・業務・販売）
〒100-0003
東京都千代田区九段南1-5-5 共同ビル1号館
TEL 03(3262)7588（広告）
TEL 03(3262)7544（販売業務）
FAX 03(3262)7403（共通）

出ました。最新版

実用ウラ技
6094技

広技苑（こうぎえん）

2001年春版

●全面入れ換え
現行全8機種

●2001年3月末まで
全ゲーム完全掲載

金田一技彦 監修

ニンテンドウ64
ゲームボーイ
ゲームボーイアドバンス
プレイステーション　プレイステーション2
ドリームキャスト　ワンダースワン
ネオジオポケット

ゲームカタログ
4880本

840ページ
990円(込)

MYCOM
毎日コミュニケーションズ
Tel. 3262-7544　http://book.mycom.co.jp/



Nintendo DREAM 2001 7月号 JULY
平成12年9月12日第三種郵便物認可
平成13年5月21日発行(毎月1回21日発行)
第6巻第5号(通巻58号)
発行元:(株)毎日コミュニケーションズ
〒100-0003 東京都千代田区一ツ橋1-1-1
●広告03-3262-7588 ●販売03-3262-7544
定価490円 本体467円
T1107103070493
©毎日コミュニケーションズ 2001 Printed in Japan 大日本印刷(株)
雑誌07103-7